

MANUAL DE INSTALACIÓN Y USO



Software de configuración KNX Easy para PC

Índice

1	El sistema KNX Easy	3
2	Canales KNX Easy	4
3	El configurador KNX Easy Gewiss.....	7
4	Instalación de los dispositivos KNX Easy.....	13
4.1	Arquitectura del sistema	13
4.2	Distancias entre elementos de una línea bus.....	15
4.3	Topología de la red.....	15
5	Colocación de la línea bus.....	16
6	Instalación del software	17
7	Selección del idioma	18
8	Conexión con la interfaz KNX.....	18
9	Creación de un nuevo proyecto	19
9.1	Datos proyecto	21
9.2	Notas proyecto	21
9.3	Info proyecto.....	22
10	Easy Controller: configuración instalación en modalidad On- line.....	23
10.1	Vista dispositivos	24
10.2	Menú Instalación	30
10.3	Menú Dispositivo	34
10.4	Menú Canal	38
11	Easy Controller: configuración instalación modalidad Offline 40	40
11.1	Vista Catálogo: selección dispositivos.....	40
11.2	Vista Dispositivos virtuales: selección canales.....	41
11.3	Reconocimiento real en la instalación	41
11.4	Asociaciones entre los dispositivos virtuales y reales	43
11.5	Modificación offline de un proyecto existente.....	44
12	Easy Controller: creación de las funciones	45
12.1	Vista funciones	45
12.2	Menú Funciones.....	46
13	Integración con dispositivos preconfigurados con ETS ...	53
14	Visualización de la trama bus.....	55
15	Mensajes de error	57

1 El sistema KNX Easy

KNX Easy es un sistema para la automatización de la vivienda basado en el protocolo de comunicación KNX y totalmente conforme al mismo. Los dispositivos del sistema se conectan entre sí mediante una línea bus (cable TP1) y se comunican entre sí en esta línea.

Consideramos, por ejemplo, el proceso de mando de encendido de una luz. En un sistema bus, un elemento de mando (interruptor o pulsador) inicia un proceso de conmutación en el que un accionador dotado de un contacto de conmutación realiza la acción de cierre/apertura del contacto que permite el encendido/apagado de una luz. El accionador confirma el proceso al dispositivo de mando. Mientras que, en un sistema tradicional, un pulsador de mando está conectado mecánicamente a los contactos de conmutación del interruptor que acciona una luz y la carga está conectada directamente al interruptor (ver Fig. 1),

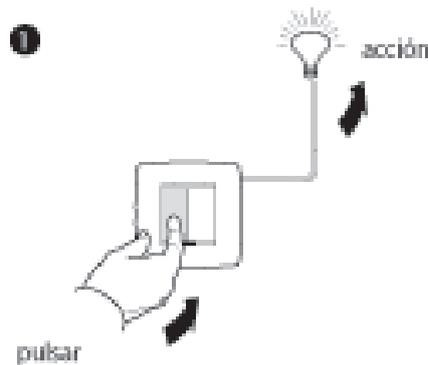


Fig.1 - Sistema tradicional

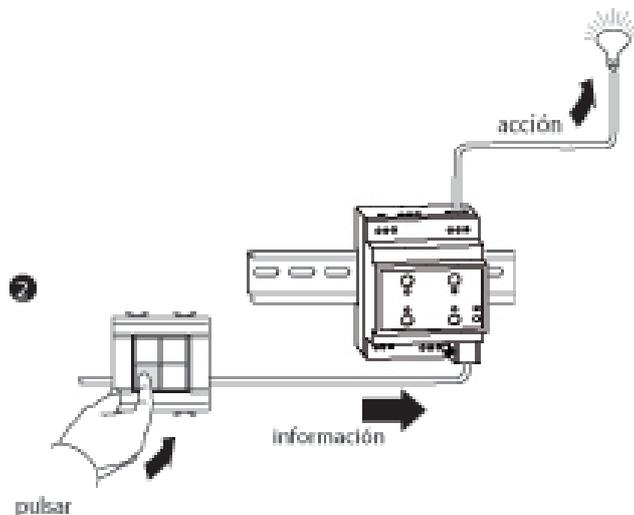


Fig.2 - Sistema Bus

en un sistema bus KNX, existe una separación física y funcional entre el dispositivo de mando (pulsador) y el accionador (contacto de conmutación); la información de mando y la eventual notificación de estado se transmiten a través del bus (Fig. 2).

Las líneas de alimentación de las cargas están conectadas únicamente a los dispositivos de accionamiento. En un sistema KNX Easy, sensores y accionadores están conectados funcionalmente entre sí y, para hacer que los dispositivos funcionen de este modo, el sistema se debe configurar con ayuda de una unidad de configuración (Easy Controller) que es capaz de reconocer y direccionar los dispositivos conectados al bus de modo automático.

El proceso de creación de las conexiones entre dispositivos y la parametrización se realizan a través de la creación de funciones: la selección de los dispositivos que se deben conectar entre sí dentro de una función se realiza de modo sencillo e intuitivo a través de acciones directas (por ejemplo, presión de los pulsadores) realizadas en los pulsadores.

La unidad de configuración ofrece de modo automático una lista de funciones que es posible realizar con los dispositivos seleccionados y la lista de los valores de los parámetros que se deben configurar.

El conjunto de dispositivos del sistema y las funciones realizadas constituyen un proyecto que se memoriza. Al término de las operaciones, la unidad de configuración se retira de la instalación.

El sistema KNX Easy está constituido, como cualquier otro sistema KNX, por una fuente de alimentación, dispositivos KNX como sensores, elementos de mando, pantalla de mando/visualización, accionadores, dímer y termostatos. El sistema no requiere la presencia de una unidad de control centralizada.

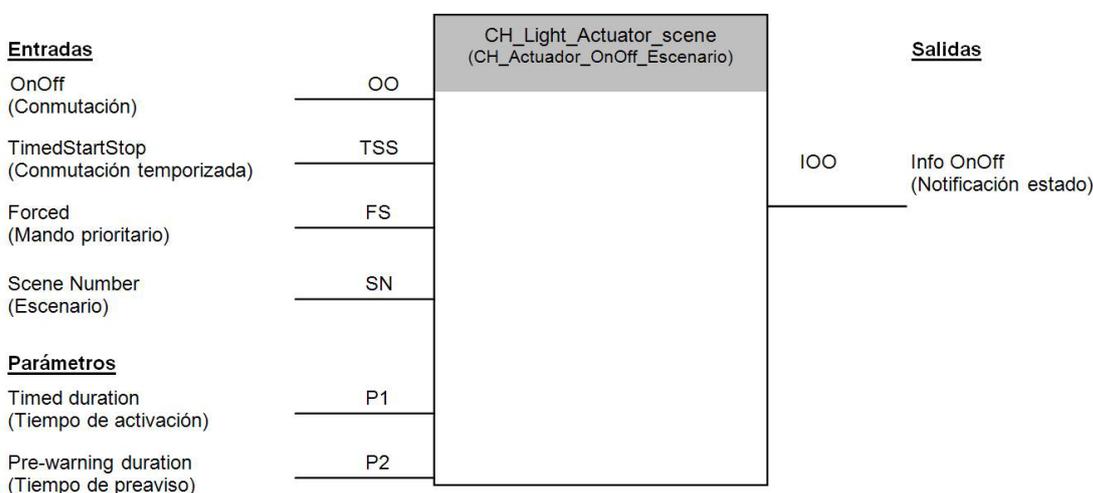
Un sistema KNX es un sistema de inteligencia distribuida: el intercambio de información entre los dispositivos se realiza de modo directo.

2 Canales KNX Easy

Un canal es una entidad funcional estandarizada con la que se representan e implementan las funciones de los dispositivos KNX Easy.

El dispositivo GW90836 - Accionador 16A 4 canales Easy, por ejemplo, viene representado por cuatro canales Easy idénticos, cada uno de los cuales va asociado al contacto físico de entrada.

Cada canal estándar se define mediante un nombre o código identificativo, la clasificación (sensor o accionador), los objetos de comunicación soportados y los parámetros de aplicación implementados por el canal. Estos se representan gráficamente del modo siguiente (el ejemplo se refiere a cada canal del accionador 16A 4 canales Easy):



En la estructura utilizada en la vista **Dispositivos** del Easy Controller, los dispositivos se representan mediante los canales que los mismos implementan y que se utilizan para crear las funciones, como se ilustra en la figura siguiente:

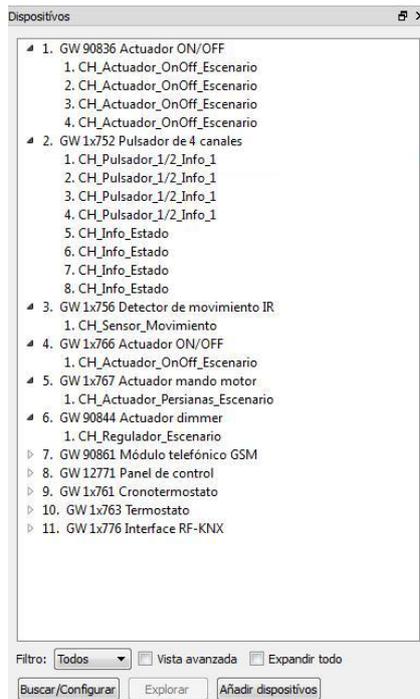


Fig.3 - Vista Dispositivos

Habilitando la vista avanzada, es posible, además, visualizar los objetos de comunicación, las eventuales direcciones de grupo asociadas a los mismos y los parámetros de aplicación con su respectivo valor.

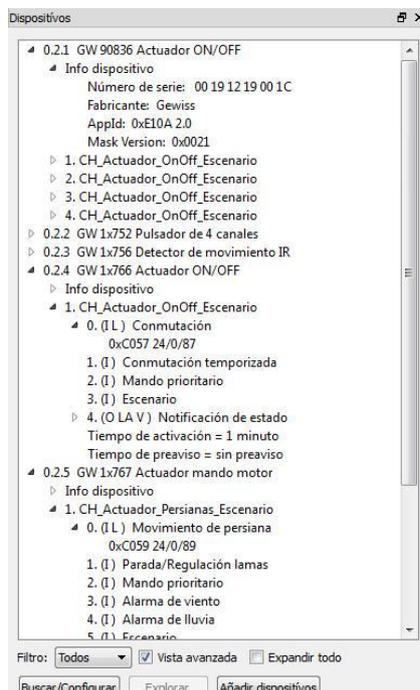


Fig.4 - Vista Dispositivos avanzada

El proceso de creación de las funciones a través del Easy Controller contempla las siguientes fases:

- la identificación de los canales que se desea combinar entre sí dentro de la función

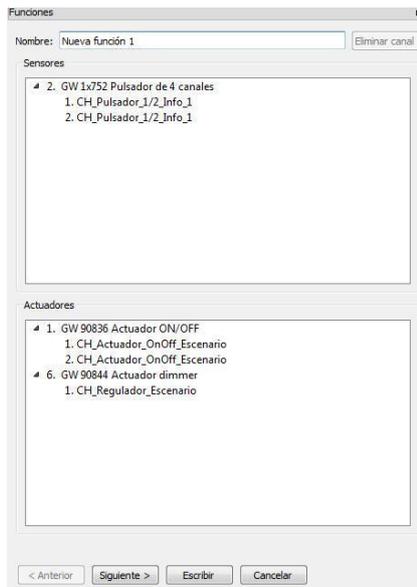


Fig.5 - Crear función

- la configuración de los parámetros de aplicación de los canales de la función que se desea crear



Fig.6 - Configurar parámetros de aplicación

El Easy Controller se ocupa de crear de modo automático todas las conexiones lógicas entre los objetos de comunicación que permiten la comunicación efectiva de los dispositivos y la programación de los parámetros de aplicación.

