





# Manuale GWHOST

Questo manuale ha lo scopo di aiutare a fare i primi passi con il software GWHOST

#### Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a cambiamenti senza che venga comunicata alcuna notifica.

Microsoft, Windows, Windows 2000, Windows XP, Windows 2003, Windows Vista and Internet Explorer are either trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries. Java is a trademark of Sun Microsystems, Inc. in the United States and other countries. All other product names referenced herein are trademarks or registered trademarks of their respective manufacturers.

## Indice

Architettura del sistema	8
Servizi	8
GWHOST è composto da diversi servizi:	8
EMonitor	9
Funzioni	9
Configurazioni	9
Modalità operativa	9
Salvataggio del progetto	11
Ripristinare un progetto	12
EService	13
EKnx	14
Plant ID options:	14
Opzioni data / ora	
Opzioni oggetti KNX Obi:	
EGest	
Onzioni	16
Opzioni generali	16
Interfaccia KNX	
Diritti	18
CheckOut Remove	
EService	20
Eunzioni	
EUIZ	
	ZO
Lingua	
Utenti.	
Menu	
Pannello di navigazione	
Proprietà	
Proprietà edificio/installazione	32
Descrizione	32
Aggiungere Piani	
Aggiungere Zone	
Proprietà Piani	35
Description	35
Proprietà Zone	36
Description	36
Floor description	36
Zone Class Description	36

Number	
Image	
Make Up Room	
Comfort	
GuestInRoom	
ServiceInRoom	
MaintInRoom	
FirstAidInRoom	
UpdateDateTimeKnx	
ActualRoom Temp	
RoomBooked	
EventOnCheckIn	
Oggetti	
Controlli KNX	
DPT1	
Proprietà DPT1	40
Left	40
Тор	40
Caption	40
CaptionFont	41
Caption Position	41
FmtValueFont	42
FmtValueVisible	
KnxLogChanged	
FmtAddrGroup15	
FmtValueHiAlarm	
AlarmEnabled	42
KnxOnlyRead	
Anylmage01	43
DigitalSendType	43
DPT Groups	44
DPT5	45
Proprietà DPT5	46
FmtValueHiAlarm	46
FmtValueLoAlarm	46
KnxControlStyle	47
DPT9	48
Proprietà DPT9	49
FmtValueHiLimit	49
FmtValueLoLimt	49
KnxControlStyle	49
DPT14	51
Proprietà DPT14	52
FmtValueHiLimit	52
FmtValueLoLimt	
KnxControlStyle	52
DPT16	54
Proprietà DPT16	55
DPT12	56

Proprietà DPT12	. 57
DPT13	. 58
Proprietà DPT13	. 59
DPT18	. 60
Proprietà DPT18	. 61
DPT20	. 62
Proprietà DPT20	. 63
Controllo accessi	. 64
DPT15 Transito	. 64
DPT password	. 64
DPT Build n°	. 65
DPT10 Ora	. 65
DPT11 Data	. 65
Controlli grafici	.66
Etichetta	. 66
Proprietà etichetta	. 67
Left	.67
Тор	.67
Immagine	. 67
Colore	. 67
Font (Color. Size. Style)	.67
Forma	. 68
Proprietà forma	.69
Larghezza	.69
Altezza	.69
Pennello (Colore, Style)	. 69
Pen (Color. Mode. Style. Width)	.70
Forma	.70
Immagini	.71
Proprietà immagine	.72
Picture	.72
Tools	.73
Edit	.73
Copia	.73
Incolla	.73
Incolla speciale	.73
Incolla Anvimages	.73
Elimina	.73
Griglia	.74
Eredita da	.74
IMPORTAZIONE ETS	.75
Come importare gli oggetti di comunicazione	.78
Report	. 80
Tabella filtro	. 81
Aggiungere/rimuovere zone/piani	. 82
Classe zone	83
Inserire una Classe zone	.83
Cancellare una Classe zone	.83
Classe gruppi	. 84

Inserisci Gruppo	
Elimina gruppi	
Timers	85
Valida	87
Backup	
Configure DB	
EDome	90
Funzioni	90
Configurazione	
Opzioni generali	
Menu	
Programmatore	
Generale	
Supervisione da Navigatore:	
Visualizza II transito per zona:	
Mostrare II nome della zona in supervisione:	
Abilitare l'oute lagout	
Reset workspace	
Novigatoro	
Navigatore	
Abilitazione	
Menù contestuale	
Filtro diretto log valore oggetti	
Imposta valore	QQ
Planner	100
Icona stanza da pulire	100
Icona "chi è presente nella stanza"	
Ospite	
Uquale	
Filtro avanzato	
Ordina Asc	
Ordina Disc	105
Esporta	
Stampa	105
Cancella	105
Servizi	106
Log valore oggetti	107
Grafico	108
Log Transiti	
Stanza da pulire	
Log Allarmi	113
Log App Events	
Card ospite	
Preparare una nuova card ospite	
Identità	
Check-In immediato	
Auto check-Out	

Archivio	11	17
Common Area	11	17
Profilo	11	17
Modificare una card esistente	11	8
Blocco stanza	11	8
Cambio camera	11	9
Copia Card	11	9
Cancellare una tessera cliente	11	9
Servizi	12	20
Preparare una nuova tessera di servizio	12	20
Identità	12	21
Tipo di servizio	12	21
Aree Comuni	12	21
Profili	12	21
Modificare una tessera di servizio	12	22
Cancellare una tessera di servizio	12	22
Timers	12	23
Gruppi	12	24
EProg	12	25
Funzioni	12	25
Exit	12	25
About	12	25
Options	12	26
ID stazione	12	26
Tipo di interfaccia	12	26
Database	12	26
Mostra form programmazione	12	26
Mostra dati card	12	26
Lingua selezionata	12	26
Popup programmatore	12	27
Windows Vista / Win7 Installation Note	12	29
Generale	12	<u>29</u>
Firebird	12	29
Installazione Client/Server	13	30
Settaggio Server Firewall	13	30
Sincronizzazione data/ora	13	30
Corrispondenza tra gli oggetti di comunicazione e i controlli di ETool	13	31
Come aggiornare GWHOST	13	32
Come riparare un file EBox.fdb corrotto	13	34
Possibili cause che portano alla corruzione del database sono:	13	34
Utilizzare <i>repair.bat</i> utility	13	34

### Architettura del sistema



Si consiglia di posizionare il mini-PC all'interno di un locale tecnico e di proteggere la linea di alimentazione dello stesso tramite UPS. La chiave di licenza deve essere inserita in una delle porte USB del mini-PC.

Per programmare il sistema, connettere il proprio PC via LAN al mini-PC e aprire il programma "connessione desktop remoto" di Windows utilizzando i seguenti parametri:

Indirizzo IP del mini-PC: 192.168.1.100 User: Administrator Password: gwhost

### Servizi

### GWHOST è composto da diversi servizi:

- eKnx →si occupa di mantenere la connessione con il bus
- eProg →viene utilizzato per programmare le tessere
- eGest →è l'interfaccia verso i software gestionali
- eTool →viene utilizzato per definire l'architettura dell'impianto
- eDome  $\rightarrow$ è il modulo con cui interagisce l'operatore in reception
- eService  $\rightarrow$ è il modulo che verifica le licenze (numero di zone e numero di client)
- eMonitor  $\rightarrow$  si usa per configurare e monitorare

eGest, eService e eKnx partono in avvio ritardato automaticamente

il file EBOX.FDB contiene tutte le informazioni del progetto, lo si trova nel seguente percorso: c/programfile86/GWHOST/db/ebox.fdb

### **EMonitor**

### Funzioni

EMonitor è il software che visualizza lo stato dei moduli del sistema di GWHOST.

È possibile, in accordo ai diritti ottenuti dal login, arrestare i servizi, settare la configurazione dei vari parametri e riavviare i servizi.

**EMonitor** non è pensato per interagire con l'utente finale, ma è uno strumento essenziale per l'installatore.

### Configurazioni

### Modalità operativa

L'esecuzione di **EMonitor** avviene loggandosi come Supervisor, di default la password creata per tutti gli utenti è "*password*"



Sul lato sinistro del software, vengono visualizzati gli stati dei servizi, i pulsanti rossi indicano che il servizio non è avviato, quelli verdi indicano che il servizio è avviato correttamente.



Se il database è arrestato, andare in pannello di controllo, eseguire *Firebird 2.0 Server Manager* e controllare che il servizio database si riavvii.

Firebird Server Control
The Firebird service is running.
<ul> <li>✓ Use the <u>G</u>uardian</li> <li>Run</li> <li>④ as a Ser<u>v</u>ice</li> </ul>
Start • Automatically
C Manually           O         Manually           OK         Cancel

Se eService e/o eKnx sono arrestati, andare nei relative tab e avviarli.

### Salvataggio del progetto

Da EMonitor è possibile effettuare un backup completo del progetto.

Premere il pulsante Backup.

Di default il nome del file di backup è alsEBox\_YYMMDD\_HHmm.fbk dove

- YY è l'anno corrente
- MM è il mese corrente
- DD è il giorno corrente
- HH è l'ora corrente
- mm sono i minuti correnti

	aCarvina al'ny	Options Loos	che	urbflut-Ramoua Info	eMonitor
Logout -	SeDome		Ba	ckup - Restore -	
CR DURADUC	Applicatio	ons G		CitalsEBox 161205 0949.ftk Get file/folder	
Service STOPPED				Compress OK	
EKTOR RUNNING			0	Cancel	
Get DI INNER	4				

L'opzione "Compress", se selezionata, crea un archivio compresso del file di backup appena creato.

Ņ.B.

È sempre possibile eseguire il backup senza interrompere il normale funzionamento del software GWHOST.

### **Ripristinare un progetto**

EMonitor è in grado di ripristinare un progetto completo.

Durante la procedura di caricamento non è possibile lavorare con GWHOST, e i log non vengono registrati.

Prima di iniziare la procedura, verificare che il tasks GWHOST sia stato arrestato.

Anche i clients che stanno funzionando con i tasks (es. **EDome**, **EProg**) devono essere disconnessi dal sistema.

Eservice, EKnx, EGest vengono arrestati e riavviati automaticamente dalla procedura.



### **EService**

#### Da eMonitor visualizzare la pagina EService



È possibile monitorare lo stato, l'avvio o l'arresto del modulo.

Come si può vedere dall'immagine il DB è avviato, il dongle è presente e un cliente è connesso (viene riportato l'indirizzo IP del client).

### **EKnx**

Home       eService       eKnx       pptions       Logs       CheckOut-Remove       Info         eKnx Start       Set Build n°       Updt Date Time       Stop updt KNX       Pelete Msg Bus       Clear         eKnx Stop       Plant ID       DateTime       Updt Struct       Knx Obj       Knx messages       Memo lines       Clear         DB RUNNING       27/01/2017       10: 37: 19       [192.168.1.100]       WT       -> 2/0/4       00         27/01/2017       10: 37: 19       [192.168.1.100]       WT       -> 2/0/2       OD IS         27/01/2017       10: 37: 19       [192.168.1.100]       WT       -> 2/0/2       OD IS         27/01/2017       10: 37: 11       [192.168.1.100]       WT       -> 2/0/0       OD 69         27/01/2017       10: 36: 53       [192.168.1.100]       WT       -> 2/0/0       OD 69         27/01/2017       10: 36: 53       [192.168.1.100]       db connected       27/01/2017       10: 36: 53       [192.168.1.100]       db connect and open         27/01/2017       10: 36: 29       [192.168.1.100]       BKnx service stop       Stop         eGest STOPPED       Edit       Uter and an			_				eMonitor
eKnx Start         Set Build n°         Updt Date Time         Stop updt KNX         Delete Msg Bus         Clear           eKnx Stop         Updt Build n°         DateTime         Updt Knx         Knx Obj         Knx messages         Memo lines         Clear           DB RUNNING         27/01/2017         10:37:19         [192.168.1.100]         WT         -> 2/0/4         00           27/01/2017         10:37:19         [192.168.1.100]         WT         -> 2/0/3         00           27/01/2017         10:37:19         [192.168.1.100]         WT         -> 2/0/2         OD 1B           27/01/2017         10:37:11         [192.168.1.100]         WT         -> 2/0/0         OD 69           27/01/2017         10:36:53         [192.168.1.100]         group address loaded: 11         27/01/2017           27/01/2017         10:36:53         [192.168.1.100]         db connected         27/01/2017           27/01/2017         10:36:53         [192.168.1.100]         db connect and open         27/01/2017           27/01/2017         10:36:29         [192.168.1.100]         BKnx service stop         400	Home	eService eKnx	Options Logs	CheckOut-Remove	e Info		
eKnx Stop       Updt Build n°       Updt Knx       Knx Obj       Knx messages       Memo lines       Image: Clear of the state o	eKnx Start	Set Build n° 🚽	Updt Date Time	Stop updt KNX	Delete Msg Bus	Clear	
Service         ID         ID         DateTime         IS         Knx Obj         IS         Knx messages         Memo lines         IS           DB RUNNING         27/01/2017         10:37:19         [192.168.1.100]         WT         -> 2/0/4         00           27/01/2017         10:37:19         [192.168.1.100]         WT         -> 2/0/2         0D         1E           27/01/2017         10:37:19         [192.168.1.100]         WT         -> 2/0/2         0D         1E           27/01/2017         10:37:19         [192.168.1.100]         WT         -> 2/0/0         0D         69           27/01/2017         10:36:53         [192.168.1.100]         WT         -> 2/0/0         0D         69           27/01/2017         10:36:53         [192.168.1.100]         group address loaded: 11         27/01/2017         10:36:53         [192.168.1.100]         db connected         27/01/2017         10:36:29         [192.168.1.100]         BKnx service stop           eGest STOPPED         eGest STOPPED         6         6         6         6         6         6	eKnx Stop	Updt Build n°		Updt Knx		Clear	
27/01/2017       10:37:19       [192.168.1.100]       WT       -> 2/0/4       00         27/01/2017       10:37:19       [192.168.1.100]       WT       -> 2/0/3       00         27/01/2017       10:37:19       [192.168.1.100]       WT       -> 2/0/2       OD       1E         27/01/2017       10:37:19       [192.168.1.100]       WT       -> 2/0/2       OD       1E         27/01/2017       10:37:11       [192.168.1.100]       WT       -> 2/0/0       OD 69         27/01/2017       10:36:53       [192.168.1.100]       group address loaded: 11         27/01/2017       10:36:53       [192.168.1.100]       db connected         27/01/2017       10:36:53       [192.168.1.100]       db connect and open         27/01/2017       10:36:29       [192.168.1.100]       EKnx service stop	Service 🗔	Plant ID 🛛 🕞	DateTime 🗔	Knx Obj 🛛 🖬	Knx messages 🕞	Memo lines 🛛 🕞	
	DB RUNNING eService RUNNING eKnx RUNNING eGest STOPPED	27/01/2017 10 27/01/2017 10 27/01/2017 10 27/01/2017 10 27/01/2017 10 27/01/2017 10 27/01/2017 10 27/01/2017 10	0:37:19 [192.16 0:37:19 [192.16 0:37:19 [192.16 0:37:11 [192.16 0:36:53 [192.16 0:36:53 [192.16 0:36:53 [192.16 0:36:29 [192.16	58.1.100] WT 58.1.100] WT 58.1.100] WT 58.1.100] WT 58.1.100] group 58.1.100] db co 58.1.100] db co 58.1.100] EKnx	-> 2/0/4 -> 2/0/3 -> 2/0/2 -> 2/0/0 address loaded mnected mnect and open service stop	00 00 0D 1E 0D 69 4: 11	

### Da eMonitor visualizzare la pagina EKnx

È possibile monitorare lo stato, l'avvio o l'arresto del modulo.

#### Plant ID options:

*Impostare il Build n*° con il valore dell'indirizzo di gruppo Build Number, ricordarsi di caricare *questo valore* sui nuovi lettori e programmatori dell'impianto (la prima volta che installi il sistema) o ogni volta che si esegue una sostituzione.

Opzioni data / ora

Caricare data e ora prendendo i valori correnti dal PC.

Opzioni oggetti KNX Obj:

Premendo il pulsante *Update*, I valori degli oggetti di comunicazione vengono risincronizzati attraverso i comandi di "Read request" direttamente dal bus. È possibile interrompere questa procedura premendo il pulsante *Stop*.

### **EGest**

.....

Il tab di **EGest** è visibile se **GWHOST** è abilitato all'interfacciamento con un'altro software, è possibile conoscere i dettagli della licenza andando nel tab *Info*.

DB RUNNING	Info: 07/01/2013 14:36:05
Service STOPPED	Serial number: 79BA-785F-89CD-EE8F-E5DB-89BA-36B8-FD9F-15A2-3B98
	clients: 10
EKnx STOPPED	Timer module
Gest STOPPED	LGest interrace: Micros-Fidelio
	EMonitor.exe
	DB version

In questo esempio l'interfacciamento avviene tramite Micros-Fidelio PMS. Ciascuna tipologia di interfaccia **EGest** visualizza le proprie proprietà nei dettagli.