3 El configurador KNX Easy Gewiss

El configurador KNX Easy Gewiss para PC es la herramienta para la puesta en servicio de una instalación KNX Easy y está compuesto por los siguientes elementos:

- una unidad de configuración representada por un PC en el que se instala el software de configuración (Easy Controller software para PC);

Requisitos mínimos el sistema

- *Sistema Operativo: Microsoft® Windows 8®, 7®, Vista® o XP®*
 - *Puerto USB tipo A*
 - *200 MB de espacio libre en disco*
- una interfaz de acceso al bus KNX que permite la conexión entre el PC y los dispositivos conectados al bus KNX, durante la fase de configuración y programación:
 - Interfaz KNX/USB Stick (Código producto GEWISS: GW90706S)
 - Interfaz KNX/USB (Código producto GEWISS: GW90706A, GW90706B).
 - Interfaz KNX/IP Wireless (Código producto GEWISS: GW90839).
 - Interfaz KNX/IP (Código producto GEWISS: GW90767AP, GW90767).
 - Router KNX/IP (Código producto GEWISS: GW90707).

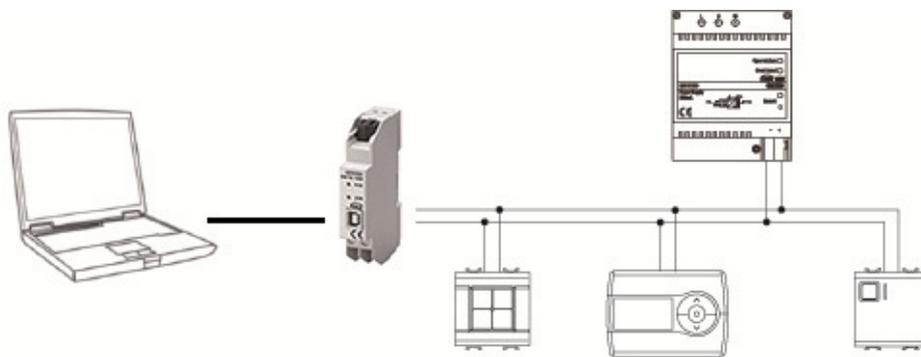


Fig.7 - Arquitectura del Configurador Easy Gewiss

El uso de la pantalla en color del PC mejora la manejabilidad del producto y ofrece una interfaz de usuario que hace más sencillo e inmediato el uso de las funciones del configurador.

El software Easy Controller tiene dos modalidades de funcionamiento:

- **Online**: requiere estar conectado al bus para poder reconocer los dispositivos, crear las funciones y descargar la configuración en los dispositivos.
- **Offline**: permite crear las funciones sin estar conectado al bus, seleccionar los dispositivos de un “catálogo”, y permite efectuar la descarga de la configuración en un segundo momento.

Los dispositivos se representan en el software a través de una estructura de árbol donde aparecen con numeración progresiva, código de producto Gewiss y una breve descripción.

Es posible y sencillo modificar, eventualmente, el nombre del dispositivo atribuyéndole un nombre distinto más significativo, visualizar solo los canales de entrada (sensores) o los de salida (accionadores) a través de un filtro, expandir o comprimir la visualización.

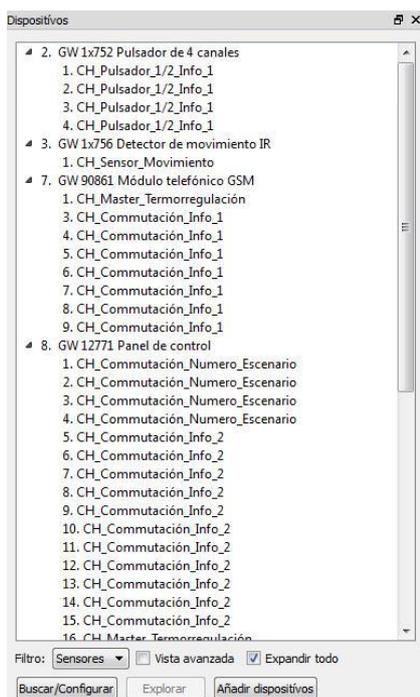


Fig.8 - Vista Dispositivos - filtro sensores

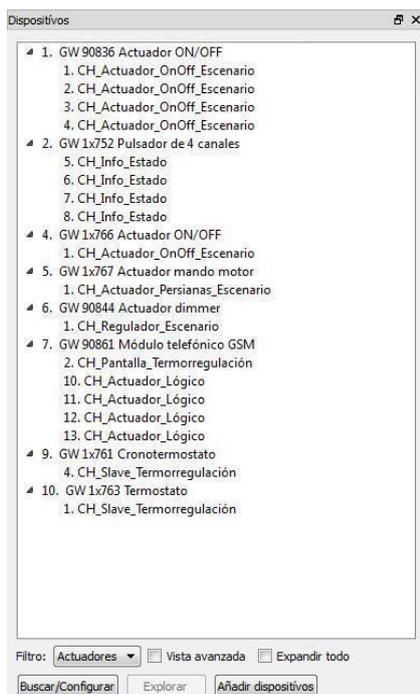


Fig.9 - Vista Dispositivos - filtro accionadores

La unidad de configuración permite una rápida localización de canales de los accionadores presentes en la instalación y facilita su accionamiento directamente desde el ordenador solo en modalidad Online, es decir, con conexión al bus activa.

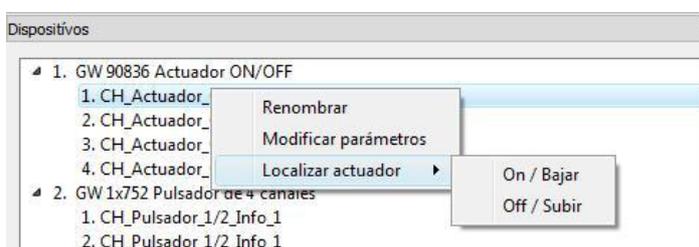


Fig.10 - Localización accionador

La configuración de la instalación se realiza mediante la creación de funciones entre canales de los dispositivos, que son seleccionados mediante acciones (presión de pulsadores) efectuadas directamente en los dispositivos (en modalidad Online). También es posible agregar los canales directamente desde el ordenador tanto en la modalidad Online como, obviamente, en la Offline.

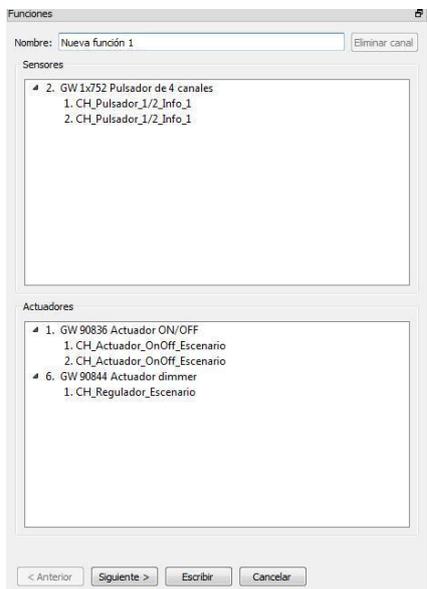
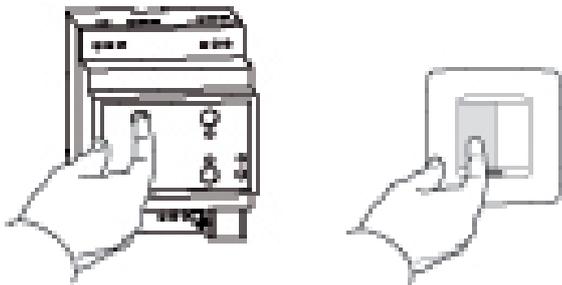


Fig.11 - Creación función



El conjunto de las funciones creadas constituye un proyecto que se puede guardar en archivo.

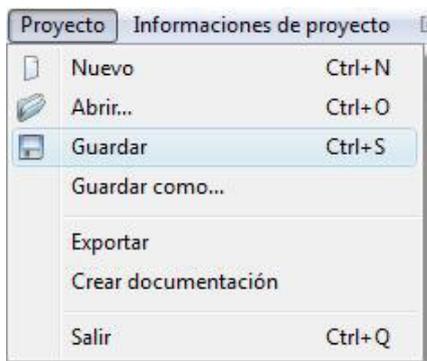


Fig.12 - Guardar el proyecto

A cada proyecto es posible asociar, además de un nombre, algunos datos característicos que identifican la instalación.

Fig.13 - Datos proyecto

La unidad de configuración permite además:

- la carga de una instalación existente,
- el reconocimiento de dispositivos con dirección distinta de la preestablecida (de fábrica)
- la duplicación de un proyecto en una instalación idéntica, lo que evita crear nuevamente las funciones.

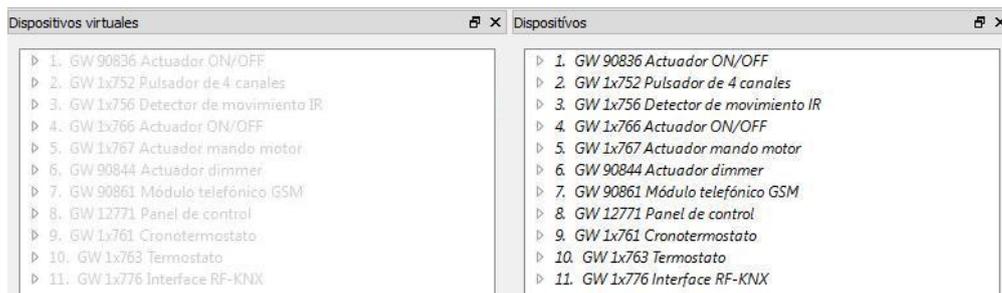


Fig.14 - Duplicación proyecto

Activando la modalidad “avanzada”, es posible visualizar, para cada dispositivo:

- la dirección física,
- la lista de los objetos de comunicación y su correspondiente dirección de grupo,
- los valores de los parámetros de aplicación.

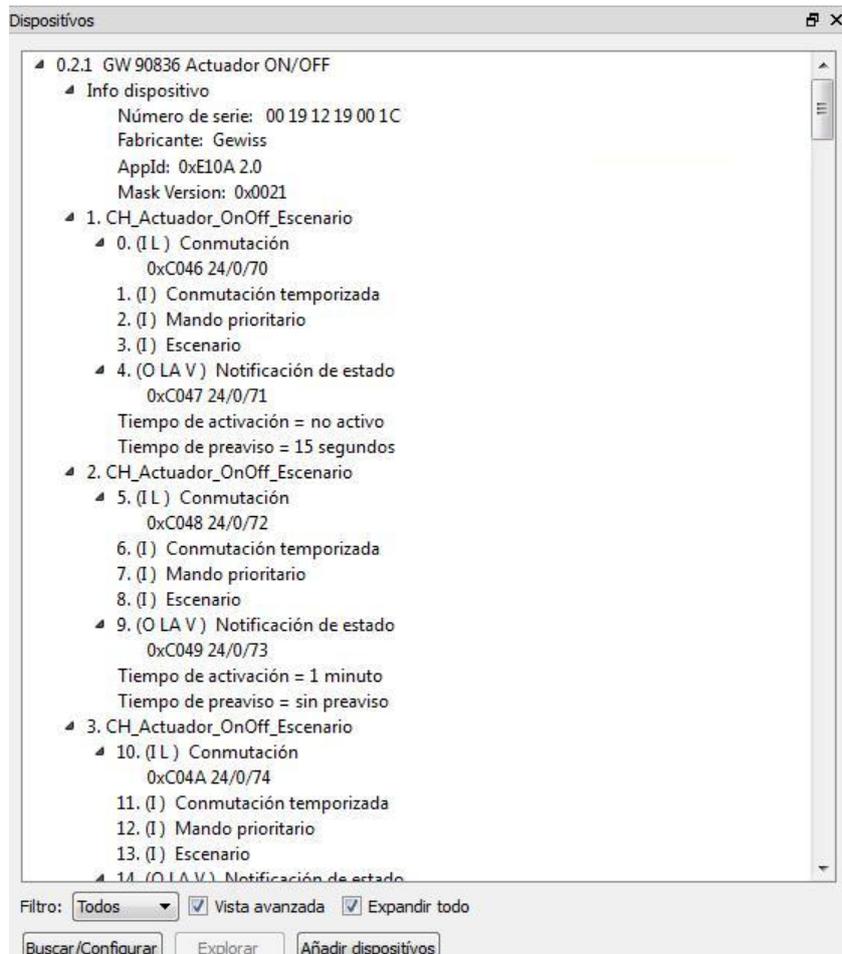


Fig.15 - Vista Dispositivos avanzada

Es posible integrar en la instalación Easy dispositivos de entrada o sensores KNX preconfigurados con ETS y crear enlaces a nivel de direcciones de grupo para objetos de comunicación en la entrada de los canales de los accionadores Easy.

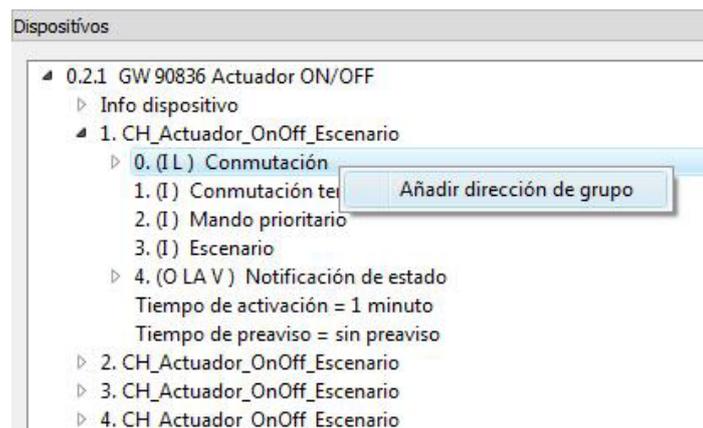


Fig.16 - Agregar dirección de grupo

La unidad de configuración facilita una herramienta de prueba y diagnóstico, que permite visualizar, de forma simplificada, los datos intercambiados entre los dispositivos y realizar así un rápido análisis del tráfico en el bus KNX, útil en caso de mal funcionamiento.

#	Dispositivo	Canal	Objeto	Valor
1.	2. GW 1x752 Pulsador de 4 canales	1.	Conmutación	1
2.	1. GW 90836 Actuador ON/OFF	1.	Notificación de estado	1
3.	1. GW 90836 Actuador ON/OFF	2.	Notificación de estado	1
4.	6. GW 90844 Actuador dimmer	1.	Notificación de estado	1
5.	6. GW 90844 Actuador dimmer	1.	Notificación de estado	0
6.	5. GW 1x767 Actuador mando motor	1.	Notificación de movimiento	1

Fig.17 - Diagnóstico

4 Instalación de los dispositivos KNX Easy

4.1 Arquitectura del sistema

Los dispositivos KNX Easy están conectados entre sí mediante una línea bus a través de la cual se intercambia la información (mandos, estados, etc.).

Los dispositivos de mando (sensores) y accionadores se pueden combinar entre sí y realizar una función específica. La línea bus es utilizada también para la alimentación de los dispositivos.

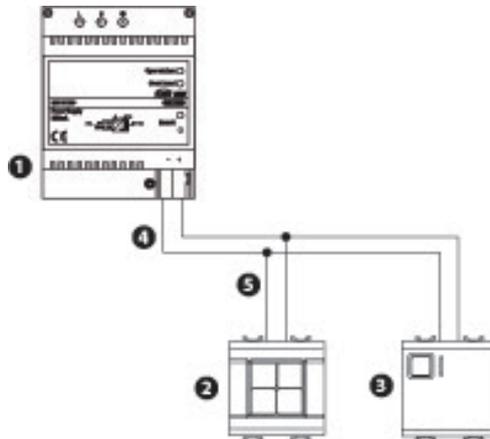


Fig.18 - Sistema bus KNX

- 1.Fuente de alimentación KNX (GW 90709 / GW90710)
 - 2.Dispositivo bus (ej. Botonera 4 canales Easy -GW 14 752).
 - 3.Dispositivo bus (ej. Accionador 1 canal Easy -GW 14 766).
 - 4.La línea bus se utiliza para la comunicación entre los dispositivos bus y para alimentar los dispositivos bus.
 - 5.Todos los dispositivos bus se conectan en paralelo a la línea bus
- La línea bus está conectada a la fuente de alimentación.

Una línea bus está compuesta por un máximo de 63 dispositivos KNX Easy. Cada línea bus debe contar necesariamente con una fuente de alimentación bus (no incluida en el recuento del número máximo de dispositivos).

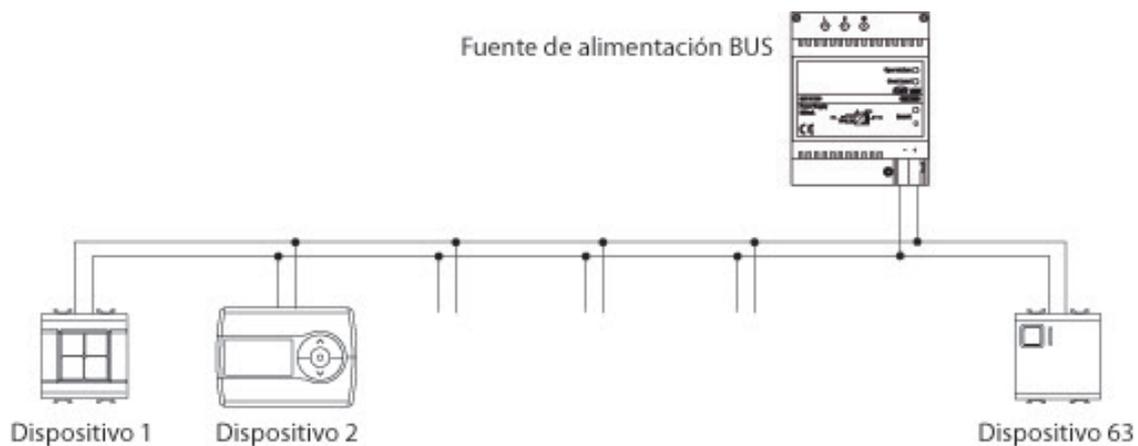


Fig.19 - Arquitectura de una línea bus individual

En el caso de que se requiera un número de dispositivos KNX Easy mayor, es posible realizar una arquitectura compuesta por más líneas, contando, para cada línea adicional, con un dispositivo acoplador de línea (GW90708) con función de repetidor y de desacoplamiento eléctrico.

Es posible añadir hasta 3 repetidores y alcanzar un número máximo total de 252 dispositivos Easy, colocados en 4 líneas bus distintas.

Cada línea debe contar con su propia fuente de alimentación bus.

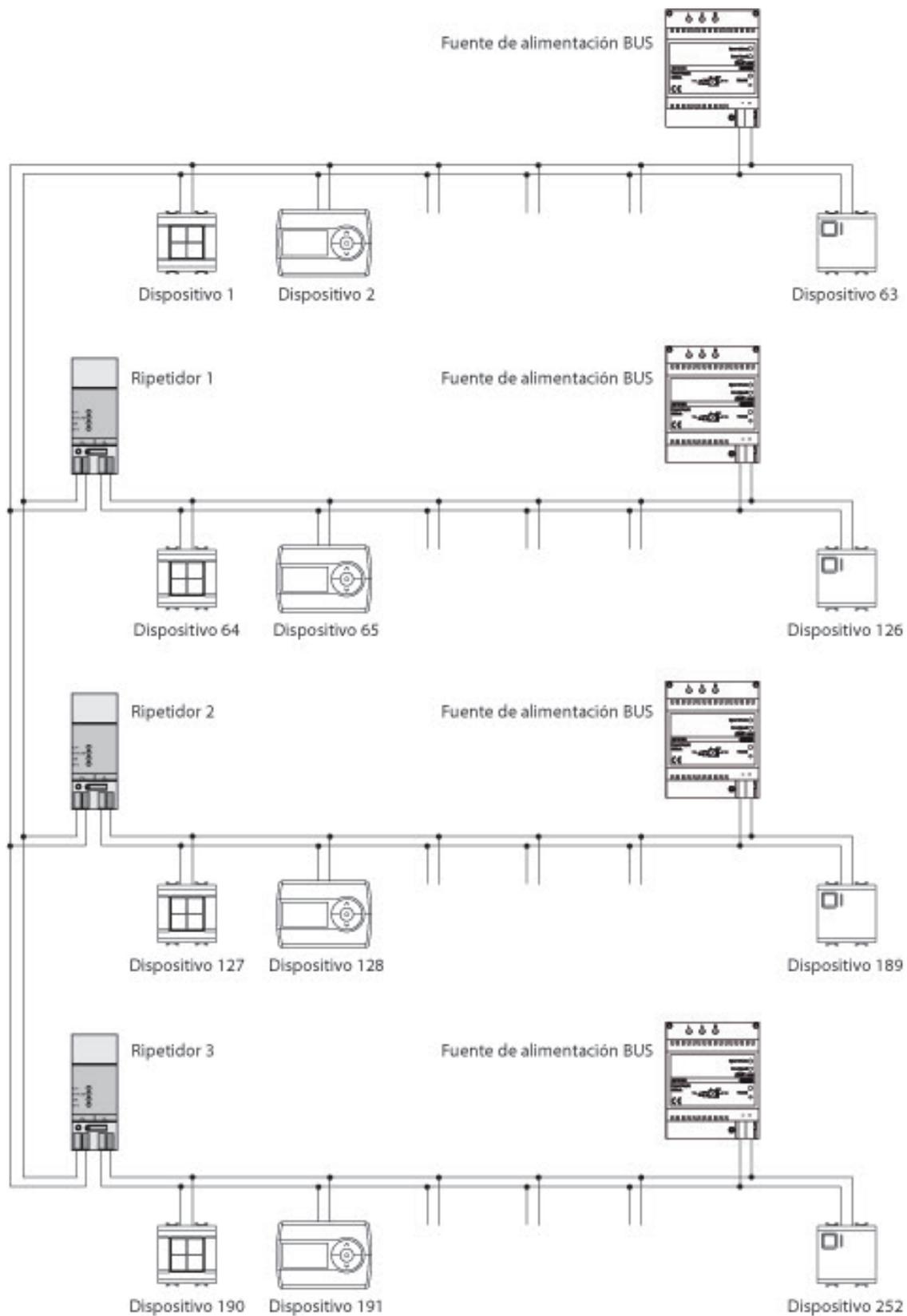


Fig. 20 - Arquitectura máxima del sistema KNX Easy: 252 dispositivos en 4 líneas distintas, 3 repetidores y 4 fuentes de alimentación de bus

4.2 Distancias entre elementos de una línea bus

- La distancia entre la fuente de alimentación bus y el dispositivo bus más lejano de una línea no debe superar los 350 m de longitud.
- La longitud máxima de la línea entre dos dispositivos bus es de 700 m.
- Una línea bus puede tener una longitud de hasta 1000 m.