Se non è richiesto nessun interfacciamento si raccomanda

### Opzioni

### Opzioni generali

eMonitor è in grado di monitorare i servizi locali, e quattro gruppi: database, eService, eGest e EKnx consentendo di configurare se il servizio viene eseguito in locale o su una macchina remota. Nell'ultimo caso è necessario l'indirizzo IP o il nome della macchina.

			eMonitor
Home	eService eKnx Options Logs C	heckOut-Remove Info	
Ok	Cancel	Rights	-
Save	🗟 Knx interface 🗔	😼 Language	5
DB RUNNING	DataBase	EService	
eService STOPPED	Ocal	<ul> <li>Local</li> </ul>	
	© Remote	© Remote	_
eKnx RUNNING			
eGestRUNNING	EGest	EKnx	
·	Ocal	Local	
	© Remote	Remote	

N.B. Ricordarsi di confermare la scelta premendo il pulsante OK nel menu Salva.

#### Interfaccia KNX

L'interfaccia Knx si configura premendo il pulsante *Configura*. Viene mostrato il form di configurazione delle Falcon.

ETS Connection Manager	×
Co <u>n</u> nessioni configurate:	Proprietà
IP IP Test	Tipo: Serial PEI16 - COM1
Serial PEI16 - COM1 Serial PEI16 - COM3	Nome: RS.232 Standard
Serial PEI16 - COM4 USB	Connessione standard
	Parametri di comunicazione
	Porta COM: COM1
N <u>u</u> ovo Elimina	

E' importante notare che il servizio Knx controlla esclusivamente dell'interfaccia selezionata.

### Diritti

$\square \square$		eMonitor
Hom	e eService eKnx Options Logs CheckOut-Remove Info	
Ok	Cancel Configure Rights	
Sa	Options	
DB RUNNING eService STOPPE eKnx STOPPED eGest RUNNING	Menu         10         Image: explored start         Image: explored start <th></th>	
	Cancel V OK	

Nel modulo **EMonitor**, si definiscono I diritti per gli utenti. I diritti sono definiti dai livelli, così per ogni livello è possibile verificare cosa è abilitato e cosa non lo è.

### Logs

Una nuova funzionalità introdotta in GWHOST è la capacità di esportare e eliminare i registri automaticamente.

					eMonitor
Home e	eService eKnx	Options Logs	CheckOut-Remove	Info	
ок	Cancel				
Save	G.				
DB R <del>UNN</del> ING	Logs export folde C:\esuiteExp	er:		6	
eService STOPPED	Log Transit	older than days	Log Obj value	s older than days	
eGest RUNNING	Delete	30	Delete	365	
	Log Alarm		Log Obj App e	events	
	V Export	older than days	<ul><li>Export</li><li>Delete</li></ul>	older than days 365	

Solo le registrazioni più vecchie di "x" giorni, come impostato nei rispettivi campi, verranno esportate. Se i registri devono essere cancellati, è necessario eseguire l'esportazione.

### N.B.

Ricordarsi di confermare la scelta premendo il pulsante OK nel menu Save.

### CheckOut-Remove

L'opzione **CheckOut-Remove** è abilitata automaticamente dal sistema al checkout e rimuove gli ospiti dal sistema.

$\square$		eMonitor
Home e	Service eKnx Options Logs CheckOut-Remove Info	
ок	Cancel	
Save	5	
DB RUNNING		
eService STOPPED	CheckOut and Remove Guests  I	
eKnx RUNNING		
eGest RUNNING		

Il sistema rimuovere gli Ospiti con carta scaduta antecedente a "x" giorni.

N.B. Ricordarsi di confermare la scelta premendo il pulsante OK nel menu Salva.

### **EService**

EService è il modulo che esegue i compiti di basso livello di GWHOST.

Dopo l'installazione di GWHOST, eService compare nella lista dei servizi in "strumenti di amministrazione". E' installato con l'opzione di avvio automatico, quindi non è necessario alcun accesso al sistema per attivare il servizio.

### Funzioni

Il task **EService** include il controllo della licenza, eventi timer, operazioni automatiche del sistema ecc.

### **EKnx**

EKnx è il servizio che mantiene il collegamento tra il bus KNX e il sistema a PC.

Dopo l'installazione di **GWHOST**, <u>eKnx</u> compare nella lista dei servizi. Viene avviato con avvio ritardato automaticamente.

### Funzioni

Il requisito principale per il corretto funzionamento di EKnx è l'installazione delle Falcon Runtime library e di una chiave di licenza valida di GWHOST inserita nel sistema (dongle). Se il dongle non è presente, la comunicazione tra il PC e il bus viene interrotta dopo 15 minuti. Per avviare una nuova sessione Knx è necessario arrestare **eKnx** e resettare le Falcon.

### **ETool**

### Funzioni

**ETool** è il modulo per progettare e disegnare la supervisione e il controllo del sistema. **ETool** non è pensato per interagire con il cliente finale, ma è uno strumento importante e necessario per l'installatore.

### Configurazione

### **Opzioni generali**

Accedere alle opzioni utilizzando il pulsante ETool.

6			eTool
-		ove Timers Events	
	Options Reset Workspace	Configure DB	
	Exit		
Report			

Options	
Users	selected language:
Menu	Italian 👻
DPT/Logs	
Event on CheckIn	
Event on CheckOut	
Language	
	Cancel VK

Lingua È possibile scegliere tra lingua italiana e inglese

### Utenti

Opzioni			×
Ilterti	Nome	Livello	eMail
otenti	Supervisor	1	
Manu	User 2	2	
Menu	User 3	3	
	User 4	4	
DPT/Logs	User 5	10	
Evento al CheckIn       opzioni password:       lunghezza minima giorni di validità         Image: password diversa       3       365         Evento al CheckOut       change PASSWORD for: Supervisor			
Lingua	Lingua		
	nuova password	conferma password	
		<b>X</b> E	ilimina 🗸 OK

Cliccare con il tasto destro del mouse sopra la griglia User per inserire una nuova riga o per cancellare l'utente selezionato.

Nome		Livello	eMai
Supervisor		1	
User 2		· · · · · ·	
User 3	Ins	erisci Utente	2
User 4	<u><u> </u></u>	mina Utente	
User 5		10	

La password per i nuovi utenti creati è "**password**" Ogni utente è riferito a un *Livello*, cancellando un utente non cambia il livello.

### Menu



Nel tab Menu è possibile assegnare le operazioni consentite per ognuno dei 10 livelli impostabili.

### DPT

Opzioni	
Utenti	Default DPT1 image 0 Default DPT1 image 1
Menu	
DPT/Logs	
Evento al CheckIn	Opzioni log valori oggetto su variazione
Evento al CheckOut	© sempre
Lingua	n° repetition ritardo [sec] 0

Qui vengono definite le immagini predefinite per 0 e 1 e per lo stato di qualsiasi nuovo oggetto DPT1 creato.

### Eventi al CheckIn

Opzioni	
Utenti	Advance/Delay time [min]
Menu	valore da inviare
DPT/Logs	
Evento al CheckIn	
Evento al CheckOut	
Lingua	
	🔀 Elimina 🛛 🗸 OK

Impostare con quanti minuti prima o dopo il check-in i messaggi di evento verranno inoltrati al bus. Il valore da inviare definisce se inviare con il messaggio uno 0 o un 1.

### Modalità operativa

Lanciare eTool ed effettuare il login come supervisore, la password di default per tutti gli utenti creati automaticamente è "password". I tasti di scelta rapida per accedere è CTRL + L

(		eTool
	Home Tools Oggetti Aggiungi/Rimuovi Timers Eventi	
	Valida Backup Configura DB	
Į	user:	
10	Supervisor	
200	password:	
	✓ OK X Cancel	

### Pannello di navigazione

Dopo il login sul lato sinistro del form, il pannello Navigator mostra la struttura del progetto.

6		eTool
	Home Tools Oggetti Aggiungi/Rimuovi Timers Eventi	
	Logout - Valida Backup - Configura DB	
Report	Navigatore     Image: Second 101   Image: Second 102   Image: Second 102	

Il progetto campione creato durante l'installazione di **GWHOST**, consiste in un piano con 2 stanze. Cliccando col mouse sugli oggetti. Sul lato destro del form principale, le proprietà degli oggetti selezionati vengono automaticamente caricate.

Utilizzando il mouse è possibile spostare le zone tra i piani utilizzando la funzione drag&drop.

		eTool
	Home Tools Oggetti Aggiungi/Rimuovi Timers Eventi	
	Valida Backup - Configura DB	
Rep	<mark>Navigatore 早</mark>	
07ŧ	A · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	Room 101	
	■ ■ Image Room 102 ■ Image Piano X Image Room 101	
	Camera 01	

Nell'esempio sopra la stanza 101 sta per essere spostata dal Piano 1 al Piano X.

Il menu offre più possibilità per inserire o eliminare zone e piani.



### Proprietà

Sul lato destro del form, sono visibili le proprietà. La lista delle proprietà cambiano a seconda degli oggetti selezionati.

### Proprietà edificio/installazione

	eTool	
Home Tools Oggetti Aggiungi/Rimuovi Timers Eventi		
Logout - Valida Backup - Configura DB		
곦 <mark>Navigatore 무</mark>	Proprietà	X
Wew installation  Flor 1  Room 101  Room 102  A Pano X  Camera 01	Description New installation	

Descrizione

Definire il nome dell'edificio o dell'installazione.

### **Aggiungere Piani**

6			eTool
C	Home Tools	Oggetti Aggiungi/Rimuovi Timers Eventi	
	H Inserisci 🔂 Inser Zona Pia	risci no Elimina Elimina Zona Piano	
	Inserisci	G Elimina G	
Re	Navigatore	<mark>무</mark>	
port	<ul> <li>New installation</li> <li>Floor 1</li> </ul>		
	Room Room	Inserisci Piano	
	🔺 🂽 Piano X 📑	I <u>n</u> serisci Zona	
		Elimina Zona Del	
		Elimina Piano	
		In <u>s</u> . Evento CheckIn	
		Ins. E <u>v</u> ento CheckOut	

È possibile aggiungere un nuovo piano utilizzando il menu di Navigazione, o premendo il pulsante *Aggiungi piano* nel pannello *Aggiungi/Rimuovi*. Il nuovo piano viene aggiunto con una descrizione standard **Nuovo piano** e il Sistema in automatico crea una zona relative al nuovo piano.

La nuova zona viene chiamata Nuova zona.

### Aggiungere Zone

$\mathbf{P}$		eTool
Home Tools	Oggetti Aggiungi/Rimuovi Timers Eventi	
Inserisci Zona 🔁 Inse Pia	erisci ano Elimina Elimina Zona Piano	
Inserisci	G Elimina G	
Ravigatore	<b>中</b>	
New installation	Inserisci Piano I <u>n</u> serisci Zona Elimina Zona Del Elimina Piano Ing, Evento CheckIn Ins. E <u>v</u> ento CheckOut	

È possibile aggiungere una nuova zona utilizzando il menù *Navigator*, o premendo il pulsante *"Inserisci zona"* dal pannello *Aggiungi/Rimuovi.* 

La nuova z	zona viene	aggiunta	con un	a descrizione	standard:	<b>New Zone</b>

$\square \square$		eTool
Home Tools Oggetti	Aggiungi/Rimuovi Timers Eventi	
Inserisci Zona Piano	Elimina Zona Piano	
Inserisci 🛛 🕞	Elimina 🕞	
Navigatore New installation Floor 1 New zone Room 101 Room 102 Piano X Camera 01	₽	

### Proprietà Piani

eTool		- 0
Home Tools Objects Add/Remove Timers Events		
Logout - Validate Backup - Configure DB		
Ravigator 4	Properties	<b>₽</b>
Image: Second	Description Floor 1	

Description Definire il nome del piano

### **Proprietà Zone**

	Home Tools Oggetti Ag	ggiungi/Rimuovi Timers Eventi Backup - Configura DB	eTool	
R	Navigatore 早	eTool  Ingi/Rimuovi Timers Eventi  Kup  Configura DB  oprietà  Description Room 101  FloorDescription Piano 1  ZoneClassDescription Number 101  Image MakeUpRoom 0/0/0  DoNotDisturb 0/0/0  GuestInRoom 0/0/0  ServiceInRoom 0/0/0  ServiceInRoom 0/0/0  FirstAidInRoom 0/0/0  LpdateDateTimeKnx 0/0/0  Lefault checked common area		
por	A C New installation	Description	[D	^_
4	A Piano 1	Description	Room 101	
	A real of New zone Room 101 Room 102 Piano X Piano X		Plano I	
		zoneclassDescription	Rooms	
			101	
		Image		
		MakeUpRoom	0/0/0	
		DoNotDisturb	0/0/0	
		GuestInRoom	0/0/0	
		ServiceInRoom	0/0/0	
		MaintInRoom	0/0/0	
		FirstAidInRoom	0/0/0	
		UpdateDateTimeKnx	0/0/0	
			0/0/0	
		derault checked common area		

#### Description Definisce il nome della zona

Floor description Definisce il nome del piano

### Zone Class Description Definisce il tipo di zona (stanza, area comune ecc.)

### Number

È un numero intero che identifica in modo univoco una camera e serve quando si ha un PMS. Di default il valore è 0, non si può assegnare uno stesso numero a 2 o più ambienti.

#### Image È l'immagine di background.
Make Up Room

È l'oggetto di comunicazione che gestisce le procedure di rifacimento della camera, viene scelto da un oggetto DPT1 presente nella stanza.

1 significa che la stanza deve essere pulita

O significa che dalla stanza non è stata inviata alcuna richiesta

	06/07/2010	07/07/2010	08/07/2010
🕵 Room 101			
Room 102			

### Comfort

È l'oggetto di comunicazione utilizzato per portare la stanza in modalità comfort, il comando è dato dal sistema PMS (non tutti lo gestiscono), è scelto da uno degli oggetti DPT1 presenti nella zona.

#### GuestInRoom

È l'oggetto di comunicazione utilizzato per mostrare la presenza dell'ospite nella sua camera sul planner, è scelto da uno degli oggetti DPT1 presenti nella stanza.

	06/07/2010	07/07/2010	08/07/2010
Room 101			
Room 102			

#### ServiceInRoom

È l'oggetto di comunicazione utilizzato per mostrare la presenza del personale di servizio in una camera sul planner, è scelto da uno degli oggetti DPT1 presenti nella stanza.



#### MaintInRoom

È l'oggetto di comunicazione utilizzato per mostrare la presenza del personale di servizio in una camera sul planner, è scelto da uno degli oggetti DPT1 presenti nella stanza.

## FirstAidInRoom

È l'oggetto di comunicazione utilizzato per mostrare la presenza del personale di primo soccorso in una camera sul planner, è scelto da uno degli oggetti DPT1 presenti nella stanza.



### UpdateDateTimeKnx

È scelto da uno degli oggetti DPT1 presenti nella stanza; quando il Sistema riceve un valore di 1 su questo indirizzo di gruppo, risincronizza data e ora dell'oggetto di comunicazione con data e ora del PC.

#### ActualRoom Temp

Identifica gli indirizzi di gruppo utilizzati per mostrare la temperatura attuale della camera nella vista grigglia

#### RoomBooked

Ogni volta che una camera viene prenotata questo indirizzo di gruppo viene inviato su Bus Knx per far conoscere a software di terze parti la variazione. L'indirizzo di gruppo con valore 0 viene inviato ogni volta che viene effettuato un log out.

#### EventOnCheckIn

Deve essere scelto tra uno degli oggetti DPT1 presenti nella zona; durante le procedure di checkin viene generato un messaggio KNX in accordo con le opzioni EventOnCheckIn. Si consigliamo di preferire l'utilizzo delle funzioni eventi.

# Oggetti

Gli oggetti possono essere inseriti nelle pagine/zone. Gli oggetti sono suddivisi in Controlli Knx, Controlli di accesso, e controlli grafici.

# **Controlli KNX**

## DPT1

Questo controllo è usato per Data Type "Boolean"



Cliccando con il mouse sul pulsante viene aggiunto un nuovo oggetto nella pagina piano/zona.



Il controllo viene creato con un icona di default che è definita nelle Opzioni (see page 27) Il simbolo barrato rimane fino a che viene inserito un indirizzo di gruppo valido (0/0/0 non è considerato valido).