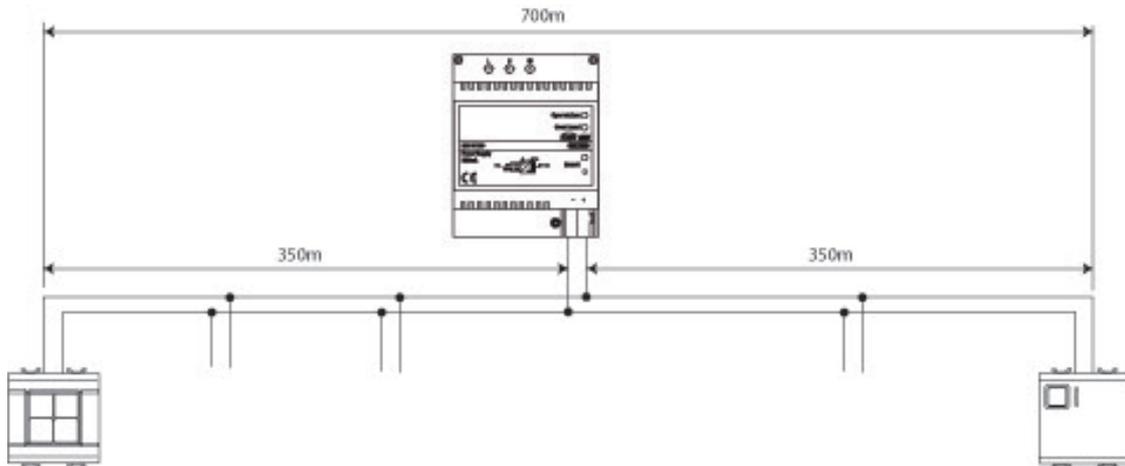


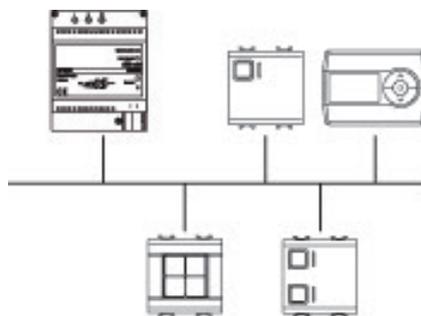
Fig.21 - Distancias máximas entre elementos del sistema de una línea bus KNX

Las distancias expresadas, en el caso de una arquitectura compuesta por más líneas, son válidas para cada una de las líneas bus.

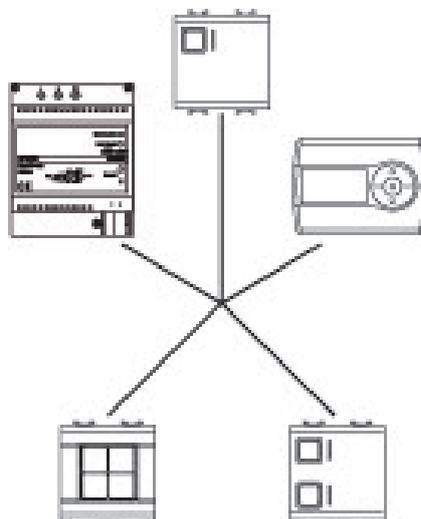
4.3 Topología de la red

Es posible efectuar la instalación de la línea bus eligiendo arquitecturas de estrella, de árbol o lineales, o cualquier combinación de este tipo de arquitecturas dentro de una línea.

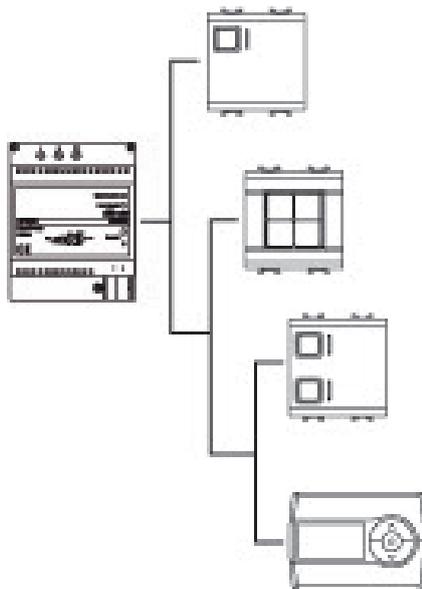
ESTRUCTURA LINEAL



ESTRUCTURA DE ESTRELLA



ESTRUCTURA DE ÁRBOL



5 Colocación de la línea bus

El cable bus que se debe utilizar se indica en la tabla siguiente:

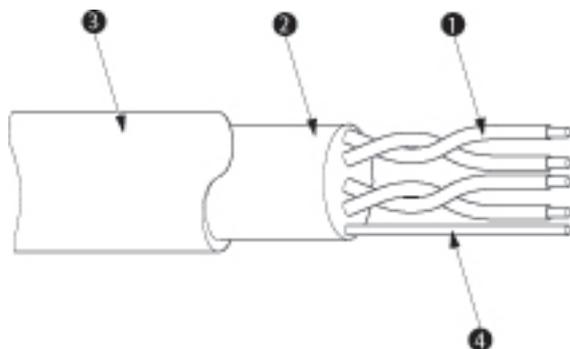
Tipo	Código GEWISS	Conexionado
YCYM 2x2x0,8 YCYM 1x2x0,8	GW90582 GW90583	La línea bus se puede instalar de modo permanente en ambientes secos y húmedos, y encima, dentro o debajo de enlucido y tuberías. La línea bus se puede instalar en el exterior, a condición de que esté protegida de la exposición directa a la luz solar.

Las líneas bus pueden tener 1 par o 2 pares de cables

- rojo: + KNX
- negro: - KNX
- amarillo: opcional, alimentación auxiliar SELV +
- blanco: opcional, alimentación auxiliar SELV -

Los cables están trenzados y tienen un diámetro de 0,8 mm. En el exterior, la protección de los campos eléctricos se asegura mediante una pantalla.

Contienen un cable adicional que sirve para asegurar la continuidad eléctrica. La línea bus permite una comunicación sin errores conforme a la norma KNX (EN 50090-9-1 y EN 50090-2-2) y garantiza una separación segura de la red de alimentación.



- 1 Cables aislados
- 2 Lámina de pantalla
- 3 Carcasa / aislamiento
- 4 Conductor de continuidad eléctrica

Los dispositivos bus de entrada y los sensores se alimentan generalmente mediante la línea bus.

Solo los accionadores que accionan cargas como luces o motores eléctricos deben estar conectados a la

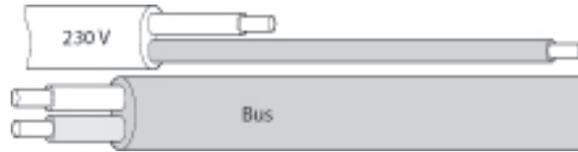
red de alimentación de 230 V.

El usuario puede tocar la línea bus con total seguridad. El bus está separado de la red de alimentación. La tensión del bus es muy baja, tensión de seguridad (SELV) 30 Vcc ±1 V.

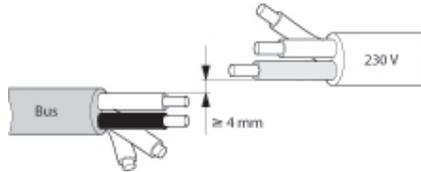
En la colocación de la línea bus, es necesario evitar la formación de anillos entre la línea bus y la línea de alimentación 230 V. Eventuales anillos pueden introducir sobretensiones en la línea bus.

Las líneas de alimentación de 230 V, las líneas bus y los correspondientes dispositivos de instalación se pueden instalar adosados en los cuadros de distribución. En este caso, hay que atenerse a las siguientes recomendaciones:

- Los cables aislados individualmente de las líneas de alimentación de 230 V y la línea bus se pueden colocar adosados.



- Los cables aislados individualmente de las líneas de 230 V deben tener una distancia de al menos 4 mm desde los cables aislados individualmente de las líneas bus, o en todo caso se debe garantizar el mismo nivel de aislamiento con un separador o manguito aislante en los cables de la línea bus.



6 Instalación del software

Descargar en el área Software del portal Gewiss el software Easy Controller e iniciar la instalación ejecutando el archivo llamado "SetupEASYCONTROLLER.exe"

Completar la instalación siguiendo las instrucciones mostradas y aceptar los términos de la licencia.

Siguiendo el directorio en el que se ha instalado el software y seleccionando la carpeta **Easy Controller**, es posible iniciar la aplicación haciendo clic en el icono Easy Controller Software.

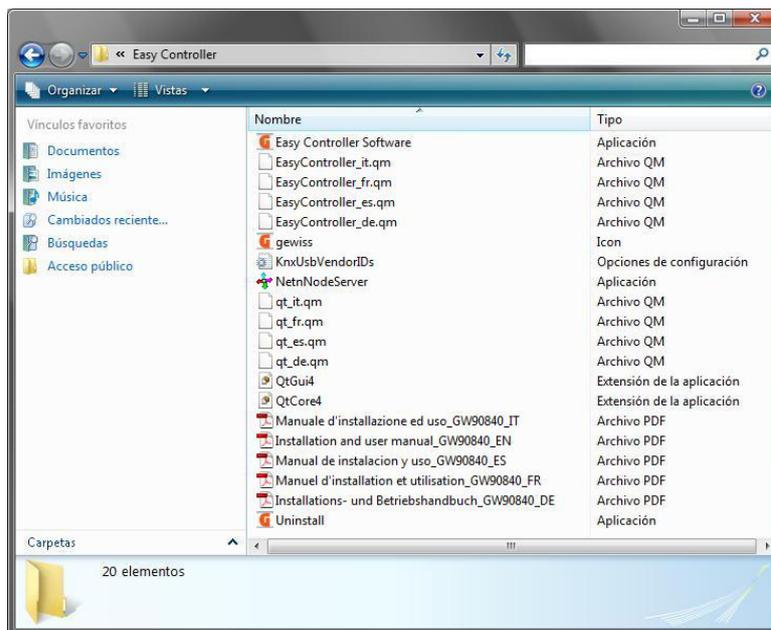


Fig.22 - Aplicación Easy Controller

7 Selección del idioma

En la barra de menú de la ventana principal, seleccionar, en el menú **Configuraciones**, la opción **Idioma** para acceder a la ventana de configuración del idioma.

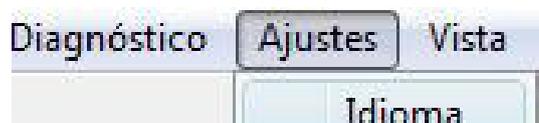


Fig.23 - Pantalla principal - Menú

En la ventana de configuración de idioma, seleccionar el idioma deseado de la lista de idiomas presentes. Para configurar el vocabulario seleccionado como idioma actual, hacer clic en el botón **Aceptar**; para cancelar la operación y cerrar la ventana de configuración de idioma, hacer clic en el botón **Cancelar**.

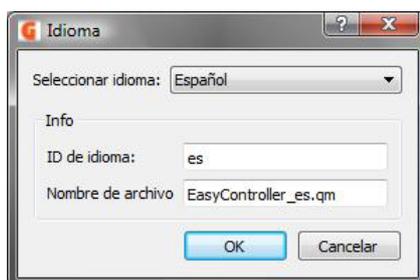


Fig.24 - Selección del idioma

8 Conexión con la interfaz KNX

Para conectarse a la interfaz KNX, mediante la cual el programa tiene acceso a la línea bus KNX, en la barra de herramientas, seleccionar el tipo de interfaz utilizado entre las opciones presentes en el cuadro de la izquierda de la opción **Seleccionar Interfaz KNX**;

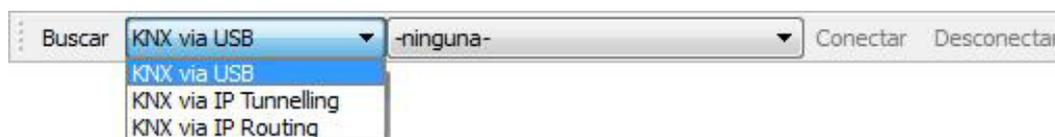


Fig.25 - Pantalla principal

Una vez seleccionado el tipo de interfaz, hacer clic en el botón **Buscar**.

En el cuadro de la derecha se mostrará el nombre de la interfaz encontrada; seleccionar la interfaz deseada y hacer clic en el botón **Conectar**. Para desconectarse de la interfaz en uso, hacer clic en el botón **Desconectar**.

La información relativa al estado de la conexión con la interfaz KNX se indica en la barra de estado.

9 Creación de un nuevo proyecto

Una vez efectuada la conexión con la interfaz KNX, es posible crear un proyecto.

El proyecto es la entidad que incluye los elementos de la instalación (dispositivos KNX Easy) y su configuración (funciones, enlaces entre canales Easy y parámetros de aplicación).

Para crear un nuevo proyecto, en la pantalla principal, seleccionar **Proyecto** → **Nuevo** en la barra de menú.

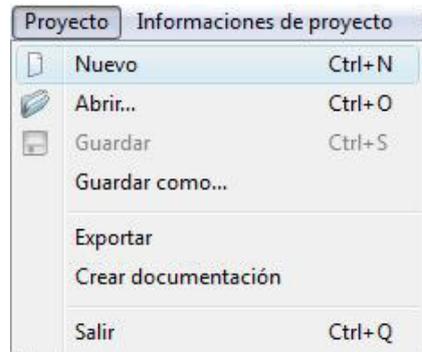


Fig.26 - Pantalla principal - Menú

Seleccionando **Proyecto** → **Guardar**, se abrirá un nuevo cuadro de diálogo donde es posible introducir:

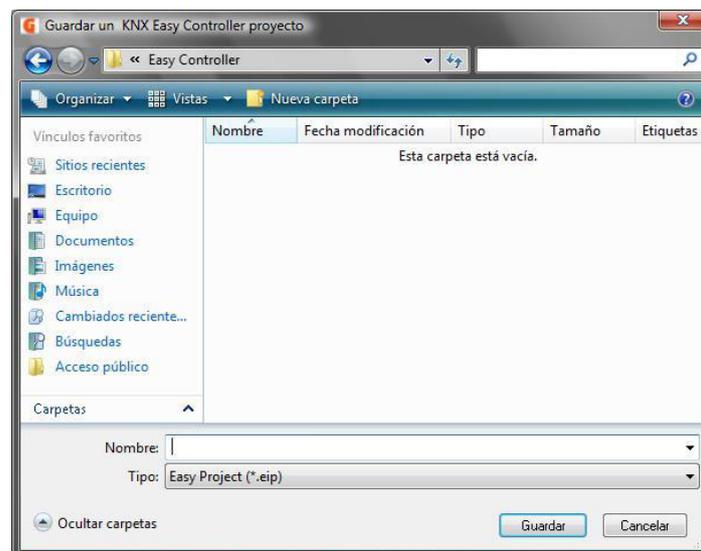


Fig.27 - Crear nuevo proyecto

- **Nombre de archivo:** el nombre del proyecto, así como el nombre del archivo de proyecto que generará el software.
- En el área central, es posible seleccionar el directorio en el que se guardará el archivo.
- En el campo **Guardar como**, se visualiza la extensión del archivo de proyecto. Campo no modificable.

Para confirmar los datos y guardar el nuevo proyecto, hacer clic en el botón **Guardar**; para cancelar la operación, hacer clic en el botón **Cancelar**.

Para modificar un proyecto existente, es necesario abrir el archivo correspondiente; en la pantalla principal, seleccionar **Proyecto** → **Abrir** en la barra de menú. Hacer doble clic en el archivo que se quiere abrir o seleccionar el archivo y hacer clic en el botón **Abrir**.

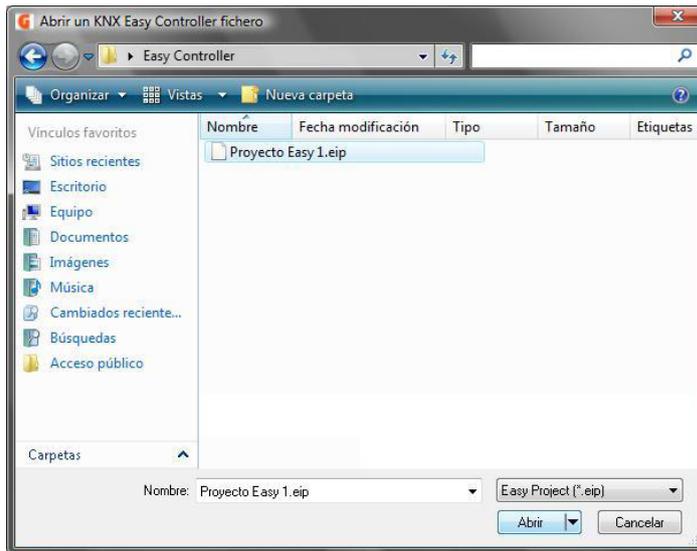


Fig.28 - Abrir proyecto

Una vez creado un nuevo proyecto, se abre la ventana principal.

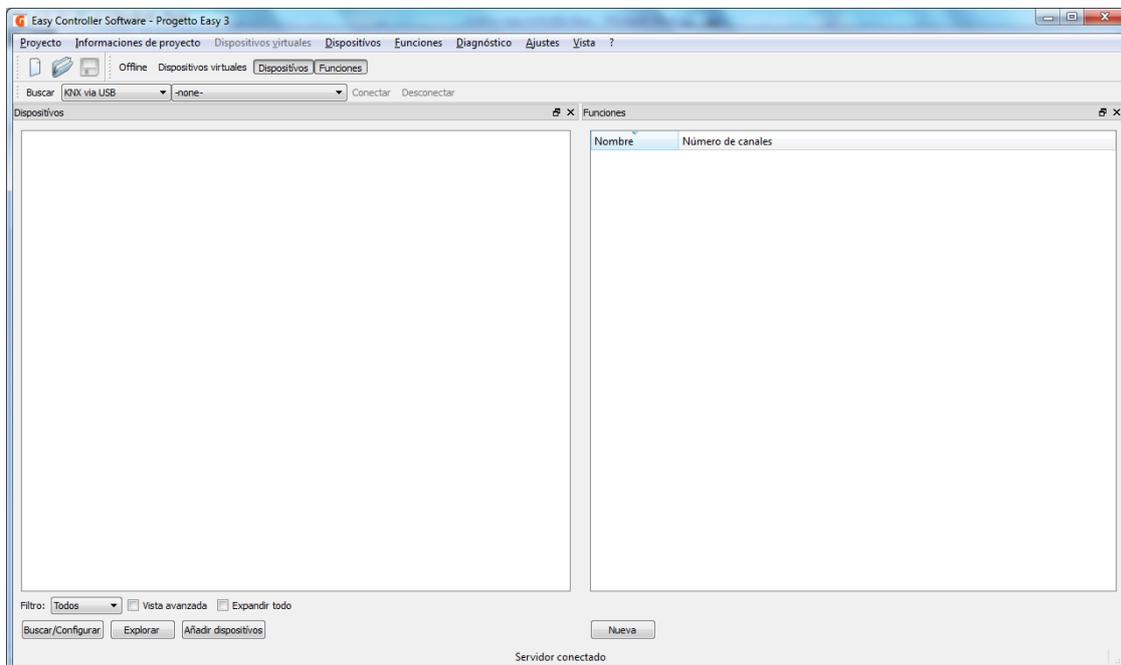


Fig.29 - Ventana principal

En la barra de menú, mediante la opción **Información proyecto**, es posible agregar notas adicionales relativas a la instalación seleccionando una de las opciones propuestas: **Datos proyecto**, **Notas proyecto**, **Info proyecto**.

Independientemente de la selección efectuada, se abre una nueva ventana **Información proyecto** constituida por tres fichas, una para cada una de las opciones señaladas anteriormente.

Se mostrará la ficha de la opción seleccionada; para pasar a las otras fichas basta con hacer clic en la correspondiente pestaña de la parte superior.

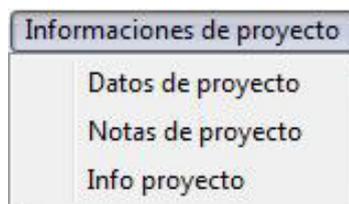
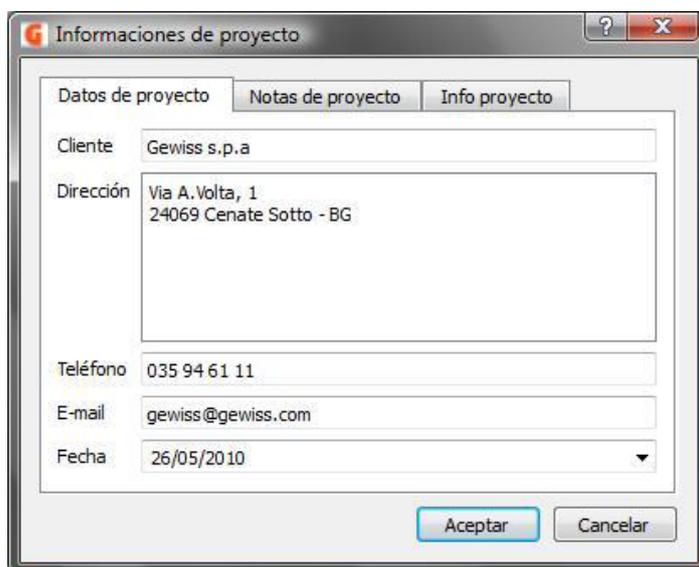


Fig.30 - Información proyecto

9.1 Datos proyecto

En esta ficha están presentes campos para introducir los datos relativos al cliente y a la instalación que se debe configurar.