Proprietà		早
Build Number		•
Left	30	
Тор	30	
Caption	DPT_Ctrl_1	
+CaptionFont		
CaptionPosition	tpDown	
CaptionShow	True	
+FmtValueFont		
FmtValueVisible	False	
FmtValueMeasurel	True	
KnxLogChanged	False	
Hidden	False	
FmtAddrGroup1	1/2/3	
FmtAddrGroup2	0/0/0	
FmtAddrGroup3	0/0/0	
FmtAddrGroup4	0/0/0	
FmtAddrGroup5	0/0/0	
FmtValueHiAlarm	1	
AlarmEnabled	False	
KnxOnlyRead	False	
AnyImage0		
AnyImage1		
DigitalSendType	stToggle	
DPTSubNumber	snDpt1Switch	
object groups		

# Left

È la posizione orizzontale del controllo espressa in pixel.

*Top* È la posizione verticale del controllo espressa in pixel.

**Caption** È la descrizione dell'oggetto.

# CaptionFont

Fare doppio clic sulla cella per selezionare il tipo di carattere da assegnare alla Didascalia.

Tipo di carattere				×
Tipo di carattere: Tahoma		Stile: Normale	Punti: 8	ОК
Tahoma Terninal Times New Roman Trebuchet MS Verdana	*	Normale Grassetto Obliquo Grassetto OL	8 9 10 11 12 14 16	Annulla
Effetti Barrato Sottolineato		Esempio AaBbYyZz		
Colore: Personalizzato –	•	Scrittura: Occidentale	•	

**Caption Position** È possibile scegliere tra 4 opzioni:

tpDown •



tpUp •



tpLeft •



tpRight



## **FmtValueFont**

Doppio click sulla cella e selezionare il font da assegnare a *Formatted value* tra quelli del sistema fonts.

### **FmtValueVisible**

Può essere vero o falso. Se è vero, mostra il valore formattato dei controlli (in accordo con le proprietà del DPTSubNumber)



### KnxLogChanged

Può essere vero o falso. Se "Vero" ogni volta che il valore del controllo varia, un record viene salvato nella tabella *Log Valore Oggetti* (see page 107).

#### FmtAddrGroup1..5

Possono essere aggiunti fino a 5 indirizzi di gruppo Knx per ogni controllo. Il primo indirizzo di gruppo può essere inviato sul bus (operazioni di lettura e scrittura), gli altri 4 vengono utilizzati per aggiornare lo stato (solo lettura)

#### **FmtValueHiAlarm**

Permette di definire lo stato di allarme per il controllo selezionato. In caso di DPT1 può essere On o Off.

#### AlarmEnabled

Permette di ottenere su eDome un pop up di allarme in seguito alla ricezione dell'indirizzo di gruppo collegato

#### **KnxOnlyRead**

Può essere vero o falso. Se "vero" non è possibile inviare comandi sul bus KNX dal tool di supervisione.

# Anylmage0..1

Facendo doppio click su "…" è possibile selezionare le immagini da associare al controllo. I formati delle immagini supportate sono gif, jpg, bmp, ico, animated gif.

# **DigitalSendType**

Definisce il valore da inviare come comando KNX dal tool di supervisore. Può essere:

- stTogle
- stSend\_one
- stSend\_zero

# DPT Groups

.erc Гор	30
Тор	
	30
Caption	DPT_Ctrl_1
+CaptionFont	
CaptionPosition	tpDown
CaptionShow	True
+FmtValueFont	
FmtValueVisible	False
FmtValueMeasurel	True
KnxLogChanged	False
Hidden	False
FmtAddrGroup1	1/2/3
FmtAddrGroup2	0/0/0
FmtAddrGroup3	0/0/0
FmtAddrGroup4	0/0/0
FmtAddrGroup5	0/0/0
FmtValueHiAlarm	1
AlarmEnabled	False
KnxOnlyRead	False
AnyImage0	
AnyImage1	
DigitalSendType	stToggle
DPTSubNumber	snDpt1Switch

Abilitando il flag è possibile collegare l'oggetto con "Classe Gruppi" (vedere page 84).

Questo controllo è usato per Data Type "8-bit Unsigned Value"



Cliccando col mouse sul pulsante il nuovo controllo viene inserito nella corrente pagina/zona.



Il controllo viene creato con uno stile di default.

Il simbolo di divieto permane fino a quando viene impostato un indirizzo di gruppo valido (0/0/0 non è considerato un indirizzo di gruppo valido)

Proprietà		早
Left	30	
Тор	30	
Caption	DPT_Ctrl_5	
+CaptionFont		
CaptionPosition	tpDown	
CaptionShow	True	
+FmtValueFont		
FmtValueVisible	False	
FmtValueMeasurel	True	
KnxLogChanged	False	
Hidden	False	
FmtAddrGroup1	0/0/0	
FmtAddrGroup2	0/0/0	
FmtAddrGroup3	0/0/0	
FmtAddrGroup4	0/0/0	
FmtAddrGroup5	0/0/0	
FmtValueHiAlarm	1	
FmtValueLoAlarm	0	
AlarmEnabled	False	
KnxOnlyRead	False	
KnxControlStyle	csWMP	
DPTSubNumber	snDpt5Scaling	

Per le proprietà dei controlli comuni riferirsi alle proprietà del DPT1 (vedi pagina da 40)

#### *FmtValueHiAlarm*

Definisce lo stato di allarme per il controllo selezionato. Per il DPT5 impostare il limite massimo oltre il quale viene attivato l'evento di allarme

#### **FmtValueLoAlarm**

Definisce lo stato di allarme per il controllo selezionato. Per il DPT5 impostare il limite inferiore oltre il quale viene attivato l'evento di allarme

*KnxControlStyle* Definisce l'aspetto grafico del controllo. Può essere:

- csWMP •
- csPBLuna
- csTank •
- csMixer •
- csMeter •



Questo controllo è utilizzato nel caso di Data Type "2-Octet Float Value"



Cliccando con il mouse sul pulsante viene inserito il controllo nella pagina/zona corrente.



Il controllo viene creato con uno stile di default..

Il simbolo di divieto permane fino a quando viene impostato un indirizzo di gruppo valido (0/0/0 non è considerato un indirizzo di gruppo non valido).

		早
Description	New zone	
FloorDescription	New floor	
ZoneClassDescript	Common Area	
number	0	
Image		
MakeUpRoom	1/2/3	
DoNotDisturb	0/0/0	
GuestInRoom	0/0/0	
ServiceInRoom	0/0/0	
MaintInRoom	0/0/0	
FirstAidInRoom	0/0/0	
UpdateDateTimeKi	0/0/0	
ActualRoomTemp	0/0/0	
EventOnTransit	0	

Per le proprietà dei controlli comuni riferirsi alle proprietà del DPT1 (vedi pagina da 40)

#### **FmtValueHiLimit**

Definisce il valore massimo impostato dall'utente e rappresentato graficamente.

#### **FmtValueLoLimt**

Definisce il valore minimo impostato dall'utente e rappresentato graficamente.

### **KnxControlStyle**

Definisce l'aspetto grafico del controllo. Può essere:

- csSimple
- csThermo
- csLineMeter



Questo controllo è usato per Data Type "4-Octet Float Value"



Cliccando con il mouse sul pulsante viene inserito un nuovo controllo nella pagina/zona corrente.



Il controllo viene creato con le proprietà di default KnxControlStyle.

Il simbolo di divieto permane fino a quando viene impostato un indirizzo di gruppo valido (0/0/0 non è considerato un indirizzo di gruppo non valido)

Proprietà		早
Description	New zone	
FloorDescription	New floor	
ZoneClassDescript	Common Area	
number	0	
Image		
MakeUpRoom	1/2/3	
DoNotDisturb	0/0/0	
GuestInRoom	0/0/0	
ServiceInRoom	0/0/0	
MaintInRoom	0/0/0	
FirstAidInRoom	0/0/0	
UpdateDateTimeKi	0/0/0	
ActualRoomTemp	0/0/0	
EventOnTransit	0	

Per le proprietà dei controlli comuni riferirsi alle proprietà del DPT1 (vedi pagina da 40)

#### **FmtValueHiLimit**

Definisce il valore massimo impostato dall'utente e rappresentato graficamente.

### **FmtValueLoLimt**

Definisce il valore minimo impostato dall'utente e rappresentato graficamente.

#### *KnxControlStyle*

Definisce l'aspetto grafico del controllo. Può essere:

- csSimple
- csThermo
- csLineMeter



Il controllo è utilizzato per Data Type "String"



Cliccando con il mouse sul pulsante un nuovo controllo viene inserito nella pagina/zona corrente.



Il simbolo di divieto permane fino a quando viene impostato un indirizzo di gruppo valido (0/0/0 non è considerato un indirizzo di gruppo non valido).

Proprietà		早
Build Number		•
Left	126	
Тор	126	
Caption	DPT_Ctrl_16	
+CaptionFont		
CaptionPosition	tpDown	
CaptionShow	True	
+FmtValueFont		
FmtValueVisible	True	
FmtValueMeasurel	True	
KnxLogChanged	False	
Hidden	False	
FmtAddrGroup1	0/0/0	
FmtAddrGroup2	0/0/0	
FmtAddrGroup3	0/0/0	
FmtAddrGroup4	0/0/0	
FmtAddrGroup5	0/0/0	
KnxOnlyRead	False	

Per le proprietà dei controlli comuni riferirsi alle proprietà del DPT1 (vedi pagina da 40)

Questo controllo è utilizzato per Data Type "4-Octet Unsigned Value" come Counter pulses



Cliccando con il mouse sul pulsante viene inserito un nuovo controllo nella pagina corrente.



Il simbolo di divieto rimane fino a quando verrà settato un indirizzo di gruppo valido (0/0/0 non è considerato un indirizzo di gruppo valido)

Proprietà		早
Description	New zone	
FloorDescription	New floor	
ZoneClassDescript	Common Area	
number	0	
Image		
MakeUpRoom	1/2/3	
DoNotDisturb	0/0/0	
GuestInRoom	0/0/0	
ServiceInRoom	0/0/0	
MaintInRoom	0/0/0	
FirstAidInRoom	0/0/0	
UpdateDateTimeKi	0/0/0	
ActualRoomTemp	0/0/0	
EventOnTransit	0	

Per le proprietà dei controlli comuni riferirsi alle proprietà del DPT1 (vedi pagina da 40)

Questo controllo è utilizzato per Data Type "4-Octet Signed Value"



Cliccando con il mouse sul pulsante viene inserito un nuovo controllo nella pagina corrente.



Il simbolo di divieto rimane fino a quando verrà settato un indirizzo di gruppo valido (0/0/0 non è considerato un indirizzo di gruppo valido).

Proprietà		早
Left	30	
Тор	30	
Caption	DPT_Ctrl_13	
+CaptionFont		
CaptionPosition	tpDown	
CaptionShow	True	
+FmtValueFont		
FmtValueVisible	True	
FmtValueMeasurel	True	
KnxLogChanged	False	
Hidden	False	
FmtAddrGroup1	0/0/0	
FmtAddrGroup2	0/0/0	
FmtAddrGroup3	0/0/0	
FmtAddrGroup4	0/0/0	
FmtAddrGroup5	0/0/0	
FmtValueHiAlarm	1	
FmtValueLoAlarm	0	
AlarmEnabled	False	
KnxOnlyRead	True	
DPTSubNumber	snDpt13Value	

Per le proprietà dei controlli comuni riferirsi alle proprietà del DPT1 (vedi pagina da 40)

Questo controllo è utilizzato per DPT Scene Control



Cliccando con il mouse sul pulsante si inserisce un nuovo controllo nella pagina/zona corrente.



Il simbolo di divieto rimane fino a quando verrà settato un indirizzo di gruppo valido (0/0/0 non è considerato un indirizzo di gruppo valido).

Proprietà		早
Description	New zone	
FloorDescription	New floor	
ZoneClassDescript	Common Area	
number	0	
Image		
MakeUpRoom	1/2/3	
DoNotDisturb	0/0/0	
GuestInRoom	0/0/0	
ServiceInRoom	0/0/0	
MaintInRoom	0/0/0	
FirstAidInRoom	0/0/0	
UpdateDateTimeKi	0/0/0	
ActualRoomTemp	0/0/0	
EventOnTransit	0	

Per le proprietà dei controlli comuni riferirsi alle proprietà del DPT1 (vedi pagina da 40)

Questo controllo è utilizzato per Data Type "1-Octet "



Cliccando con il mouse sul pulsante si inserisce un nuovo controllo nella pagina/zona corrente.



Il simbolo di divieto rimane fino a quando verrà settato un indirizzo di gruppo valido (0/0/0 non è considerato un indirizzo di gruppo valido).

Proprietà				
Left	30			
Тор	30			
Caption	DPT_Ctrl_20			
+CaptionFont				
CaptionPosition	tpDown			
CaptionShow	True			
+FmtValueFont				
FmtValueVisible	False			
FmtValueMeasurel	True			
KnxLogChanged	False			
Hidden	False			
FmtAddrGroup1	0/0/0			
FmtAddrGroup2	0/0/0			
FmtAddrGroup3	0/0/0			
FmtAddrGroup4	0/0/0			
FmtAddrGroup5	0/0/0			
KnxOnlyRead	False			
DPTSubNumber	snDptHVACMd			

Per le proprietà dei controlli comuni riferirsi alle proprietà del DPT1 (vedi pagina da 40)

# Controllo accessi

Tutti questi controlli sono visibili in eTool, ma non nel software di supervisione.

## **DPT15 Transito**

Called *Transit* in GWHOST, it's used to record data into *Log Transit* table.



Cliccando con il mouse sul pulsante un nuovo controllo viene inserito nella pagina/zona corrente.

# **DPT password**

eTool								
VAC								
ot20	Etichetta	Figura	Immagine	-				
Fa		Graphics	Gi.					
					PSW	123	Ø	
				Transito	Password	Build n°	Ora	Data
					A	ccess Control		G.

Cliccando col mouse sul pulsante un nuovo controllo viene inserito nella zona corrente.

# **DPT Build n°**

eTool								
VAC		C A	-	-				
ot20	Etichetta	Figura	Immagine	-				
Fa		Graphics	G.				•	
					PSW	123		
				Transito	Password	Build n°	Ora	Data
					A	ccess Control		la <sup>a</sup>

Cliccando con il mouse sul pulsante il nuovo controllo viene inserito nella pagina/zona corrente.

# **DPT10 Ora**

È utilizzato da GWHOST per sincronizzare l'orario dei dispositivi.



Cliccando con il mouse sul pulsante un nuovo controllo viene inserito nella pagina/zona corrente.

## **DPT11 Data**

È utilizzato da GWHOST per sincronizzare la data dei dispositivi.

61001								
VAC								
ot20	Etichetta	Figura	Immagine	-				
G.		Graphics	rs.	•				
				4	PSW	423	0	
				Transito	Password	789 Build n°	Ora	Data
					Ad	cess Control	•	G.

Cliccando con il mouse sul pulsante un nuovo controllo viene inserito nella pagina/zona corrente.

# Controlli grafici

# **Etichetta**

Cliccando con il mouse sul pulsante viene inserito un nuovo controllo nella pagina/zona corrente.

$\mathbf{P}$		eTool	
Home Tools Oggetti	Aggiungi/Rimuovi Timers Eventi		
Dpt1 Dpt3 Dpt5	Dpt9 Dpt14 Dpt16 Dpt12	2 Dpt13 Dpt18 Dpt20 Etichetta	Immagine
	Knx	G Graphics	G.
Navigatore New installation			

Il controllo viene creato con le proprietà di default.

# Proprietà etichetta

Proprietà	早
Left	30
Тор	30
Caption	esLabel_1
Color	clBtnFace
+Font	
Color	clWindowText
Size	8
Style	0

#### Left

La posizione orizzontale del controllo è espressa in pixel.

Тор

La positione verticale del controllo è espressa in pixel.

*Immagine* Testo dell'immagine

**Colore** Colore di sfondo

# Font (Color, Size, Style)

Fare doppio clic sulla cella per selezionare il tipo di carattere da assegnare alla didascalia, scegliere tra i font di sistema.

# Forma

Cliccando con il mouse sul pulsante un nuovo controllo viene inserito nella pagina/zona corrente.



Il controllo viene creato con le impostazioni di default.

# Proprietà forma

Proprietà		早
Left	30	
Тор	30	
Width	65	
Height	65	
+Brush		
Color	clWhite	
Style	bsSolid	
+Pen		
Color	clBlack	
Mode	pmCopy	
Style	psSolid	
Width	1	
Shape	stRectangle	

Per le proprietà dei controlli comuni riferirsi a "Proprietà etichetta" (see page 67)

# Larghezza

Impostare la larghezza del controllo in pixel.

#### Altezza

Impostare l'altezza del controllo in pixel.

# Pennello (Colore, Style)

Impostare il colore e lo style per riempire la forma. Style può essere:

- bsSolid
- bsClear
- bsHorizontal
- bsVertical
- bsFDiagonal

- bsBDiagonal
- bsCross
- bsDiagCross

*Pen (Color, Mode, Style, Width)* Definisce le caratteristiche della linea di confine.

## Forma

Definisce il tipo di forma, può essere:

- stRectangle
- setsquare
- stRoundRecy
- stRoundSquare
- stEllipse
- stCircle

# Immagini

Cliccando con il mouse sul pulsante viene inserito un nuovo controllo nella pagina/zona corrente.