The screenshot shows a dialog box titled 'Informaciones de proyecto' with three tabs: 'Datos de proyecto', 'Notas de proyecto', and 'Info proyecto'. The 'Datos de proyecto' tab is active. It contains the following fields:

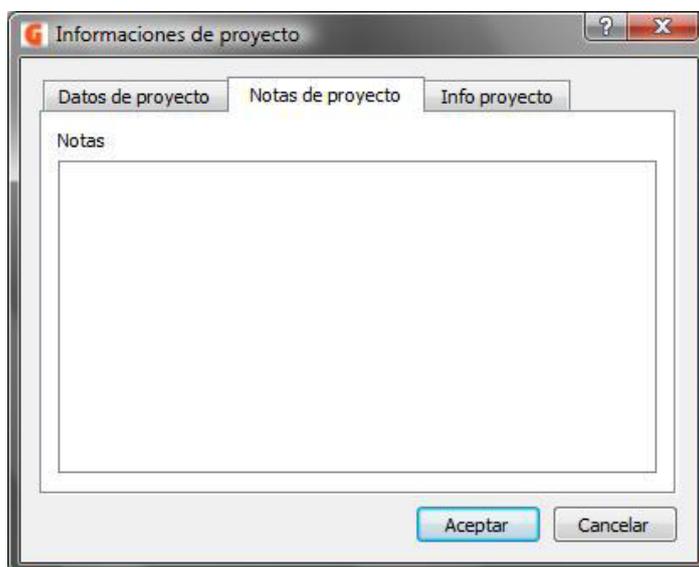
Cliente	Gewiss s.p.a
Dirección	Via A. Volta, 1 24069 Cenate Sotto - BG
Teléfono	035 94 61 11
E-mail	gewiss@gewiss.com
Fecha	26/05/2010

At the bottom right, there are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

Fig.31 - Datos proyecto

9.2 Notas proyecto

En esta ficha, está presente un único campo **Notas** donde es posible introducir información adicional.



The screenshot shows the same dialog box as Fig.31, but with the 'Notas de proyecto' tab selected. The 'Datos de proyecto' tab is now disabled. The main area of the dialog is a large text box labeled 'Notas'.

At the bottom right, there are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

Fig.32 - Notas proyecto

En el campo **Notas** se puede introducir un número ilimitado de caracteres.

9.3 Info proyecto

En esta ficha, se incluye la información resumida relativa a la instalación.

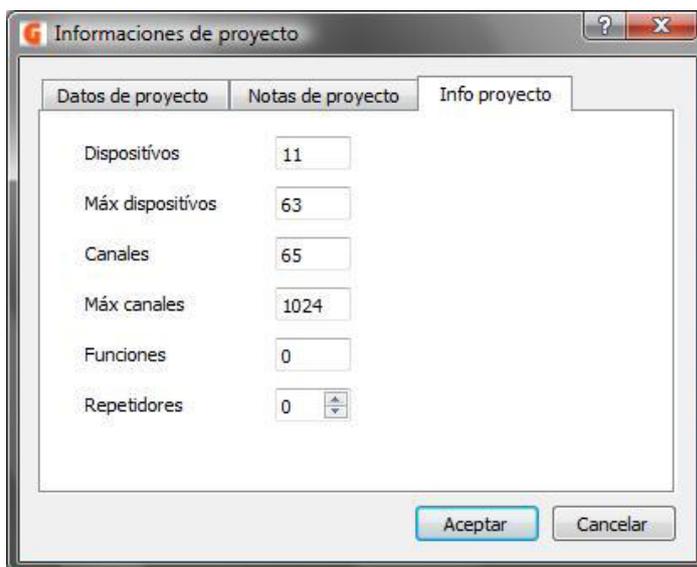


Fig.33 - Info proyecto

- El campo **Dispositivos** indica el número de dispositivos Easy presentes en el proyecto; el valor visualizado cambia según el número de dispositivos reconocidos por el Easy Controller. Si el proyecto es nuevo y todavía no se han reconocido los dispositivos, el valor visualizado será 0.
- El campo **Máx. dispositivos** indica el número máximo de dispositivos configurables por el Easy Controller. El valor está ligado al número de repetidores presentes en la instalación que es configurado por el usuario en la opción **Repetidores**: si el número de repetidores configurado es 0, el número máximo de dispositivos es 63; si el número de repetidores es 3, el número máximo de dispositivos es 252 y coincide con el límite máximo del Easy Controller.
- El campo **Canales** indica el número total de canales implementados por los dispositivos presentes en el proyecto; el valor visualizado cambia según el número de canales implementados por los dispositivos reconocidos por el Easy Controller. Si el proyecto es nuevo y todavía no se han reconocido los dispositivos, el valor visualizado será 0.
- El campo **Máx. canales** indica el número máximo de canales configurables por el Easy Controller; este valor es fijo: 1024 canales.
- El campo **Funciones** indica el número total de funciones, creadas y programadas, presentes en el proyecto; si el proyecto es nuevo y todavía no se han creado funciones, el valor visualizado será 0.
- En el campo **Repetidores**, es posible modificar el número de repetidores presentes en la instalación. Este valor es configurado por el instalador en la fase de programación, ya que los repetidores no son reconocidos de ningún modo por el Easy Controller.

Para confirmar los datos introducidos, es necesario hacer clic en el botón "Aceptar".

Una vez que se han introducido los datos, en la ficha **Proyecto**, es posible guardar las modificaciones seleccionando **Guardar** en el menú **Proyecto** presente en la barra de menú, guardar eventuales modificaciones en otro archivo de proyecto seleccionando **Guardar como** en el menú **Proyecto** o cerrar el proyecto seleccionando la opción **Salir**.

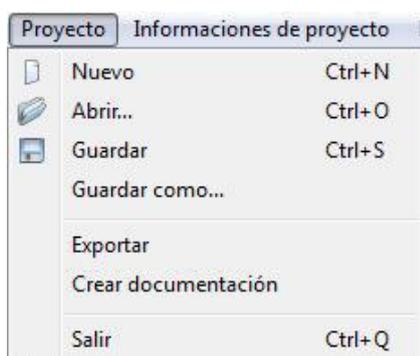


Fig.34 - Ficha proyecto

Es posible generar un archivo que contenga toda la información relativa al proyecto, a los dispositivos introducidos, a las funciones creadas y a su parametrización; el archivo (*nombreproyecto.xep*) se guarda en el mismo directorio en el que se ha guardado el proyecto. Seleccionando **Crear documentación** en el menú **Proyecto** presente en la barra de menú, es posible generar la documentación relativa al proyecto en un archivo “.doc”.

10 Easy Controller: configuración instalación en modalidad Online

Una vez creado o abierto un proyecto, en el área central se muestran las dos ventanas que permiten la configuración y la puesta en servicio de la instalación KNX Easy: vista **Dispositivos** y vista **Funciones**. Para habilitar/deshabilitar las distintas vistas, hacer clic en los correspondientes iconos: “Dispositivos” para la vista **Dispositivos** y “Funciones” para la vista **Funciones**.

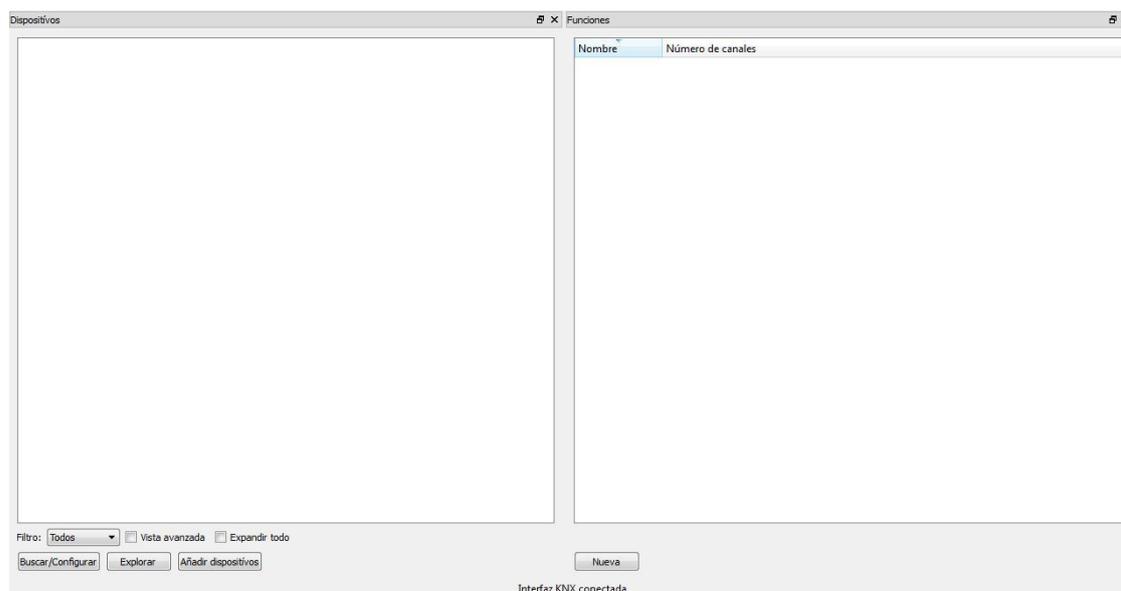


Fig.35 - Vistas Proyecto

10.1 Vista dispositivos

En la vista **Dispositivos**, se indica la lista de los dispositivos presentes en la instalación y es posible efectuar todas las operaciones relativas a los dispositivos.

Cuando un proyecto es nuevo, la lista de dispositivos está vacía. Las modalidades de adquisición de dispositivos presentes en la instalación se describen en el párrafo 10.2.