Il controllo viene creato con le proprietà di default.

# Proprietà immagine

Proprietà		卓
esLabel_1		•
Left	238	
Тор	78	
Width	70	
Height	105	
HelpContext	0	
AutoSize	False	
Picture		
Proportional	False	
Stretch	False	
Transparent	True	

Per i controlli comuni le proprietà si riferiscono alle proprietà etichetta (vedi pagina 67).

## **Picture**

Double click on cell to select the image to assign to control Supported image formats are gif, jpg, bmp, ico, animated gif.
### Tools

### Edit

						eTo	ol
🥌 на	ome Tools	Oggetti Agg	giungi/Rimuovi	Timers Ever	nti		
Copia	Incolla	Incolla Speciale	Incolla AnyImages	Copia Zona	Incolla su zone selezionate	Elimina	Griglia
				Edit		E.	

Copia

Selezionare il controllo che deve essere copiato

Incolla

Incollare il controllo appena copiato

Incolla speciale

Incollare il controllo appena copiato, incrementando Gruppo principale, Gruppo intermedio o SottoGruppo.



Incolla AnyImages

Da utilizzare solo per il controllo DPT1, incolla solamente le proprietà di *AnyImages0* and *AnyImages1*.

Elimina

Rimuove i controlli o gli oggetti selezionati (zone/piani/stanze) dal progetto.

Griglia

Griglia	Seleziona Deseleziona tutti	
	Grid/Obj	

Mostra la griglia sull'area di lavoro per semplificare l'allineamento dei controlli

#### Eredita da



Questa funzione consente di replicare le modifiche apportate agli oggetti presenti in una stanza in tutte le altre purchè durante l'importazione iniziale siano stati selezionati per le varie stanze gli oggetti con uguale descrizione. È indispensabile aver compilato il campo "descrizione" nel progetto di ETS.

#### **IMPORTAZIONE ETS**



Selezionare "importazione ETS" per caricare la struttura e gli oggetti di comunicazione dei dispositivi nel progetto GWHOST.

N.B. Solo nel caso si utilizzi ETS3: Ets3 deve essere installato sul PC dove si sta importando il progetto. Ets deve essere avviato durante la procedura di importazione.

Dal menu Opzioni selezionare "Rooms" per definire la tipologia con la quale importare le zone

	1	D							
	9	ETS3	ETS4-ETS	5 Opzioni					
		New	installation	•	🗖 rimuovi duplicati	🗖 prefisso nome Dev	🗖 prefisso	🔲 salva Report	
		E	<u>R</u> ooms		🗸 profilo card	📃 prefisso nº CO	🗸 usa descrizione CO		
l	<u>C</u> ommon Areas <u>G</u> eneral				Opzio	ni	G.		
ſ									
	<u>R</u> ooms								

*Rimuovi duplicati*: controlla se ci sono oggetti con uguale data point e indirizzo di gruppo e ne mantiene solo uno.

*Prefisso nome Dev*: aggiunge nella destinazione dell'oggetto di configurazione il nome dispositivo *Prefisso:* aggiunge nella descrizione dell'oggetto di comunicazione importato il nome del dispositivo

Salva report: crea un file con le operazione svolte durante l'importazione

*Profilo card*: carica in automatico sulla zona gli indirizzi utilizzati per indicare la presenza in camera e chi la occupa. Al momento questa funzione non è supportata dai dispositivi Gewiss

Prefisso n° CO: antepone al nome dell'oggetto il numero dell'oggetto stesso

Usa descrizione CO: carica come nome dell'oggetto la descrizione impostata in ETS

Selezionare ETS3 o ETS4-ETS5 e aprire il progetto che si desidera importare.

C Apri				
🕒 🗢 📕 « Lexar (E:	) 🕨 PROGETTI KNDC 🔍 👻 🐓	Cerca PROGETTI KNX	Q	
Organizza 👻 Nuova	cartella	800 -		
💼 Data (D:) 🔺	Nome	Ultima modifica		
Exar (E:)	Camera Tipo Grand Hotel Courmayeur s	10/01/2017 10:56		
assicurazione	demoAccessControl.knoproj	07/09/2016 09:12		
AUTO	Prova Albergo.knxproj	04/10/2016 14:51		
GWHOST GWHOST Nucvo cartella PROGETTI KNC X Paolo R Rete	rive intollingeo	13) 02 1017 1440	Anteprima non disponibile.	
Non	e file: Camera Tipo Grand Hotel Courmaye 🔻	ETS4 project	•	
		Anri	annulla	

A seconda della dimensione del progetto ETS, dopo qualche secondo, verrà visualizzata la struttura completa.

	- 0
ETS4_ETS4_ETS5_Options	
Open no Translation •	
KruProj Import	
000001 Open knyproj: START	<u>^</u>
000002 knaptoj filename: 5. vrogetti kna (demokrčesstontrol.knaptoj 000002 loda avalication programe: START	
000004 load application programs: M-006C &-000D-01-&AC1.xml	
000005 load application programs: H-006C_A-000E-01-0B67.xml	
000006 load application programs: END	
000007 load project: START	
00000 Get Statiting, Sixi	=
000011	
000012	
000013 Get Group addresses: START	
000014 Get Group addresses: END	
000015	
UUUULE	
Double de Devices, SIAN	
000019	
000020	
000021 Get floor: START	
000022 Add building: Hotel Eelectron	
UUUU23 Add Tioor: Floor I 200224 Add floor: From Floor	
D00025 fait floor: BDD	
000025	
000027	
000025 Get Rooms: START	
000029 Add zone: Main Entrance	
D00032 Get Rom: END	
000033	
000034	
000035 Get Devices: START	
000036 Add device: M-006C_H-TM22A01-1_P-TM22A21M0X	
UUUU37 AGG GEVICE: H-UUSE_H-IHCZAUI-1_P-IHCZAUINA 100028 AGG GEVICE: H-UUSE_H-IHCZAUI-1_P-IHCZAUINA	
00003 Add device: N-000C H-HZZALINX	
000040 Add device: H-006C H-TR22A01-1 P-TR22A21KWX	-
	-

Hotel Eelectron	Open (nxProj Import		
<pre>4 Floor 1   * Room 101   * Room 101   * Room 101   * H=006C H=TR22A01-1_P=TR22A1KNX   * H=006C H=TR22A01-1_P=TR22A1KNX   * H=006C H=TR22A01-1_P=TR22A1KNX   * Room 102   * U(02) guest in room (Led 2) (B/3/2) 1 Bit (1) ↔ (03) service in room (Led 4) (B/3/3) 1 Bit (1) ↔ (04) service in room (Led 4) (B/3/3) 1 Bit (1) ↔ (10) Build Number (Build Number) (B/0/2) 3 Byte [24] ↔ (11) Guest Data (Guest Data) (B/1/1) 10 Byte [80] ↔ (12) Access Code) (B/2/1) 4 Byte [32] ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/5/4 8/5/10) 1 Bit (1) ↔ (10) Duild Access (Valid Access) (B/2/1) 4 Byte [32] ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/5/4 8/5/10) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/5/4 8/5/10) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/5/4 8/5/10) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Suid in room (Led 3) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Suid in room (Led 4) (B/3/7) 1 Bit (1) ↔ (10) Duid 1 (Relay 1) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Load 2 (Relay 2) (B/3/6) 1 Bit (1) ↔ (10) Suid in room (Led 4) (B/3/7) 1 Bit (1) ↔ (10) Suid in room (Led 4) (B/3/7) 1 Bit (1) ↔ (10) Duid Mumber (Build Mumber) (B/3/8) 1 Bit (1) ↔ (10) Suid Mumber (Build Mumber) (B/3/8) 1 Bit (1) ↔ (10) Suid Mumber (Build Mumber) (B/3/8) 1 Bit (1) ↔ (10) Suid Mumber (Build Mumber) (B/3/2) 2 Byte (24) ↔ (10) Cost Data (Guest Data) (B/3/3) 1 D Byte (24) ↔ (10) Suid Mumber (Build Mumber) (B/3/8) 1 Bit (1) ↔ (10) Suid Mumber (Rout Data) (B/3/3) 1 Byte (24) ↔ (10) Suid Mumber (Rout Data) (B/3/3) 1 D Byte (24) ↔ (10) Suid Mumber (Rout Data) (B/3/3) 1 D Byte (24) ↔ (10) Suid Mumber (Rout Data) (B/3/3) 1 D Byte (16) ↔ (10) Suid Mumber (Rout Data) (B/3/3) 1 D Byte (16) ↔ (10) Suid Mumber (</pre>	Hotel Belectron		
<pre>     Proon 101     # H-006C H-TR22A01-1_P-TR22A21KNX</pre>	4 Floor 1		
<pre>     H-006C_H-TE22A01-1_P-TE22A21KNX</pre>	4 Room 101		
Image: Property of the service in room       (Relay 1)       (8/5/2)       (8/5/2)       1 Bit [1] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 2)       (8/3/2)       1 Bit [1] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 3)       (8/3/2)       1 Bit [1] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 4)       (8/3/2)       1 Bit [1] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 4)       (8/3/2)       1 Bit [1] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 4)       (8/3/2)       1 Bit [1] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 4)       (8/3/2)       1 Bit [1] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 4)       (8/3/4)       1 Bit [1] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 4)       (8/3/3)       2 Byte [24] ↔         Image: Property of the service in room       (Build Number)       (8/0/2)       3 Byte [24] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 2)       (8/2/1)       4 Byte [32] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 2)       (8/3/5)       1 Bit [1] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 2)       (8/3/5)       1 Bit [1] ↔         Image: Property of the service in room       (Led 3)       (	M-006C_H-TR22A01-1_P-TR22A21KNX		
Image: Provide the service of the		(Relay 1)	[8/5/1 8/5/9] 1 Bit [1] <>
Image: Process of the service in room       (Led 2)       [8/3/1] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 3)       [8/3/2] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 4)       [8/3/2] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 4)       [8/3/2] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 4)       [8/3/4] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 4)       [8/3/4] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 4)       [8/3/4] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 4)       [8/0/1] 3 Byte [24] ↔         Image: Process of the service in room       (Build Number)       [8/0/3] 2 Byte [16] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 2)       [8/5/3 8/5/10] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 2)       [8/3/5] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 3)       [8/3/6] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 4)       [8/3/7] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 4)       [8/3/6] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room       (Led 4)       [8/3/6] 1 Bit [1] ↔         Image: Process of the service in room	(01) Load 2	(Relay 2)	[8/5/2 8/5/9] 1 Bit [1] <>
$ \begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$	(02) guest in room	(Led 2)	[8/3/1] 1 Bit [1] <>
$ \begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$	(04) service in room	(Led 3)	[8/3/2] 1 Bit [1] <>
Image: Work (07) first and in room       (Led 4 Bilmk)       [8/3/4] 1 Bit [1] <>         Image: Work (08) Date       (Date)       [8/0/1] 3 Byte [24] <>         Image: Work (08) Discover (10) Build Number       (Build Number)       [8/0/2] 3 Byte [24] <>         Image: Work (10) Build Number       (Build Number)       [8/0/1] 1 Bit [1] <>         Image: Work (10) Build Number       (Build Number)       [8/0/2] 3 Byte [24] <>         Image: Work (10) Build Number       (Build Number)       [8/0/1] 10 Byte [80] <>         Image: Work (10) Build Number       (Build Number)       [8/2/1] 4 Byte [32] <>         Image: Work (10) Build Number       (Valid Access)       [8/4/1] 1 Bit [1] <>         Image: Work (10) Build Number       (Valid Access)       [8/4/1] 1 Bit [1] <>         Image: Work (10) Build Number       (Valid Access)       [8/4/1] 1 Bit [1] <>         Image: Work (10) Build Number       (Valid Access)       [8/4/1] 1 Bit [1] <>         Image: Work (10) Build Number       (Relay 2)       [8/5/3 8/5/10] 1 Bit [1] <>         Image: Work (10) Build Number       (Led 2)       [8/3/5] 1 Bit [1] <>         Image: Work (10) Build Number       (Led 3)       [8/3/6] 1 Bit [1] <>         Image: Work (10) Build Number       (Led 4 Blink)       [8/3/8] 1 Bit [1] <>         Image: Work (10) Build Number       (Build Number)	(06) maintenance in room	(Led 4)	[8/3/3] 1 Bit [1] <>
Image: Control of the control of th	(07) first aid in room	(Led 4 Blink)	[8/3/4] I Bit [1] <>
Image: (11)       (11) <td>(08) Date</td> <td>(Date)</td> <td>[8/0/1] 3 Byte [24] &lt;&gt;</td>	(08) Date	(Date)	[8/0/1] 3 Byte [24] <>
Image: (10) Build Number (10) Guest Data       (Build Number) (10) Dyte [10]          Image: (11) Guest Data       (Guest Data) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Access Code) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Access Code) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Access Code) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Access Code) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Access Code) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Valid Access) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Valid Access) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Valid Access) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Valid Access) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Access Code) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Access Code) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Valid Access) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Valid Access) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Access Code) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Access Code) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Valid Access) (10) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code       (Valid Access) (10) (10) Dyte [10]          Image: (12) Access Code<	(09) Time $(10)$ Build Number	(lime) (Puild Number)	[8/0/2] 3 Byce [24] <>
Image: construct of the construction of the construle of the constructin on the construction of the construction of	(10) Build Number	(Guest Data)	$[0/0/3] \ge Byce [10] <>$
Image: Construction of the second	- (12) Access Code	(Access Code)	[8/2/1] 4 Byte [32] <>
▶ H-006C H-TH22A01-1_P-TH22A21KNX         ▲ Room 102         ▲ M-006C H-TR22A01-1_P-TR22A21KNX         □ □ (00) Load 1       (Relay 1)       (8/5/3 8/5/10] 1 Bit [1] <>         □ □ (01) Load 2       (Relay 2)       (8/5/4 8/5/10] 1 Bit [1] <>         □ □ (02) guest in room       (Led 2)       (8/3/5] 1 Bit [1] <>         □ □ (02) guest in room       (Led 3)       (8/3/6] 1 Bit [1] <>         □ □ (04) service in room       (Led 4)       (8/3/7] 1 Bit [1] <>         □ □ (05) maintenance in room       (Led 4)       (8/3/8] 1 Bit [1] <>         □ □ (05) maintenance in room       (Led 4 Blink)       (8/3/8] 1 Bit [1] <>         □ □ (05) maintenance in room       (Led 4 Blink)       (8/0/1] 3 Byte [24] <>         □ □ (09) Time       (Date)       (8/0/1] 3 Byte [24] <>         □ □ (09) Time       (Build Number)       (8/0/2] 3 Byte [24] <>         □ □ (10) Build Number       (Build Number)       (8/0/3) 2 Byte [16] <>         □ □ (11) Guest Data       (Guest Data)       (8/1/3) 10 Byte [80] <>         □ □ (12) Access Code       (Access Code)       (8/2/2] 4 Byte [32] <>         □ □ (17) Valid Access       (Valid Access)       (8/4/2] 1 Bit [1] <>	(12) Walid Access	(Valid Access)	[8/4/1] 1 Bit [1] <>
<pre>     Room 102     M-006C_H-TR22A01-1_P-TR22A21KNX</pre>	M-006C H-TH22A01-1 P-TH22A21KNX		•••••••••••••••
<pre></pre>	⊿ Room 102		
-□□□       (00) Load 1       (Relay 1)       [8/5/3 8/5/10] 1 Bit [1] <>         -□□□       (01) Load 2       (Relay 2)       [8/5/4 8/5/10] 1 Bit [1] <>         -□□□       (02) guest in room       (Led 2)       [8/3/5] 1 Bit [1] <>         -□□□       (04) service in room       (Led 3)       [8/3/6] 1 Bit [1] <>         -□□□       (06) maintenance in room       (Led 4)       [8/3/7] 1 Bit [1] <>         -□□□       (07) first aid in room       (Led 4 Blink)       [8/3/8] 1 Bit [1] <>         -□□□       (07) first aid in room       (Led 4 Blink)       [8/3/8] 1 Bit [1] <>         -□□□       (08) Date       (Date)       [8/0/1] 3 Byte [24] <>         -□□□       (09) Time       (Time)       [8/0/2] 3 Byte [24] <>         -□□□       (Build Number)       [8/0/3] 2 Byte [16] <>         -□□□       (Guest Data)       [8/1/3] 10 Byte [80] <>         -□□□       (Led Access Code)       [8/1/3] 10 Byte [80] <>         -□□□       (Led Access Code)       [8/2/2] 4 Byte [32] <>         □□□       Valid Access       (Valid Access)       [8/4/2] 1 Bit [1] <>	▲ · M-006C_H-TR22A01-1_P-TR22A21KNX		
		(Relay 1)	[8/5/3 8/5/10] 1 Bit [1] <>
	(01) Load 2	(Relay 2)	[8/5/4 8/5/10] 1 Bit [1] <>
-□       (04) service in room       (Led 3)       [8/3/6] 1 Bit [1] <>         -□       (06) maintenance in room       (Led 4)       [8/3/7] 1 Bit [1] <>         -□       (07) first aid in room       (Led 4 Blink)       [8/3/8] 1 Bit [1] <>         -□       (07) first aid in room       (Led 4 Blink)       [8/3/8] 1 Bit [1] <>         -□       (08) Date       (Date)       [8/0/1] 3 Byte [24] <>         -□       (09) Time       (Time)       [8/0/2] 3 Byte [24] <>         -□       (10) Build Number       (Build Number)       [8/0/3] 2 Byte [16] <>         -□       (11) Guest Data       (Guest Data)       [8/1/3] 10 Byte [80] <>         -□       (12) Access Code       (Access Code)       [8/2/2] 4 Byte [32] <>         -□       (17) Valid Access       (Valid Access)       [8/4/2] 1 Bit [1] <>	…√ (02) guest in room	(Led 2)	[8/3/5] 1 Bit [1] <>
	…√ (04) service in room	(Led 3)	[8/3/6] 1 Bit [1] <>
	$\overline{\Box}$ (06) maintenance in room	(Led 4)	[8/3/7] 1 Bit [1] <>
	$- \prod$ (07) first aid in room	(Led 4 Blink)	[8/3/8] 1 Bit [1] <>
Image: Heat of the system       (09) Time       (Time)       [8/0/2] 3 Byte [24] <>         Image: Heat of the system       (Build Number)       [8/0/3] 2 Byte [16] <>         Image: Heat of the system       (Guest Data)       [8/1/3] 10 Byte [80] <>         Image: Heat of the system       (Guest Data)       [8/1/3] 10 Byte [80] <>         Image: Heat of the system       (Access Code)       [8/2/2] 4 Byte [32] <>         Image: Heat of the system       (Valid Access)       [8/4/2] 1 Bit [1] <>         Image: Heat of the system       (Valid Access)       [8/4/2] 1 Bit [1] <>		(Date)	[8/0/1] 3 Byte [24] <>
Image: [10]       Build Number       (Build Number)       [8/0/3] 2 Byte [16] <>         Image: [11]       Guest Data       (Guest Data)       [8/1/3] 10 Byte [80] <>         Image: [12]       Access Code       (Access Code)       [8/2/2] 4 Byte [32] <>         Image: [13]       Image: [16]       (Subscript and Subscript an	(09) Time	(Time)	[8/0/2] 3 Byte [24] <>
□       (11) Guest Data       (Guest Data)       [8/1/3] 10 Byte [80] <>         □       □       (12) Access Code       (Access Code)       [8/2/2] 4 Byte [32] <>         □       □       (17) Valid Access       (Valid Access)       [8/4/2] 1 Bit [1] <>         ▷       M-006C_H-TH22A01-1_P-TH22A21KNX       [8/4/2] 1 Bit [1] <>	(10) Build Number	(Build Number)	[8/0/3] 2 Byte [16] <>
Image: [12]         Access Code         (Access Code)         [8/2/2]         4 Byte         [32]            Image: [17]         Valid Access         (Valid Access)         [8/4/2]         1 Bit         [1]         <>           Image: [17]         Image: [17]         Image: [17]         <>         [8/4/2]         1 Bit         [1]         <>           Image: [17]         Image: [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>         [18]         <>          [18]	(11) Guest Data	(Guest Data)	[8/1/3] 10 Byte [80] <>
[] (17) Valid Access (Valid Access) [8/4/2] 1 Bit [1] <> ▷·M-006C_H-TH22A01-1_P-TH22A21KNX	(12) Access Code	(Access Code)	[8/2/2] 4 Byte [32] <>
▷·M-006C_H-THZZA01-1_P-THZZAZIKNX	[ (17) Valid Access	(Valid Access)	[8/4/2] 1 Bit [1] <>
	▷·M-006C_H-TH22A01-1_P-TH22A21KNX		