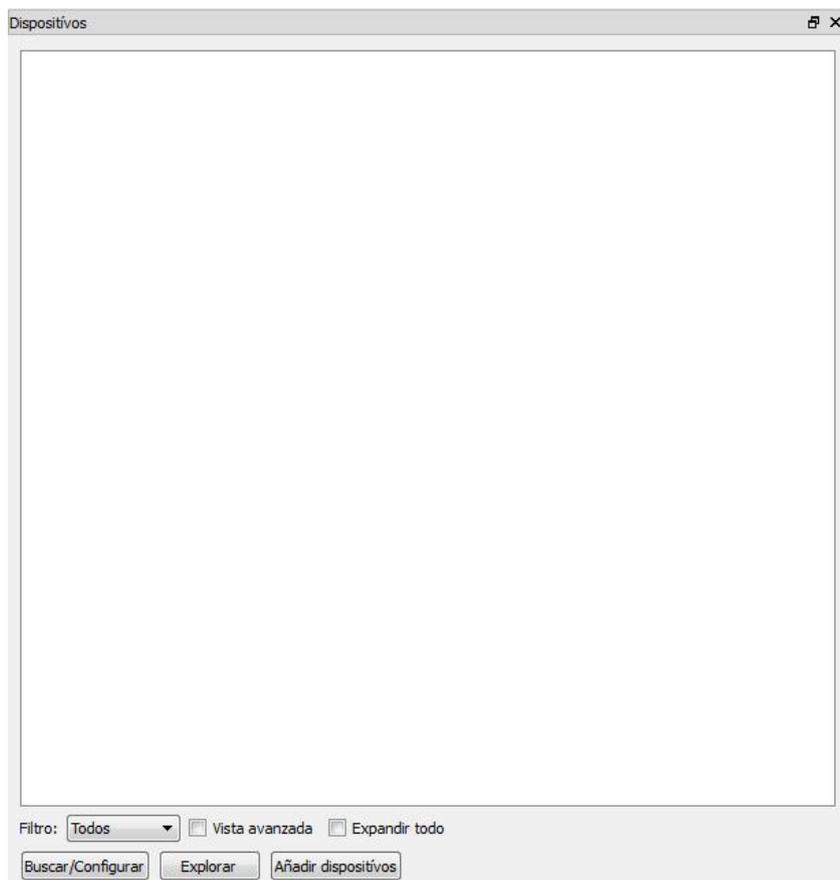


Fig.36 - Vista dispositivos

Todas las operaciones relativas a la búsqueda, la modificación, el cambio de nombre de los dispositivos y de los canales implementados por los mismos se incluyen en las opciones del menú **Dispositivos** que se encuentra en la barra de menú: **Instalación, Dispositivo y Canal**.

En cada opción, se incluyen las operaciones que se refieren, respectivamente, a la instalación, a cada uno de los dispositivos y a cada uno de los canales del dispositivo.

El menú **Dispositivos** → **Instalación** siempre es accesible, mientras que el menú **Dispositivo** es accesible solo si, en la vista **Dispositivos**, está seleccionado un dispositivo (etiqueta del nombre del dispositivo señalada) y el menú **Canal** solamente si, en la vista **Dispositivos**, está seleccionado un canal.

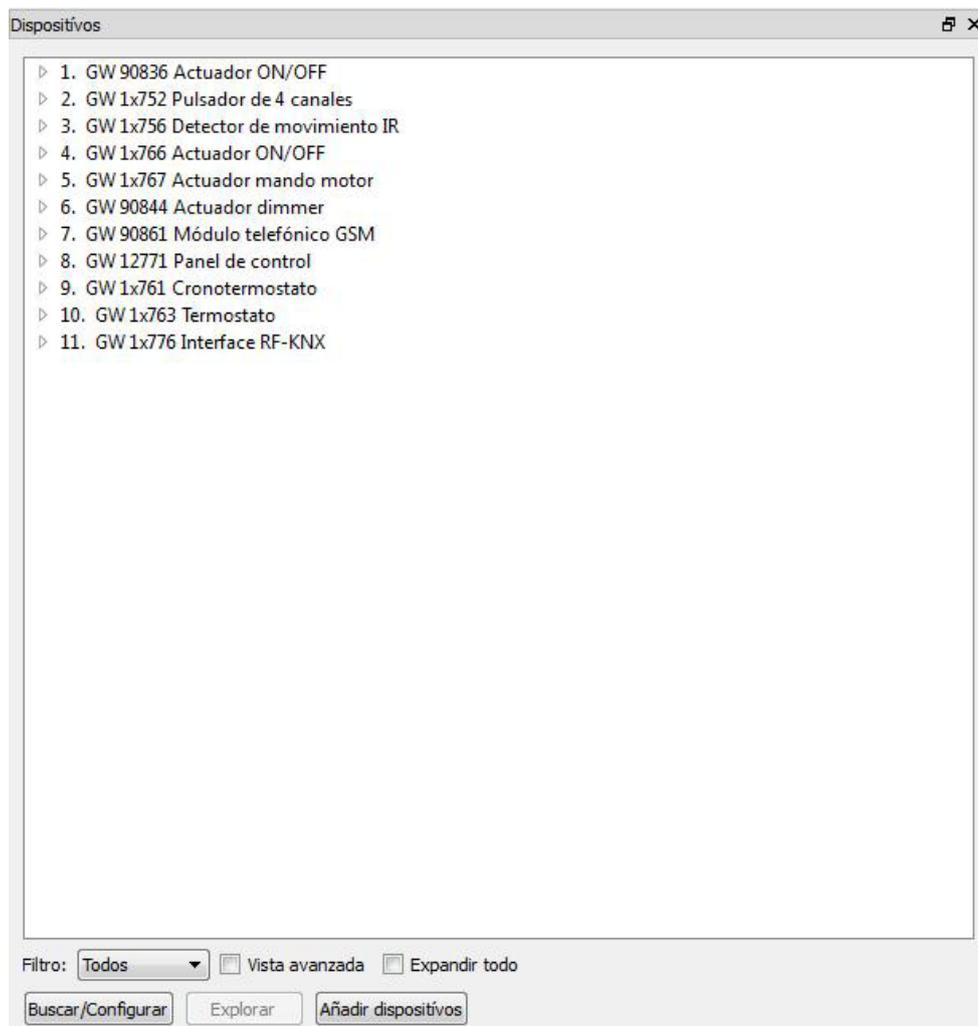


Fig.37 - Vista dispositivos

En el área central de la vista **Dispositivos**, se visualizan todos los dispositivos presentes en la instalación/ el proyecto. La estructura de visualización es de tipo árbol; cada rama principal corresponde a un dispositivo que se representa mediante una etiqueta compuesta por:

- número progresivo (última parte de la dirección física atribuida de modo automático por el Easy Controller),
- nombre identificativo del dispositivo (por defecto, compuesto por código y nombre del producto).

Expandiendo la rama, haciendo clic en el símbolo “▶”, se hacen visibles los canales implementados por el propio dispositivo representados por una etiqueta compuesta por:

- número progresivo del canal dentro del dispositivo,
- nombre identificativo del canal.

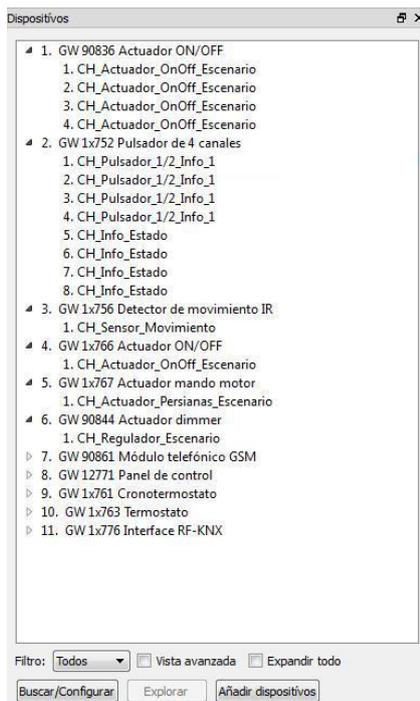


Fig.38 - Vista dispositivos - rama expandida

Para una visualización más inmediata, es posible filtrar la lista de los canales visualizados en el área central seleccionando una de las opciones del cuadro **Filtro**: situado debajo de la propia área: **Todos**, **Sensores** o **Accionadores**; de este modo, se muestran solamente los dispositivos que presentan canales accionadores o canales sensores y los canales correspondientes de entrada o de accionamiento.

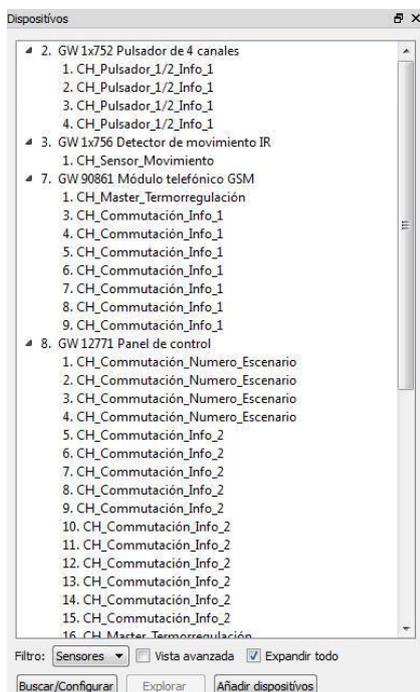


Fig.39 - Vista Dispositivos - filtro Sensores

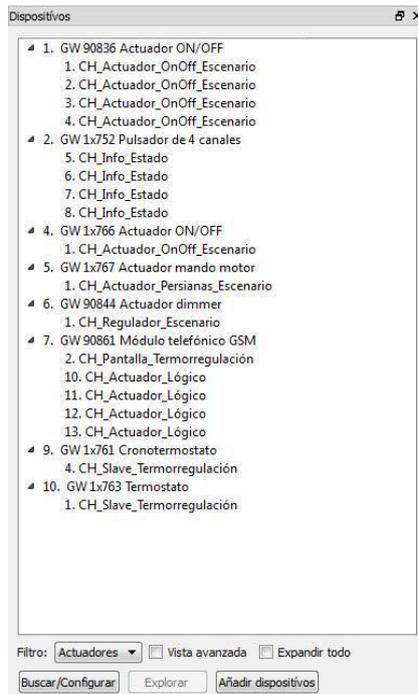


Fig.40 - Datos proyecto - filtro Accionadores

Para visualizar los canales implementados por los dispositivos, es posible expandir cada una de las ramas del diagrama de árbol manualmente haciendo clic en el símbolo “▶” que se encuentra al lado de la etiqueta que identifica el dispositivo, o expandir todas las ramificaciones seleccionando el recuadro **Expandir todo** que se encuentra en la vista **Dispositivos**.

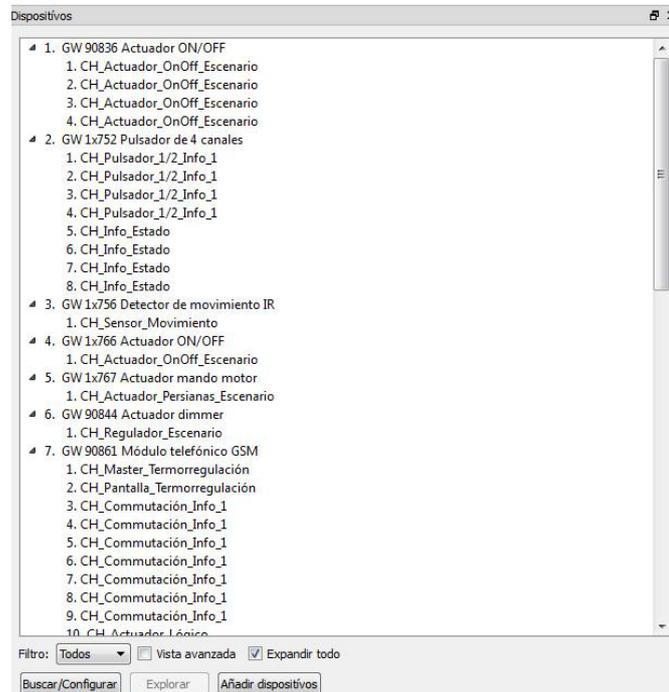


Fig.41 - Vista dispositivos expandida

Al contrario, es posible comprimir la representación, pulsando el símbolo ◀ (que sustituye al símbolo ▶ cuando la rama está extendida) al lado de la etiqueta que identifica el dispositivo, o volver a cerrar todas las ramificaciones deseleccionando el recuadro **Expandir todo**.