#### Selezionare nel tab di destra "DB structure" e espandere la struttura ad albero

I dispositivi vengono caricati nei rispettivi piani/zone solo se gli oggetti di comunicazione hanno un indirizzo di gruppo valido.

#### Come importare gli oggetti di comunicazione

#### Flaggare gli oggetti di comunicazione da importare

EIS3 EIS4-EIS5 Opzioni		
nessuna Traduzion 👻		
Apri KnxProj Import		
A Riser 1		
A Deep 101		
# NOOM 101		
	(Delevel)	10/E/1 0/E/01 1 Dit (11 /5
(00) Hoad 1	(Relay I)	[0/5/1 0/3/9] 1 Bit [1] <>
, (01) Hoad 2	(Led 2)	[8/3/11 ] Bit [1] <>
<u>S</u> eleziona tutto	(Led 3)	[8/3/2] ] Bit [1] <>
	(Led 4)	[8/3/3] 1 Bit [1] <>
	(Led 4 Blink)	[8/3/4] 1 Bit [1] <>
Se <u>l</u> eziona Descrizioni uguali	(Date)	[8/0/1] 3 Byte [24] <>
🔽 🛛 Seleziona ObjName uguali	(Time)	[8/0/2] 3 Byte [24] <>
	(Build Number)	[8/0/3] 2 Byte [16] <>
Deseleziona Descrizioni uguali	(Guest Data)	[8/1/1] 10 Byte [80] <>
<b>F</b> Deselez <u>i</u> ona ObjName uguali	(Access Code)	[8/2/1] 4 Byte [32] <>
Espandi tutto	(Valid Access)	[8/4/1] 1 Bit [1] <>
▲·M-00		
<b>_</b> <u>C</u> omprimi tutto	(Door/Courtesy Light)	[8/4/1] 1 Bit [1] <>
	(Date)	[8/0/1] 3 Byte [24] <>
	(Time)	[8/0/2] 3 Byte [24] <>
	(Build Number)	[8/0/3] 2 Byte [16] <>
(06) Guest Data	(Guest Data)	[8/1/2] 10 Byte [80] <>
(08) Scenario 1	(Scenario 1)	[8/3/1] 1 Bit [1] <>
(09) Scenario 2	(Scenario 2)	[8/3/2] 1 Bit [1] <>
(10) Scenario 3	(Scenario 3)	[8/3/3] 1 Bit [1] <>
(11) Scenario 4	(Scenario 4)	[8/3/4] 1 Bit [1] <>
(12) Energy Enabled	(Energy Enabled)	[8/5/9] 1 Bit [1] <>
(14) Light 1	(Input 1)	[8/5/5] 1 Bit [1] <>
(15) Light Z	(Input Z)	[8/5/6] 1 Bit [1] <>
A N OOCC II TRESSOL I R TRESSOLVIR		
-M-006C_H-IR22A0I-I_P-IR22A2IRNX	(Deller, 1)	
(00) Load 1	(Relay 1)	[0/5/3 0/5/10] I BIC [I] <>
(01) for 2 (02) guest in room	(Relay 2)	[0/3/5] ] Dit [1] <>
(02) guest in room	(Led 3)	[0/3/6] I Bit [1] <>
(04) service in room	(Led 4)	[8/3/7] ] Bit [1] <>
- (00) maincenance in room	(ned 4)	[0,0,7] I DIO [1] ->-

N.B. È possibile ottenere un'aiuto dal menu contestuale per selezionare o deselezionare gli oggetti di comunicazione che hanno descrizioni similari. <u>In ETS si richiede la compilazione del campo</u> <u>"descrizione".</u>

Infine premere il pulsante *Import* per iniziare la procedura di importazione.



Il tempo per importare il progetto dipende dal numero di oggetti di comunicazione, Piani e Zone. Alla fine della procedura di importazione è necessario eseguire un logout e un successivo login da ETool.

#### Report

Durante le procedure di importazione ETS, viene continuamente aggiornato un report con gli eventi e le operazioni effettuate.

ETS3 ETS4-ETS5 Options		
Open Ino Translation V		
KnxProj		
000088 Add grpAddr: (10) Scenario 3	(Scenario 3)	[8/3/7] I Bit [1] <>
000089 Add grpAddr: (11) Scenario 4	(Scenario 4)	[8/3/8] I Bit [1] <>
000090 Add grpAddr: (12) Knergy Knabl	a (Knergy Knabled)	[8/5/10] I Bit [1] <>
000091 Add grpAddr: (14) Light 1	(Input I)	
000092 Add grpAddr: (15) Light 2	(Input 2)	[0/4/2] ] Bit [1] <>
000093 Add grpAddr. (00) Door uniock	(Relay 1)	$[0/4/3]$ I DIC [I] $\sim$
000095 kdd grpkddr: (08) Date	(Dace) (Time)	[0/0/1] 3 Byte [24] 32 [8/0/2] 3 Byte [24] 32
000096 ådd grpåddr: (10) Puild Number	(Enild Number)	[8/0/3] 2 Byte [16] <>
000097 Add grpAddr: (10) Burid Namber	(Guest Date)	[0/0/0] 2 byce [10] <>
000099 kdd grpkddr: (12) kccess Code	(Access Code)	[8/2/3] 4 Byte $[32] <>$
000099 Add grpAddr: (12) Valid Access	(Valid Access)	[8/4/3] ] Bit [1] <>
000100 Get Grnåddr: KND	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	
000101		
000102 'load project: END		
000103		
000104 Add floor: START		
000105 Found: Floor 1		
000106 Found: Ground Floor		
000107 Add Floor : END		
000108		
000109		
000110 Add Zone: START		
000111 Found: Room 101		
000112 Found: Room 102		
000113 Found: Main Entrance		
000114 Add Zone: END		
000115		
000116		
000117 Add Objects: START		
000118 Add guest in room	8/3/1 DPT: 000001 DPTSub: 001	
000119 Add service in room	8/3/2 DPT: 000001 DPTSub: 001	
000120 Add first aid in room	8/3/4 DPT: 000001 DPTSub: 001	
000121 Add Date	8/0/1 DPT: 000011 DPTSub: 001	
000122 Add Time	8/0/2 DPT: 000010 DPTSub: 001	
000123 Add Date	8/0/1 DPT: UUUUII DPTSub: OOl	
000124 Add Time	8/0/2 DPT: 000010 DPTSub: 001	
000125 Add Ubjects: KND		
000126		
•		

Il report può essere salvato come documento di testo per ulteriori analisi.

Utilizzare CTRL-A per selezionare l'intero documento, poi copiarlo e incollarlo in un documento di blocco note.

#### Tabella filtro

0						- 🗆 ×
	ETS3 ETS4-ETS5 Opzioni					0
	New installation	rimuovi d	i duplicati 🔲 prefisso nome Dev 🛛	🗖 prefisso 🗖 salva Report	Filtro esportazione Filtro	
	<u>R</u> ooms +	· promo ce	card prension co		importazione	
			Opzioni		G Filtro G	
lunghezz	za Nome					8
1 bit	DPT_Switch					
1 bit	DPT_Bool					
1 bit	DPT_Enable					8
1 bit	DPT_Ramp					77
1 bit	DPT_Alarm					e e e e e e e e e e e e e e e e e e e
1 bit	DPT_BinaryValue					-F
1 bit	DPT_Step					<b>T</b>
1 bit	DPT_UpDown					l Fr
1 bit	DPT_OpenClose					
1 bit	DPT_Start					
🕨 1 bit	DPT_State					
1 bit	DPT_Invert					
1 bit	DPT_DimSendStyle					
1 bit	DPT_InputSource					
1-bit	DPT_Reset					
1-bit	DPT_Ack					
1-bit	DPT_Trigger					
1-bit	DPT_Occupancy					
1-bit	DPT_Window_Door					
1-bit	DPT_LogicalFunction					
1-bit	DPT_Scene_AB					
1-bit	DPT_Heat_Cool					
1 bit	DPT_Switch_Control					
1 bit	DPT_Bool_Control					
1 bit	DPT_Enable_Control					
1 bit	DPT_Ramp_Control					
1 bit	DPT_Alarm_Control					
1 bit	DPT_BinaryValue_Control					
1 bit	DPT_Step_Control					
1 bit	DPT_Start_Control	-				
•	4					
<b>@</b>	6					IT 🕺 😵 🏂 🎨 📅 🚸 16:21 31/01/2017

La tabella di filtro viene utilizzata per assegnare un "controllo KNX GWHOST" ad un oggetto di gruppo.

Di default, il tipo di DPT (utilizzato per creare il controllo GWHOST KNX) è ricavato dal campo "Tipo di dati" dell'oggetto gruppo.

oning Diagno	ostics Extras	Window Help	and the second		12							-	
Print	🏈 Undo 🕜	🖌 Redo 🛛 🔡 W	lorkplace 👻 🚦	📕 Cata	logs	Diagn	ostics	•					
					_								1
New Dynamic	Folder 🚡 Spl	it Project											
Number	Name	Object Function	Descripti	Group	Address	Length		R	W	Т	U	Data Type	Priority
■ <b>2</b>  0	Relay 1	1.001 DPT_Switch	Load 1	8/5/1	8/5/9	1 bit	E.	R	W	т		on/off	Low
■2 1	Relay 2	1.001 DPT_Switch	Load 2	8/5/2	8/5/9	1 bit	C.	R	W	Т	-12		Law
■ <b>‡</b> Z	Led 2	.001 DPT_Switch	guest in room	8/3/1		1 bit	t	-	W	T	14		Law
■# 3	Led 2 Blink	.001 DPT_Switch				1 bit	Ŀ		W	т	-		Low
=+1 +	1000	1001.007.0.01	000000000000000000000000000000000000000	000		1000	1		144	T			¥ 3

Se questo campo non è stato impostato, il sistema tenta di trovare il DPT corretto utilizzando il campo lunghezza e il nome.

Utilizzando le funzioni di filtro di importazione e filtro di esportazione nella scheda Opzioni è possibile aggiungere o eliminare nuovi nomi degli oggetti gruppo.

# Aggiungere/rimuovere zone/piani

	1	$\Sigma$	)								eTool
	9	Hon	ne Too	ols Og	getti	Add,	/Remove	Timers	s Eventi	i	
	۴	Insert Zone	-	Insert Floor		٢	Delete Zone		Delete Floor		
		In	sert		R.		Del	ete	ſ	a.	
Navigatore Report		avigator New	e installati Floor 1 Room New floor New floor	on 101 102 , zone		4					

In base alla selezione Navigatore (Zone / Pagine o piano) questi comandi consentono di inserire o eliminare parti della vostra struttura.

#### Classe zone

Ogni zona appartiene a una Classe zone.

Definendola è possibile applicare I filtri nel Navigatore (vedi pagina 30)

Classe zone			 Þ
Descrizione	stanza	area	٦
Common Areas		<b>V</b>	
General			
Rooms	<b>v</b>		

Inserire una Classe zone

Non ci sono limiti all'inserimento di *Classi zone*.

Le zone che appartengono ad una Classe zona con l'attributo camera e / o area comune possono gestire funzionalità di controllo degli accessi.

Cancellare una Classe zone

Solamente le *Classe Zone* che non hanno riferimenti possono essere cancellate.

## Classe gruppi

Classe gruppi permette all'utente finale di raggruppare i controlli dello stesso tipo DPT. Un DPT può fare riferimento a più di una Classe Gruppi. Questi gruppi vengono utilizzati nei "Timer" (vedi pagina 123) e "Invio a gruppi" (vedi pagina 124).

•	Classe Gruppi 🛛 🕂	Imn
-[	DPT_Control1	nagini
		Classe zone
		Lista Proprietà
	Elimina Gruppo	Classe Gruppi
	456 Inserisci Gruppo	List
		a Prop. Oggetti
		Vista Griglia
	$\bigcirc \oslash \bigcirc \bigcirc$	

Inserisci Gruppo Non ci sono limiti all'inserimento di *Gruppi*.

Elimina gruppi

Solamente i Gruppi che non hanno controlli possono essere cancellati.

#### Timers

#### Selezionare il tab "Timers"



Selezionare il gruppo da controllare.

Aggiungere i timer desiderati e procedere con la loro programmazione. Il valore ON/OFF si seleziona tramite doppio click sul comando posto sotto la griglia.

Home																												
Salva Timer Elimina Timer	Inseri	isci T	limer	r	Rino	min	a		Сорі	a Tin	ner		Cop O	a pei ire	r C	Copia Gio	a per rni		Cop Tir sele:	oia n mers ziona	ei ati		Pulise Tutte	ci D		Time siste	r di ma	
												<u></u>						Ed	it									
Q 🕅		00 00	00 15	00 30	00 ( 45 (	)1 ( )0 ;	01 15	01 30	01 45	02 00	02 15	02 30	02 45	03 00	03 15	03 30	03 45	04 00	04 15	04 30	04 45	05 00	05 15	05 30	05 45	06 00	06 15	06 30
	dom				0	2n							Off															
	lun					0	On						Off															
	mar				(	Dn							Off															
	mer					(	On						Off															
	gio				0	Dn							Off															
	ven					(	On						Off															
	sab					0	On						Off															
	Rage Ligh	grupp	Da 1]										•			Off	-											

															еТо	ol														
Home Tools Ogget	i Aggi	ungi/R	imuovi	Time	ers	Event																								
Timers																														
Home																			-	-		-								۲
Salva Timer	Inseris	ci Tim	er	Rinom	nina	C	opia T	imer		Copa Or	a per re	Cop	oia pe iiorni	r	Copia Time elezio	nei ers mati		Pulis Tutt	ì	1	imer isten	di na								
														Edit	:				-			_	-							
Q 🛛	0	0 00	00 30	00 01 45 00	01 15	01 0 30 4	1 02	02	02 30	02 ( 45 (	03 0 NA 1	3 03 5 30	03 45	04 0 00 1	4 04 5 30	04 45	05 00	05 15	05 ( 30 4	05 0 15 0	6 06 0 12	5 06 5 30	06 45	07 00	07 15	07 30	07 45	08 ( 00 1	08 08 5 30	3 08 0 1 45 0
Update date/time	dom																													
	lun																													
					_																									
	mar																													
	mar mer																													
	mar mer gio																													
	mar mer gio ven																													
	mar mer gio ven sab																													
	mar mer gio ven sab																													
	mar mer gio ven sab																													

Premere il pulsante "Timer di sistema" per caricare o salvare i Timer creati

Di default alle 23:45 viene eseguito il backup del DB e viene inviato su bus l'update data/time.

#### Valida

P		eTool
	Home Tools Oggetti Aggiungi/Rimuovi Timers Eventi	
3	Logout 🗸 Valida Backup 🗸 Configura DB	
Re	Navigatore 🕂	
port	A - C New installation	
	A - See Piano 1	
	stanza 2	
	A Service Plano X	
	Camera 01	

La funzione **Valida** controlla i dati del progetto. Controlla gli indirizzi di gruppo non validi (ad esempio 0/0/0 non è considerato valido) Controlla se lo stesso indirizzo di gruppo è stato associato con diversi tipi di controllo DPT. Controlla se il numero di una stessa zona è stata associata con due zone differenti.

#### Backup

e			eTool
	Home Tools Oggetti	Aggiungi/Rimuovi Timers Eventi	
ł	😵 Logout 🗸 Valida	Backup - Configura DB	
L		\alsEBox_170131_1702.fbk	
Rep	Navigatore	Seleziona cartellòa	
oort	A - Sew installation	Auto Backup	
	a 📷 Piano 1 	🗸 ок	
	stanza 1	S Elimina	
	Camera 01		

È sempre possibile preparare un file di back up dell'intero progetto, utilizzando il pulsante *Backup*. Di default il nome del file di backup is *alsEBox\_YYMMDD\_HHmm.fbk* dove

- YY è l'anno corrente
- MM è il mese corrente
- DD è il giorno corrente
- HH è l'ora corrente
- mm sono i minuti correnti

Inserendo la spunta su "Auto backup" questo verrà eseguito automaticamente ogni 5 minuti. È possibile impostare i timer di sistema affinchè si esegua il backup a un ora preimpostata (si consiglia di effettuarlo prima delle 24:00 in quanto a quest'ora il sistema cancella dei file che potrebbero rivelarsi utili).

È consigliabile impostare come cartella di destinazione del file di backup la cartella GWhostDBbackup in "D" in quanto questa partizione non è quella del sistema.

Il backup crea ogni volta un file nuovo (non sovrascrive l'esistente) per cui sarà cura del manutentore procedere periodicamente alla pulizia della cartella.

# **Configure DB**

Questa funzione permette di gestire non solo l'installazione da locale, ma anche a distanza. Selezionando "Remote" occorre definire l'indirizzo IP o il nome del PC.

¢		еТоо	I
	Home Tools Oggetti Aggiungi/Rimuovi Time	ers Eventi	
R	🕈 Logout 🗸 Valida 🛛 Backup 🗸 Con	figura DB	
	• Lo	cal	
Report	Navigatore	emote	

# **EDome**

#### Funzioni

**EDome** è il modulo dell'utente finale per supervisionare l'impianto.

# Configurazione

## **Opzioni generali**

Accedere alle opzioni generali utilizzando il pulsante GWhost



Le opzioni sono visibili solo dopo essersi loggati (vedere pagina 95).

#### Menu

Opzioni		<b>×</b>
Menu	10	•
Programmatore	Settimana successiva Settimana precedente CheckIn Stampa Anteprima	
Generale	Imposta Pulito Aggiorna Opzioni Supervisione	=
Lingua	Planner Stanze da pulire Log transiti Log Allarmi Eventi applicazione Log Valore oggetti Timers Lista Clienti	•
	🗙 Annulla	] 🗸 ок

L'opzione menù permette all'utente di impostare in base al livello selezionato i diritti e gli oggetti visibili.

I livelli sono collegati agli Utenti, vengono definiti in eTool (vedi pagina 26).

#### Programmatore

P		$\square$		eDome
	9	Opzioni		
	× 1	Menu	ID programmatore di default	
Na Na		Programmatore	Card Encoder I	
wigatore		Generale		
Transito		Lingua		
			🗶 Annulla 🛛 🗸 OK	

Definisce quale programmatore deve essere utilizzato di default. I driver del programmatore devono essere installati (sono presenti sulla chiavetta USB in dotazione con mini-Pc.

In caso si utilizzi Windows 8, 8.1 o 10 è molto probabile che debba essere disattivata la firma dei driver non firmati.

#### Generale

Opzioni	
Menu	Mostra pagina supervisione da Navigat
Programmatore	Visualizza il transito per la zona:
Generale	Mostra il nome della zona
Lingua	☑ abilita popup allarme ☑ abilita focus su Allarme griglia
	🔲 abilita auto logout [min] 5 🕞
	X Annulla

#### Supervisione da Navigatore:

Se abilitato, selezionando una stanza/zona nel pannello di navigazione, la pagina di supervisione viene mostrata automaticamente.

#### Visualizza il transito per zona:

Se una zona è selezionata, ogni volta che un transito viene loggato in questa zona, il pannello*Transit*i (vedi page 97) mostra i dettagli della card.

#### Mostrare il nome della zona in supervisione:

Se selezionato, nella pagina di supervisione appare come footer il nome della zona corrente.



#### Abilitare i pop-up di allarme

Se selezionato, un pop up appare ogni volta che un allarme viene attivato.



Mentre il messaggio viene visualizzato, viene riprodotto un allarme audio.

#### Ņ.B.

È possibile cambiare il suono dell'allarme, sostituendo il file *alarm.wav* (situato nella cartella del programma **GWHOST**) con uno differente. Il nome e il tipo del nuovo file deve essere identico a *alarm.wav* 

#### Abilitare l'auto logout

Se selezionato dopo il tempo impostato, il sistema automaticamente effettua il log-out dell'utente corrente.

#### **Reset workspace**

Opzioni			aron a	20
Reset				
Workspace				
Aggioma				
Intormazioni				
SU	2			
Esci		-		

Resetta lo spazio di lavoro.

# Modalità operativa

Lanciare eDome ed effettuare il login come supervisore, di default la password per tutti gli utenti creati automaticamente è "password". I tasti di scelta rapida per accedere sono CTRL + L

	eDome
Abitazione	
Cogin -	
user:	
Supervisor	
password:	

## Navigatore

Dopo il login sul lato sinistro dal form, il pannello Navigatore mostra la struttura del progetto.

P		$\square$								eDome
4		Abitazione	Planner	Ospite	Servizi	Stanze	Registazioni	Timers	Gruppi	
	8 10	gOut 🗸								
Navigatore Transito	Navig	Atore New installat Piano 1 stan stan Piano X	ion za 1 za 2 era 01	+ ₽						

Nei titoli del pannello di navigazione, un bottone permette di filtrare la lista delle zone/pagine in accordo con le classi di zona impostate.

P		$\mathbb{D}$								eDome
9		Abitazione	Planner	Ospite	Servizi	Stanze	Registazioni	Timers	Gruppi	
	<b>X</b> 1	.ogOut 👻								
69	Nav	igatore		<b>-</b>						
Nav		<u>R</u> ooms	F	_	]					
igato		<u>C</u> ommon A	reas							
ē		<u>G</u> eneral								
Transito		⊿ -See Piano X IIIII (IIII) Cam	iera 01							

La selezione si riferisce ad utente connesso.

#### Pannello transito

Se l'opzione *"visualizza il transito per zona" è selezionata* (vedi page 94), il pannello mostra i dati della card dei transiti appena avvenuti<mark>.</mark>

	P	1								eDome	
		9	Abitazione	Planner	Ospite	Servizi	Stanze	Logs	Timers	Gruppi	
		8 Log	jOut 🗸								
l	Ţ.	Naviga	atore		<b>-</b> ₽						
ļ	ansito	4	New installat	tion							
ľ		<b>a</b> .	Se Floor 1	m 101							
			Roor	m 102							
		<b>4</b> ·	New floo	r zone							

#### Abilitazione

0	$\sum$	_							eDome
	Abitazione	Planner	Ospite	Servizi	Stanze	Logs	Timers	Gruppi	

È la pagina che mostra lo stato dei controlli definiti con **ETool**.

N.B. Lo stato dei controlli viene mantenuto sincronizzato dal servizio EKnx. Non è necessario eseguire alcuna azione, occorre solo assicurarsi che il sevizio EKnx sia sempre attivo.



#### Menù contestuale

Cliccando sul tasto destro del mouse sopra l'icona viene mostrato il menu contestuale.



#### Filtro diretto log valore oggetti

Premendo questo pulsante (vedi page 107) viene visualizzata la pagina per impostare i filtri del controllo selezionato.

#### Imposta valore

Per muoversi più velocemente ad un valore richiesto, selezionando "Imposta valore" si rende disponibile un semplice form per inserire il valore.

New value		<b>—</b>
	32,2	
		OK Cancel

#### Planner

0	$\square$								eDome
	Abitazione	Planner	Ospite	Servizi	Stanze	Logs	Timers	Gruppi	

Il planner visualizza l'elenco delle stanze. In ogni riga il titolo rappresenta la card del cliente. L'inizio e la fine della voce visualizzano la validità della carta, il testo all'interno visualizza il nome del titolare della carta.

La linea verticale gialla indica la data corrente.



Viene mostrato un periodo di 6 settimane, per visualizzare pianificazioni precedenti o future utilizzare I seguenti pulsanti:

0								eDome
	Abitazione Pl	lanner Ospit	e Servizi	Stanze Re	gistazioni	Timers	Gruppi	
precedente	precedente	Aggiorna	successiva	successivo				

La colonna fissa del progettista riporta il nome del locale e alcune icone per visualizzare lo stato della camera o chi sta occupando la stanza.

#### Icona stanza da pulire

Se la stanza necessità di essere pulita, viene visualizzata l'icona sotto.



*Icona "chi è presente nella stanza"* Differenti icone mostrano chi è presente nella stanza. I dati sono raccolti dal bus attraverso le card.

		06/07/2010	07/07/2010	08/07/2010
<b>1</b>	Room 101			
	Room 102			

# Ospite

$\mathbf{A}$ $\mathbf{D}$ .		eDome
Abitazione Planner	Ospite Servizi Stanze Registazioni Timers Gruppi	
CheckIn		

*Il pulsante Ospite* è un'alternativa per visualizzare la lista delle card.

Cognome 👌	Nome 👌	, Area	data Arrivo	data Partenza
Biava	Alex	stanza 1	01/02/2017	10/02/2017
Defendi	Roberto	stanza 2	15/02/2017	23/02/2017
Verdi	Mario	Camera 01	26/01/2017	29/01/2017

Quando viene visualizzata la tabella, una serie di comandi può essere utilizzata per ordinare o filtrare i dati.

	1		$\supset$										e	eDome				
		AI	bitazione Pla	anner Ospite	Ser	vizi St	tanze Regis	ta	zioni Timer	s Gruppi								
	Ug	and a laboration of the second	AZ Ordina Asc	Ordina Disc	Gra	<b>v</b> afico	Esporta 👻		Anteprima	Stampa		Primo	Pres	cedente	Agg	iorna	Prossimo	Ultimo
	Ricerche 😼					Anal	lisi 🕞	l	Star	npa	5	1			Naviga	atore		G.
Tran	•	avigate	ore	▼ 早		Cognor	me 💈	ļ	Nome	₽↓	Are	ea		data Arri	ivo	data P	artenza	
sito	1	4 - 💽 Ne	w installation		Þ	Biava			Alex		sta	anza 1		01/02/20	017	10/02/	2017	
		⊿ • 🔛	Piano 1			Defen	di		Roberto		sta	inza 2		15/02/20	017	23/02/	2017	
			stanza 2	1		Verdi			Mario		Ca	mera 01		26/01/20	017	29/01/	2017	
			Piano X Gamera (	01														

È possibile richiamare I medesimi comandi dal menu contestuale (tasto destro del mouse all'interno della tabella)



N.B. Per esportare con formato DOC o XLS è necessario installare Microsoft Office.

# Uguale

Selezionare una cella da utilizzare come campione

P	$\square$							e	Dome			
	Abitazione Planner Osp	ite S	iervi:	zi Stanze Logs	Timers Gruppi							
	Uguale Ordina Asc Dicarcha		Grafi	Esporta -	Anteprima St.	ampa	Primo	Prec	edente	Aggio	orna Drossimo	o Ultimo
	NCGI CHO			HIGIDI (#1	beampa					aangat	.010	
Tra	Navigatore 👻	무	(	Cognome 👌	Nome	2∐/	Area	_	data Arriv	'O	data Partenza	
nsito	4 💽 New installation			Biava	Luca	F	Room 2		19/12/201	16	05/01/2017	
-	A 💽 First floor		1	Rossi	Mario	F	Room 1		21/12/201	16	01/01/2017	
	Room 4		1	Verdi	Andrea	F	Room 3		24/12/201	16	27/12/2016	
	Ground floor											

Premere il pulsante Uguale o usare il menu contestuale.

	Surname 👌	Name 👌	Area 😽	Arrival date	Departure date
۲	Red	Jhon	Room 101	27/07/2010	29/07/2010
	Test	101	Room 101	19/07/2010	24/07/2010
	White	Rose	Room 101	01/08/2010	05/08/2010

I campi filtrati vengono riportati con il carattere italic e l'icona 🚏 è riportata nel campo del titolo.

N.B.

Per rimuovere I filtri, selezionare il campo filtrato e premere il pulsante Uguale

#### Filtro avanzato

A seconda dei campi selezionati, vengono visualizzati diversi tipi di filtri:

Eiltro testo		- • •
start with	○ don't contains ○ end with	
Ы		
🗙 Annulla		🗸 ок

#### **Ordina Asc**

Seleziona le celle in ordine crescente (dal piccolo al grande).

N.B. Per rimuovere la funzione, selezionare il campo ordinato e premere sul pulsante Ordina Asc.

#### **Ordina Disc**

Seleziona le celle in ordine decrescente

N.B.

Per rimuovere la funzione, selezionare il campo ordinato e premere sul pulsante Ordina Disc.

#### Esporta

Questa funzione salva un file contenente quanto visualizzato a display.

N.B.

Per esportare in formato DOC o XLS, occorre installare Microsoft Office.

#### Stampa

Permette la stampa della sola tabella.

#### Cancella

Questa funzione elimina i record riportati nella tabella, questo significa che quello che si visualizza è quanto verrà eliminato.

#### Servizi

		eDome
Abitazione Planner	Ospit <mark>u Servizi</mark> Stanze Registazioni Timers Gruppi	
Aggiungi Modifica Servizio Servizio +		

La pagina Servizi è un'altro modo per presentare la lista delle card.

0	Tutti				🔘 Distinti		
	Cognome 🄶	Vome 💈	<mark>}</mark> ↓ Area	data Arrivo	data Partenza	Tipo	
	Manutenzione	Marco				MAINTENA	
	Primo Soccorso	Nadia				FIRSTAID	
	Servizio	Cristina				SERVICE	

È simile alla lista ospiti, ma in aggiunta viene visualizzata la colonna col tipo di servizio.

# Log valore oggetti

0	$\mathbf{D}$						eDome
	Abitazione	Planner	Ospite	Servizi	Stanze	Registazioni Timers Gruppi	

Questa tabella mostra la lista di tutti gli oggetti di comunicazione dove le proprietà *KnxLogChanged* sono state settate come VERO

	Date	Time	Address	Value	units	Description	Zone	Floor
►	19/07/2010	11.31.51	1/0/243	27,28	°C	Actual Temperature	Room 101	Floor 1
	19/07/2010	12.09.59	1/0/243	27,2	°C	Actual Temperature	Room 101	Floor 1
	19/07/2010	12.39.52	1/0/243	26,88	°C	Actual Temperature	Room 101	Floor 1
	19/07/2010	13.43.58	1/0/243	26,64	∘⊂	Actual Temperature	Room 101	Floor 1
	19/07/2010	14.51.16	1/0/243	26,8	∘⊂	Actual Temperature	Room 101	Floor 1
	19/07/2010	15.22.12	1/0/243	26,88	∘⊂	Actual Temperature	Room 101	Floor 1
	19/07/2010	11.28.20	1/2/1	28,9	∘⊂	External Temperature	Room 101	Floor 1
	19/07/2010	11.43.20	1/2/1	28,5	∘⊂	External Temperature	Room 101	Floor 1
	19/07/2010	11.58.19	1/2/1	28	∘⊂	External Temperature	Room 101	Floor 1
	19/07/2010	12.13.19	1/2/1	28,2	∘⊂	External Temperature	Room 101	Floor 1
	19/07/2010	12.28.19	1/2/1	28,3	°C	External Temperature	Room 101	Floor 1

#### Grafico

I valori possono essere rappresentati in un grafico.

0	$\overline{)}$	)					– 🗆 ×
	Abit	tazione					0
	a part	01/01/2000	-	🗸 Mostra		indirizzo:	
	а	31/12/2020	-	Cambia colore s	erie	Valore	
-		filtro Data	- Ga	Opzioni	G.	Info ultimo valore 🛛 🖓	
Grafico	Regi	stazioni					
indir	izzo di	descrizione			Zona	Piano	

Series (l'insieme dei valori registrati) può essere aggiunto o rimosso dal grafico. I filtri possono essere applicati per ridurre il numero dei dati visibili.
Series (l'insieme dei valori registrati) sono identificati dagli indirizzi di gruppo, e vengono disegnati con colori differenti.



Utilizzando il mouse, la funzione di zoom viene ottenuta disegnando un'area rettangolare da sinistra a destra sul grafico. Per ridurre, disegnare un semplice rettangolo da destra a sinistra.



# Log Transiti

Questa tabella visualizza la lista dei transiti validi e non validi.

Date	Z ▲↓	Time	Z ↓	Subject	Card type	Zone	code	
20/07/3	20	11.52.28		Test, 1002	GUEST	Room 101	40	VALID ACCESS
20/07/2	20	11.52.23		Test, 1001	GUEST	Room 101	00	NO VALID ACCESS
20/07/2	20	11.48.01		Test, 1001	GUEST	Room 102	00	NO VALID ACCESS
20/07/2	20	11.47.47		Test, 1002	GUEST	Room 102	00	NO VALID ACCESS

Fare riferimento alla Tabella per visualizzare i comandi (vedi pagina 103) per le operazioni sulla tabella di transito.

N.B.

I transiti validi e non validi vengono loggati solamente se EKnx è in esecuzione.

### Stanza da pulire

Questa tabella mostra automaticamente la lista delle stanze da rifare, vengono inserite dal sistema al Check Out o in seguito a una richiesta dell'ospite.

Floor	Zone	Date 🛛 🖁	Time 🛛 🖁	cleaned at	
Floor 1	Room 101	15/07/20	16.54.18	16/07/2010	10.19.23
Floor 1	Room 101	15/07/20	16.54.18	16/07/2010	10.19.23
Floor 1	Room 101	15/07/20	16.54.17	16/07/2010	10.19.23
Floor 1	Room 101	15/07/20	16.54.17	16/07/2010	10.19.23
Floor 1	Room 101	15/07/20	11.41.39	16/07/2010	10.19.23
Floor 1	Room 101	15/07/20	11.41.39	16/07/2010	10.19.23
Floor 1	Room 101	15/07/20	11.40.54	16/07/2010	10.19.23

Fare riferimento alla Tabella per visualizzare i comandi (vedi pagina 103) per le operazioni sulla tabella stanza da pulire.



# Log Allarmi

Questa tabella visualizza la lista degli allarmi.

	Date 🛛 🖁	Time 🗛	Description	Floor	Zone	Zone class	Acknowledged
•	19/07/20	11.28.05	Bathroom alarm	Floor 1	Room 101	Rooms	0
	19/07/20	11.20.35	Bathroom alarm	Floor 1	Room 101	Rooms	0
	19/07/20	11.20.34	Bathroom alarm	Floor 1	Room 101	Rooms	1
	19/07/20	10.01.36	Bathroom alarm	Floor 1	Room 101	Rooms	0
	19/07/20	9.59.08	Bathroom alarm	Floor 1	Room 101	Rooms	1

Fare riferimento alla Tabella per visualizzare i comandi (vedi pagina 103) per le operazioni sulla tabella log allarmi.

N.B.

Gli allarmi devono essere riconosciuti, due pulsanti permettono di tacitare il singolo registro o tutti i registri.



# Log App Events

Questa tabella mostra la lista dei messaggi di sistema. Questi logs possono aiutare l'installatore o il manutentore del sistema a capire la causa degli errori o a verificare la corretta esecuzione dei tasks.

Date 🕌	Time 🛃	Msg	Application	Event
22/07/20	10.59.13	[1] Supervisor	eHotel	Login
22/07/20	10.52.29	[1] Supervisor alarm cancel: 19/07/2010 9.59.08 Bathroom alarm Room 101	eHotel	undefined
22/07/20	10.52.26	[1] Supervisor alarm cancel: 19/07/2010 11.20.34 Bathroom alarm Room 101	eHotel	undefined
22/07/20	10.44.37	[1] Supervisor	eHotel	Login
20/07/20	11.49.43	[1] Supervisor	eMonitor	Login
20/07/20	11.40.41	[1] Supervisor	eTool	Login
20/07/20	11.29.45	[1] Supervisor	eHotel	Login
		·		

# **Card ospite**

Ci sono diversi modi per generare una card ospiti:

1) Doppio click con il mouse sopra gli elementi del Navigatore



2) Selezionare "Ospite" dal menù, premere il tasto checkIn.

0	$\sum$								eDome
	Abitazione	Planner	Ospite	Servizi	Stanze	Registazioni	Timers	Gruppi	
Check	kin								

3) Utilizzando il Planner, doppio click con il mouse sopra la stanza



#### Preparare una nuova card ospite

		Selected Room: Room 1	- 🗆 ×
	Abitazione Archivio		0
ОК	0 duplicate 🔻 Invio Dati	Archivio 🗸 Pulisci	
	Card Encoder 1 -	Carica	
Annulla	Key 🕞	Foto 🕞	
Titolo	Cognome Nome	Auntine 1	Ide
		Arrivo	ntità
Indirizzo			2
Indinazo			'ea co
		Partenza	mun
САР		04/01/2017 23.59 🖶 🛛 Auto check-Out	C.
Città			
Prov			
Telefono			
reicrono			
Abitazio		eMail	
Ufficio		WEB	
Fax		Foto	
Cellulare	•		
Diritti		-	
	dom lun mar mer	cio ven sab	
	12110000000000000000000000000000000000		
			.::

### Identità

È necessario compilare i campi di "Cognome" e/o "Nome" per poter procedere con la generazione della scheda.

### Check-In immediato

Se flaggato, i telegrammi vengono inviati immediatamente al bus anche se il check-in è fissato a una data successiva.

### Auto check-Out

Se selezionato, è possibile bloccare automaticamente la stanza (vedi pagina 118) In caso contrario la tesserà scadrà alla mezzanotte della data indicate.

# Archivio

Ogni volta che viene creata una scheda, i dati inseriti vengono memorizzati in un archivio.

	Selected Room: Room 1		-	. 🗆 ×
Abitazione Archivio				۲
OK O duplicate  Invi	Dati	Archivio 🗸	Pulisci	
Card Encoder 1 •		Profile	Carica	
Key 5		FIGINO \$	Foto 🕞	

Utilizzare questa funzione per selezionare un'ospite abituale in modo da richiamare tutti i suoi dati automaticamente.

### Common Area

È possibile associare più aree comuni a una tessera clienti.

	-							10101
dom	lun	mar	mer	qio	ven	sab		1
<ul> <li>✓</li> </ul>			<	<	<ul> <li>✓</li> </ul>	<ul> <li>✓</li> </ul>		8
	0000	0000	8 8 8 8 8	9030				-
	<u> </u>	<u> </u>	$\overline{}$			<u> </u>		
		• • • .						
		dom         lun           V         0000         0000         0000         0000         0000         000000         000000         000000         00000	dom         lun         mar           V         000000000000000000000000000000000000	dom         lun         mar         mer           V         V         V         V           00000         00000         00000         00000           000000         000000         000000         000000           V         V         V         V         V	dom         lun         mar         mer         gio           V         V         V         V         V           000000000000000000000000000000000000	dom         lun         mar         mer         gio         ven           V         V         V         V         V         V         V           000000000000000000000000000000000000	dom         lun         mar         mer         gio         ven         sab           V         V         V         V         V         V         V         V           00000         00000         00000         00000         00000         V         V         V           00000         00000         00000         00000         00000         V	dom     lun     mar     mer     gio     ven     sab       v     v     v     v     v     v       00000     00000     00000     00000     00000       00000     00000     00000     00000     00000       00000     00000     00000     00000     00000       00000     00000     00000     00000     v       00000     00000     00000     v     v       00000     00000     00000     v     v       00000     00000     v     v     v       00000     00000     v     v     v       00000     00000     v     v     v       00000     v     v     v     v       00000

N.B.

Il profilo delle aree comuni può essere differente per ogni zona

# Profilo

Utilizzare questa funzione per ereditare il profilo delle aree comuni da una scheda già creata.

		Selected Room: Room 1							
Abitaz	zione Archivio					۲			
ОК	0 duplicate 🔹	Invio Dati		Archivio 🗸	Pulisci				
	Card Encoder 1 💌			Profilo 🗸					
Annulla	Key 🗔								

# Modificare una card esistente

È possibile cambiare una card già creata, doppio click con il mouse sul *Planner*, o nella vista ospite.

0			Sig. Biava, Alex Selected Roo	im: stanza 1	– 🗆 ×
	Abitazione Archiv	vio			۲
ОК	Invio Da	ti Check Out	Blocca stanza Cambio Camera 🗸	Archivio 🗸 Pulisci	
Annul	la Copia ca	rd		Profilo + Carica	
				Foto 😡	
Titolo	Cognome	Nome	Arrivo		Ider
Sig.	Biava	Alex	01/02/2017 🔍 09.53	🚔 🗸 check-In immediato	ntità
Indirizzo					Are
			Partenza		ğ
CAP			10/02/2017 🔍 🛪 23.59	Auto check-Out	nune
Città					
Prov					
Telefono			Internet		
Abitazio	one		eMail		
Ufficio			WEB		
Fax				Foto	

# Blocco stanza

Disabilita temporaneamente l'ingresso dell'ospite nella sua stanza, se la stanza è già bloccata, *il pulsante non è visibile e viene visualizzato un pulsante denominato "sblocca stanza".* 

				Sig. Bi	ava, Alex Selected I	Room: stanza 1		
	Abitazi	ione Archivio						
ſ	ОК	Invio Dati	Check Out	Blocca stanza	Cambio	Archivio 🗸	Pulisci	
				<u> </u>	Camera 🗸		Carica	
	Annulla	Copia card				Profilo +	Foto 🕞	

# Cambio camera

			Biava,	Luca Selected Roo	m: Room 2	- 🗆 ×
	Abitazione Archiv	io				Ø
ок	Invio Dat	ti Check Out	Blocca stanza	Cambio Camera 🗸	Archivio 🗸 Pulisci	
Annulla	a Copia ca	rd		Room 4	ca [First floor]	
Titolo	Cognome	Nome	Arrivo	Room 5 Room 1 floor	[First floor] [Ground E	loeng
Indirizzo			19/12/2	Room 2 Room 3 flood	[Ground G [Ground ] K	o 6
			Partenz			
CAP			05/01/2		je je je stali je sta	đ
Città					R S T	
Prov					Ŭ V W	
Telefono			— Internet	1	ž -	
Abitazior	ne		eMail	V OK		
Ufficio			WEB			
Fax					Foto	
Cellulare	•					
Diritti			_			
	dom lur	n mar mer ✔ ✔ ✔	aio ven	sab ✔		
	<b>C</b> 00:00 <b>C</b> 01:00 <b>C</b> 03:00	<ul> <li>7</li> <li>05:00</li> <li>05:00</li> <li>07:00</li> <li>07:00</li> <li>11:00</li> <li>11:00</li> <li>11:00</li> </ul>	<ul> <li>13:00</li> <li>14:00</li> <li>15:00</li> <li>15:00</li> <li>15:00</li> <li>17:00</li> <li>18:00</li> </ul>	<ul> <li>19:00</li> <li>20:00</li> <li>21:00</li> <li>22:00</li> <li>23:00</li> </ul>		

Viene utizzato quando si ha la necessità di spostare un ospite da una stanza a un'altra.

# Copia Card

Crea una copia identica della card selezionata.

### Cancellare una tessera cliente

*Premendo il pulsante Check Out* viene cancellata la card dal database e vengono inviati I comandi sul bus per revocare i diritti.

			Biav	a, Luca Selected Ro	om: Room 2	
Abita	zione Archivio					
ОК	Invio Dati	Check Out	Blocca stanza	Cambio Camera 🗸	Archivio 🗸	Pulisci
Annulla	Canin card		<u></u>		Profile	Carica
Annulla	Copia card				Promo -	Foto 🗔

# Servizi

### Per creare una tessera di servizio andare nel Tab Services



### Preparare una nuova tessera di servizio

		Selected Room:	: Room 4		- 🗆 ×
Abita	zione Archivio				۲
ОК	Invio Dati			Pulisci	
Annulla	Cancella Senvizio		Profilo -	Carica	
Annuna				Foto 😼	
Titolo Cogn	ome Nome	Tipo Servizio			Identità
Indirizzo		<ul> <li>Manutenzione</li> <li>Primo Soccorso</li> </ul>			Area
_		Partenza			S S S S S S S S S S S S S S S S S S S
CAP		21/12/2017 🔲 🛪 23.5	59 🚔		ă
Città		_			
Prov					
Telefono —		– Internet –			
Abitazione		eMail			
Ufficio		WEB			
Fax			Foto		
Cellulare					
					.:

# Identità

Almeno I campi del Cognome e/o del Nome devono essere compilati con la data per procedere alla generazione della card.

### Tipo di servizio

Selezionare il tipo di card.

N.B.

Dopo la creazione della card, non è possibile modificare il tipo di card.

### Aree Comuni

Molte stanze e molte aree comuni (vedi pagina 83) possono essere gestite da una tessera di servizio.

lew zone	New	zon	e					
	do	m	lun	mar	mer	qio	ven	sab
		<			✓	✓	✓	✓
	8	88	8 8 8 8	8888	8888	3888	888	8888
	8	583	3886	8688	6 5 6 9	2466	10 10 10	8888
	<ul> <li>✓</li> </ul>	<b>~ ~</b> •	<b>~~~</b>	/ <b>v</b> v v		✓ ✓	<b>~~</b>	<b>~~</b> ~

### N.B.

I profili potrebbero essere differenti per ogni zona.

### Profili

Utilizzare questa funzione per ereditare il profilo dello spazio comune da una scheda già creata. È lo stesso utilizzato nella Card ospiti.

# Modificare una tessera di servizio

Utilizzare il pulsante Services tab oppure fare un doppio click con il mouse *Service* list view to edit a service card.

	itazione Planner	Ospite	Servizi	Stanze	Registazioni	Timers	Gruppi	
Aggiungi Servizio	Modifica Servizio							

### Cancellare una tessera di servizio

*Cancella servizio* significa eliminare la card dal database e inviare I comandi sul bus per revocare i diritti.

0	$\square$		Se	elected Room: stanza 1	
	Abitazi	one Archivio			
ОК		Invio Dati			Pulisci
0.000			Consulta Constata	Drafile	Carica
Annui	la			Prolito	Foto 🕞

# Timers

# Accedere ai *Timers* premendo il pulsante sotto riportato.

0	$\sum$								eDome
	Abitazione	Planner	Ospite	Servizi	Stanze	Logs	Timers	Gruppi	
T	imers								

Abitazione																																			- 0
Save Timer																																			
			_	_	_	_	_	_		_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	
۹ 🛛		00 0	00 0	000	01	01	01 30	01 (	02 03	2 02	2 02	03	03 15	03 (	03 0	4 O4	4 04 5 30	04	05	05	05	05 0	60	6 06 5 30	06	07	07	07 30	07 45	08 00	08	08 0	8 0	9 09	9 09
	dom		1.5 .	,0 4.	5 00	1.5	50	-5 (	,0 1.	5 50	, 43	00	1.5	50 -	13 0		5 50		00	1.5	50	13 0		5 50		00	1.5	50	73	00	1.5	50 4	5 0	0 1.	,
	lun																																		
	mar																																		
	mer		_	_	_			_		_	_			_	_		_				_	_		_	_								_	_	_
	gio		_					_		+	-				_	_	-	-			-	_	_	-	-					_	_	_	+	-	-
	sab		-		-					-				-			-	-			-		_		-					_	_		-	-	
					_						_																								_
	4	1																																	

# Gruppi

# Accedere alla funzione Gruppi premendo il tab Gruppi

1	D								eDome	
	Abitazione	Planner	Ospite	Servizi	Stanze	Logs	Timers	Gruppi		
	Invio a Gruppi									

								— 🗆 ×
	Ab	itazione						۲
L	ights		•			Inv	ia Valore	
		Gruppi	G.					
	Enable	Piano	Zona	descrizione	Valore	indirizzo di		
								.::

# **EProg**

Collegare un programmatore compatibile, abilitato a programmare le card. Per abilitarlo andare nel menu di **GWHOST** e selezionare **EProg**.

N.B.

Prima di programmare una card, occorre impostare il *Build*  $n^{\circ}$  utilizzato in eMonitor attraverso la funzione *Set Build*  $n^{\circ}$ 

Se l'impostazione del Build n° non è corretta verrà visualizzato un errore come quello mostrato.



### Funzioni

Se EProg è avviato, appare un'icona sulla tray bar.



Tasto destro del mouse sulla tray bar sopra l'icona.

**Exit** Chiude l'applicazione

About

Mostra le informazioni riguardo alla versione

# Options

Opzioni	
Programmatore ID Stazione	DataBase
tipo interfaccia	<ul> <li>Remoto</li> <li>192, 168, 1, 100</li> </ul>
programmatore connesso	mostra form programmazi mostra dati card
	lingua selezionata: Italian 🗸
	X Cancel VK

### ID stazione

È possibile gestire fino a 5 programmatori.

### NB

In Caso di più programmatori questi devono avere differenti ID.

### Tipo di interfaccia

#### Sono gestite interfaccie di tipo USB o Seriali.

Per quanto riguarda l'interfaccia seriale, il menù a tendina visualizza la porta seriale installata nel sistema.

### Database

Selezionare *Locale* se il programmatore è connesso al NUC mentre se è connesso al PC client selezionare *Remoto* e impostare l'indirizzo IP su cui puntare.

#### Mostra form programmazione

Se abilitato e una nuova card deve essere programmata viene mostrato un form per la programmazione.

Mostra dati card Se abilitato e una card è inserita nel programmatore, vengono visualizzati i dati della card

Lingua selezionata Permette la selezione della lingua.

# Popup programmatore

2	eProg - Encod	ler station 1		
	Nascondi			Programma
n°	data arrivo	Descrizione	Stanza	
1		MANUTENZIONE, Marco		
2		Primo Soccorso, Nadia		
3		Servizio, Cristina		
4		morbi, ax		
5	01/02/2017	Biava, Alex	stanza 1	
6	15/02/2017	Sig. Defendi, Roberto	stanza 2	
		🔁 Agg	iorna	

Nel form una lista mostra le card da scrivere in ordine di arrivo e descrizione.

È possibile scegliere quale tessera programmare selezionando col mouse la stanza desiderata. Nell'intestazione, il tasto **Programma** avvia la procedura per codificare una scheda.

Durante la fase di programmazione, un indicatore di progresso visualizza lo stato della procedura. Se la scrittura non va a buon fine, compare il messaggio seguente:

2	eProg - Encode	er station 1		
	✔ Hide		Write I	Fault Encode
n°	Arrv. date	Description	Room	
1	19/12/2016	Biava, Luca	Room 2	
2	21/12/2016	test, 101	Room 1	
3	24/12/2016	Verdi, Andrea	Room 3	
				-

Altrimenti un messaggio con scritto "Write OK" mostra che la programmazione ha avuto successo.



Dopo pochi secondi, se il *Pop-up Card Data* viene abilitato sul lato destro, vengono visualizzati I dettagli della card appena scritta.

					×
		Test, Paolo			
	Encode	Rooms	Common Areas	Other	
		Camera 3 EE			
Room					
Camera 4 EE					
C 055					

### Windows Vista / Win7 Installation Note

### Generale

Prima di installare i moduli di GWHOST assicurarsi di accedere a Windows con i diritti di amministratore poiché le modifiche alla directory Programmi richiedono elevati requisiti di sicurezza.

Disabilitare UAC (User Account Control)

### **Firebird**

Dopo l'installazione del Firebird, e prima di procedure all'installazione del modulo GWHOST, controllare I valori di questi parametri in Firebird.conf file.

Aprire l'editor Firebird.conf file, normalmente situato in: C:\{Program Folder}\Firebird\Firebird\_2\_0\firebird.conf

Cercare la linea

### **#RemoteServicePort = 3050**

Togliere "#" all'inizio della linea e controllare che il numero sia 3050

Cercare la linea

### #RemoteAuxPort = 0

rimuovere "#" all'inizio della linea e cambiare 0 con 3055

Cercare la linea

### #IpcName = FIREBIRD

togliere "#" all'inizio della linea e cambiare IpcName = Global\FIREBIRD

Salvare il file.

Le modifiche hanno effetto dopo il riavvio del servizio di Firebird service; andare in pannello di controllo, selezionare "Firebird 2.0 Server Manager", arrestare e riavviare il servizio.

### Installazione Client/Server

# **Settaggio Server Firewall**

Per garantire la comunicazione tra i moduli, in particolare per l'installazione client / server, verificare che il firewall consenta il traffico su questa porta **TCP:3050** 

- 3055
- 3060

NB

I numeri delle porte tcp riportati sopra sono quelli di default. In caso di installazioni personalizzate, fare riferimento a quelli utilizzati.

- Connettere il PC nella stessa rete del mini-pc
- Connettere la chiave Usb contenente il software
- disabilitare il controllo account utente dal pannello di controllo (è necessario essere in possesso dei diritti di amministratore)
- eseguire il file di installazione denominato "SetupGWhostClient.exe"
- deselezionare "eTool" e "eMonitor", questi servizi non sono necessari sul PC CLIENT
- eseguire confGWhost (c:/programmi\Gwhost\ConfGWhost.exe)
- selezionare "remote" e impostare l'indirizzo IP del mini-PC
- confermare premendo "OK" \*
- riavviare il PC

\*Se alla conferma compare un errore di impossibilità a scrivere è necessario copiare i file Egest.ini e Eknx.ini sul desktop, salvare il file con una modifica (anche semplicemente uno spazio) e spostare nuovamente il file nella cartella originaria sostituendo il vecchio file con il nuovo

### Sincronizzazione data/ora

In un'installazione client / server, è necessario che tutte le workstation che eseguono GWHOST abbiano data / ora sincronizzate.

Altrimenti, ci può essere un ritardo tra il momento dell'invio del comando dal client e l'esecuzione della stessa.

Impostare il server corretto NTP (Network Time Protocol) in base al sistema operativo installato.

Controlli di ETool	Oggetti di comunicazione ETS	
	READER	HOLDER
PSW Password	CO 11 - Guest Data	CO 6 - Guest Data
455 78 Build n°	CO 10 - Build Number	CO 5 - Build Number
Transit	CO 12 - Access Code	CO 7 - Access Code

# Corrispondenza tra gli oggetti di comunicazione e i controlli di ETool

# Come aggiornare GWHOST.

L'aggiornamento di GWHOST consiste nel sostituire il file eseguibile esistente con uno nuovo. La versione installata può essere controllata con EMonitor, guardando nel tab "Info".

	eMonitor
Home	eService eKnx Options Logs CheckOut-Remove Info
Undate License	
opuate License	
DERONINING	Info: 21/12/2016 14:31:48
eService RUNNING	Serial number: BE60-AEBF-F84B-A264-8B47-07FD-CDD3-3D7B-11FA-52AE
	Clients: 2
eKnx STOPPED	Zones/pages: 10 , used 5 Timer module
	EGest interface: none
eGest STOPPED	
	EMonitor.exe2.2.1.14
	ZService.exe
	XKNX, exe
	21001-646
	Brog exe
	BGest.exe
	DB version20.62

I files di aggiornamento sono disponibili come singoli pacchetti compressi.

🖾 confESuite.zip	11/01/2013 16:43	zip Archive
ConfFB.zip	11/01/2013 16:43	zip Archive
DbPatch.zip	11/01/2013 16:40	zip Archive
🔽 eDome.zip	11/01/2013 16:43	zip Archive
eGest.zip	11/01/2013 16:43	zip Archive
eKnx.zip	11/01/2013 16:43	zip Archive
🖾 eMonitor.zip	11/01/2013 16:43	zip Archive
EProg.zip	11/01/2013 16:43	zip Archive
eService.zip	11/01/2013 16:43	zip Archive
🖾 eTool.zip	11/01/2013 16:43	zip Archive
updateComplete_130111.zip	11/01/2013 16:40	zip Archive
🧾 version.txt	11/01/2013 16:42	Notepad++ Do

O come un'unico pacchetto archiviato (es. updateComplete\_YYMMDD.zip)

seguire questi passaggi per procedere all'aggiornamento:

- 1. Arrestare tutti i servizi di GWHOST
- 2. Prima di sostituire i files eseguibili, si raccomanda di creare una copia/backup dell'installazione presente.
- 3. Fare un backup del db (vedi pagina 89)
- 4. Scompattare gli archivi
- 5. Copiare I file scompattati nella cartella programmi di GWHOST (di default {programs folder}\GWHOST
- 6. avviare DBPatch.exe.

ObPatch	×
	Wellcome to db update 
2	Requirements:           - all eSuite tasks must be stopped           - MAKE A BACKUP COPY OF YOUR eSuite DATA           Patch:           - 20.30         - 20.35           - 20.31         - 20.35           - 20.32         - 20.37           - 20.33         - 20.38           - 20.33         - 20.38           - 20.34         - 20.47           - 20.33         - 20.38           - 20.34         - 20.48           - 20.34         - 20.49
GWHOST	
	✓ OK X Cancel

according to the actual db version, You have to run DBPatch.exe until you get the message "NO PATCH AVAILABLE"

Eseguire DBPatch.exe fino ad ottenere il messaggio "NO Patch available".

Ø DbPatch	Wellcome to db update
GW HOST	Requirements:         - all eSuite tasks must be stopped         - MAKE A BACKUP COPY OF YOUR eSuite DATA         Patch:         - 20.30       - 20.45       - 20.50         - 20.31       - 20.36       - 20.41       - 20.51         - 20.32       - 20.37       - 20.42       - 20.47       - 20.52         - 20.33       - 20.38       - 20.43       - 20.48       - 20.53         - 20.34       - 20.39       - 20.44       - 20.49
	Cancel

### Come riparare un file EBox.fdb corrotto

### Possibili cause che portano alla corruzione del database sono:

- Arresto anomalo del server, in particolare in seguito a un'interruzione della rete elettrica. <u>Per questo motivo ricordiamo l'importanza di avere un'alimentazione supplementare per il</u> <u>server.</u>
- Difetti e errori sul server, specialmente nell'hard disk drive.
- Copia o accesso ai file del database quando il server è avviato
- Esaurimento dello Spazio sul disco mentre sta lavorando con il database.

### Utilizzare repair.bat utility

Durante il processo di installazione un file per riparare l'EBox.fdb file viene creato sotto la cartella programmi di GWHOST.

Prima di procedere con la procedura di riparazione, assicurarsi che tutti i servizi di GWHOST vengono arrestati.

Attraverso Windows explorer aprire la cartella programmi di GWHOST e eseguire repaiir.bat

~					×
🕒 🔾 🗢 📙 « Win764_	Ult (C:) 🕨 Programmi (x86) 🕨 GWHost	t <b>→                                   </b>	Cerca GWHost		Q
Organizza 👻 Includi	nella raccolta 🔻 Condividi con 👻	Nuova cartella		•	?
☆ Preferiti ■ Desktop ↓ Download ↓ Risorse recenti	Nome EDome EGest EGest FKry	Ultima modifica 20/01/2017 10:17 28/12/2016 09:28 26/01/2017 08:51 28/12/2016 09:30	Tipo Applicazione Applicazione Impostazioni di co Applicazione	Dimensione 12.108 KB 3.089 KB 1 KB 2.714 KB	
🧊 Raccolte 💽 Documenti 🔊 Immagini ∂ Musica 📑 Video	<ul> <li>EVANX</li> <li>EKnx</li> <li>EProg</li> <li>EService</li> <li>EService</li> <li>EService</li> </ul>	07/02/2017 15:16 16/01/2017 16:40 28/12/2016 09:37 20/01/2017 15:10 07/02/2017 15:29 28/12/2016 09:02	Applicazione Applicazione Applicazione Applicazione Impostazioni di co Applicazione	1 KB 6.184 KB 5.581 KB 3.201 KB 1 KB 10.343 KB	[
🐏 Computer 🏭 Win764_Ult (C:) 👝 Data (D:)	<ul> <li>SFTD2X0C.dll</li> <li>Gewiss</li> <li>₩ keyUpdt_G2</li> <li>libeay32.dll</li> </ul>	14/10/2010 08:08 26/01/2017 08:51 02/02/2017 15:32 12/06/2015 20:51	Estensione dell'ap Collegamento Int Applicazione Estensione dell'ap	198 KB 1 KB 1.537 KB 2.199 KB	
🗣 Rete	<ul> <li>notify</li> <li>repair</li> <li>rptEDome.rav</li> <li>SetupFB</li> </ul>	11/08/2000 00:00 26/01/2017 08:51 14/10/2014 10:03 28/12/2016 09:32	Audio Wave File batch Windows File RAV Applicazione	117 KB 7 KB 103 KB 2,749 KB	
	Ssleay32.dll Sx32w.dll unins000.dat	12/06/2015 20:51 29/04/2006 08:43 26/01/2017 08:51	Estensione dell'ap Estensione dell'ap File DAT	402 KB 224 KB 77 KB	

Un messaggio informa che la procedura di riparazione è stata avviata, per continuare premere "y" o "N" per interrompere.



Il processo di riparazione è composto da 4 fasi:

Fase 1: Controlla la validità del database. Nello stesso tempo, gli errori vengono riportati e riparati Fase 2: Segna i record corrotti come non disponibili in modo che siano ignorati sul backup successivo

Fase 3: backup database

Fase 4: ricaricare database

Se il processo è andato a buon fine, il monitor apparirà così:

a Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe	-		
C:\Program Files (x86)\ESuite>repair	*****	*	-
* repair db corrupt file	ł	÷	
H	4	96	
* check that all the ESuite modules are STOPPED or NOT RUNNING	-	×	=
н	-	×	
₩ VARNING:		90 <sup>-</sup>	
nake anyway a copy of the corrupted database before continued	ue i	*	
н	1	96°	
*	1	÷	
****	*****	ж <sup>.</sup>	
Continue? [N,y]	*****	×	
× repair phase 1		×	
*		*	
***********	******	*	
× repair phase 2		×	
		*	
*************	*****	×	
* repair phase 3		*	
History and the second s		*	
*******	*****	e.	
* repair phase 4		×	
H.		×	
*****************	******	*	
* repair terminated		86	
***************************************	******	*	
C:\Program Files (x86)\ESuite>			
			-

Se uno o più tasks di GWHOST sono avviati o se il cliente è ancora connesso al server potrebbe comparire un'errore come sotto riportato:

Administrator: C:\\Windows\system32\cmd.exe	- 0	×
C:\Program Files {x86}\ESuite>repair	******	1
* repair db corrupt file	*	
	96	
* check that all the ESuite modules are STOPPED or NOT RUNNING	×	=
R		
* VARNING:	*	
make anyway a copy of the corrupted database before continued	ue *	
H <sup>2</sup>	96	
	*	
*****	*****	
Continue? [N,y] ************************************	******	
× repair phase 1	×	
*	*	
bad parameters on attach or create database -secondary server attachments cannot validate databases ***********************************	****	
* repair phase 2	*	
H.	ж	
bad parameters on attach or create database —secondary server attachments cannot validate databases —иминиканиканиканиканиканиканиканиканиканик	******	
× repair phase 3	×	
	*	
*****	******	
* repair phase 4	*	
H	*	
gbak: ERROR:could not drop database alsEBox (database night be in use) gbak:Exiting before completion due to errors **********************************	******	
× repair terminated	×	
******	******	
C:\Program Files (x86)\ESuite>_		
		-

**ULTIMA REVISIONE 12/2018** 

Punto di contatto indicato in adempimento ai fini delle direttive e regolamenti UE applicabili: Contact details according to the relevant European Directives and Regulations: GEWISS S.p.A. Via A.Volta, 1 IT-24069 Cenate Sotto (BG) Italy tel: +39 035 946 111 E-mail: qualitymarks@gewiss.com

SAT

+39 035 946 111 8.30 - 12.30 / 14.00 - 18.00 lunedì ÷ venerdì - monday ÷ friday





sat@gewiss.com www.gewiss.com