Ya en este nivel, pulsando los botones locales o enviando los comandos de localización mediante los menús de localización canal, el canal correspondiente aparece destacado en el área central de la vista **Dispositivos**, de modo que se pueda cambiar eventualmente su nombre.

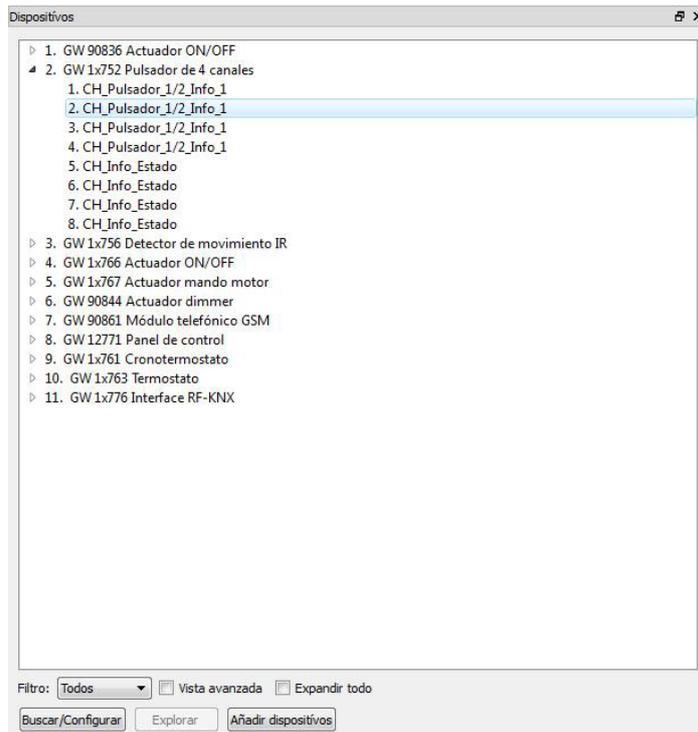


Fig.42 - Vista dispositivos - canal localizado

Seleccionando el recuadro **Vista avanzada**, es posible visualizar información adicional sobre los dispositivos:

- dirección física completa (en sustitución del número progresivo)
- campo **Info dispositivo** donde se indican
 - número de serie del dispositivo,
 - versión del programa de aplicación
 - versión de la máscara de la unidad de acoplamiento al bus
 - fabricante.

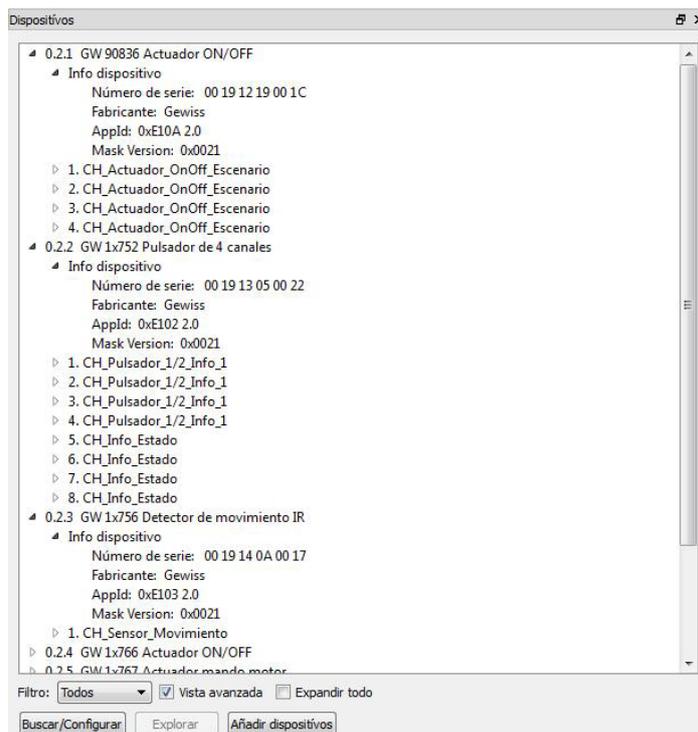


Fig.43 - Vista dispositivos avanzada - Info dispositivo

Ahora los canales de los dispositivos presentan también una ramificación en la que se visualizan tanto los objetos de comunicación implementados por el canal con la correspondiente dirección de grupo asociada eventualmente como los parámetros de aplicación con el correspondiente valor asociado.

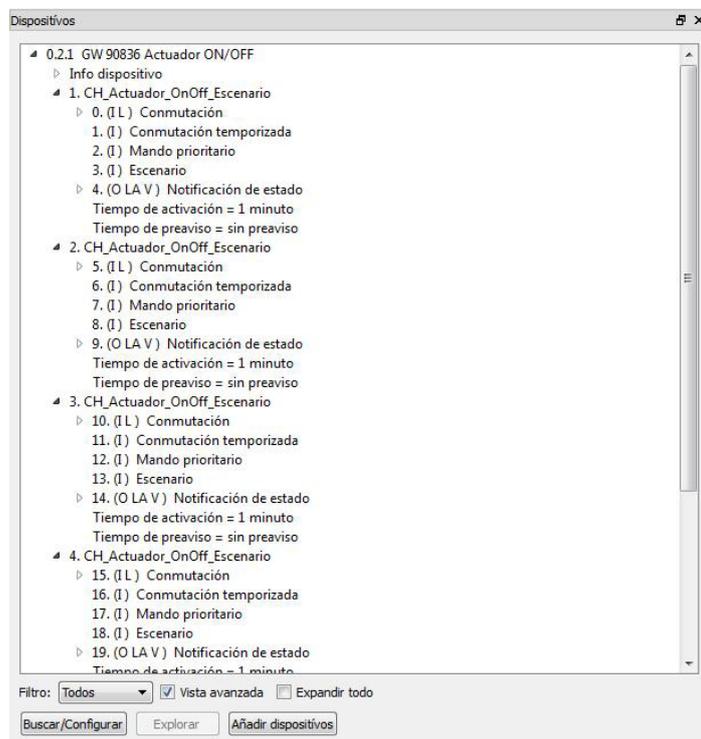


Fig.44 - Vista dispositivos avanzada - Objetos de comunicación

En la vista **Dispositivos**, el color de los caracteres que componen el nombre del dispositivo y de sus canales difiere según el estado del propio dispositivo.

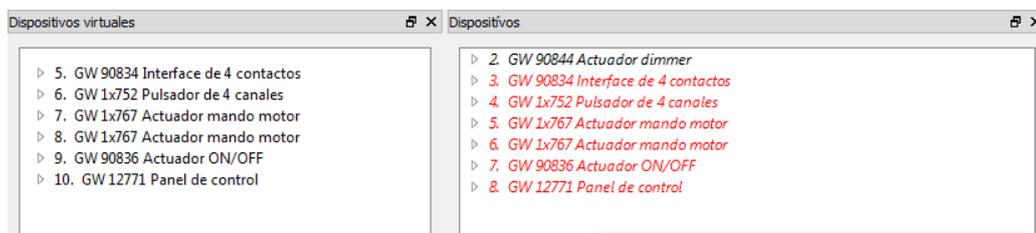


Fig.45 - Vista dispositivos - Representaciones dispositivos

Los dispositivos presentes en el proyecto se subdividen en dos categorías:

- Reales

En la instalación, existe físicamente un dispositivo cuya configuración corresponde a la guardada en el proyecto. Los colores con los que se representan los dispositivos pertenecientes a esta categoría son:

- Negro con caracteres en cursiva - La configuración/adquisición del dispositivo se ha realizado correctamente.
- Rojo - La configuración/adquisición del dispositivo efectuada por el controller no se ha completado a causa de un problema de comunicación o de un mal funcionamiento. Completando la programación (ver capítulo 10.2 Menú Instalación), será posible eventualmente restablecer la configuración correcta del dispositivo.

- Virtuales

En la instalación, no existe físicamente un dispositivo cuya configuración corresponda a la guardada en el proyecto (por ejemplo, en el proceso de duplicación).

El Controller, en este caso, mantiene en la memoria los parámetros del dispositivo para poder descargarlos eventualmente, en un segundo momento, en un dispositivo físico introducido en la instalación, por ejemplo, en el proceso de duplicación de una instalación.

Los dispositivos pertenecientes a esta categoría se representan en negro con caracteres normales.

10.2 Menú Instalación

El menú **Dispositivos** → **Instalación** agrupa los mandos que permiten la adquisición de los dispositivos de la instalación.

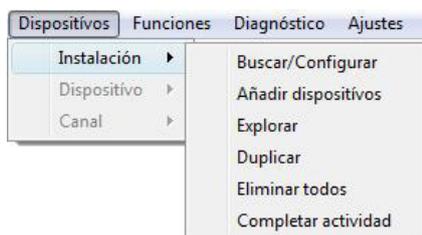


Fig.46 - Vista dispositivos - menú instalación

Buscar/Configurar

Con este comando, se inicia el proceso de búsqueda automática de los dispositivos KNX Easy que tienen las configuraciones de fábrica. Hacer clic en la opción para ejecutar el comando correspondiente.

El Easy Controller inicia la búsqueda automática de los dispositivos y una ventana de avance indica las operaciones efectuadas por el Controller durante el procedimiento de búsqueda.

Este servicio se puede activar también haciendo clic en el botón “Buscar/Configurar” que se encuentra en la vista **Dispositivos**.

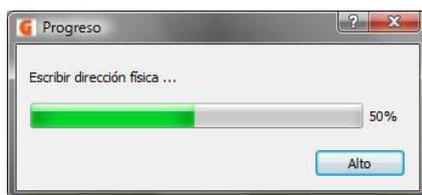


Fig.47 - Ventana de avance

El área central de la vista **Dispositivos** se ocupa con los dispositivos reconocidos y direccionados automáticamente. Al concluir el procedimiento, se mostrarán todos los dispositivos reconocidos, representados según lo descrito en el párrafo 10.1.

Exploración

En caso de que todos los dispositivos in situ o parte de los mismos ya se hubiesen configurado, es posible cargar su configuración utilizando este comando.

Hacer clic en la opción para ejecutar el comando correspondiente. El Easy Controller busca todos los dispositivos que ya no tienen las configuraciones de fábrica (dirección física distinta de la dirección por defecto).

Una ventana de avance indica las operaciones efectuadas por el Controller durante el procedimiento de búsqueda. Al final del procedimiento, en la zona central, están presentes todos los dispositivos reconocidos representados según lo descrito en el párrafo 10.1.

La dirección física, los eventuales parámetros o las direcciones de grupo asociadas anteriormente a los dispositivos no se modifican de ningún modo mediante el procedimiento de exploración, sino que solo se adquieren y se visualizan.

El servicio se puede activar también haciendo clic en el botón “Exploración” que se encuentra en la vista **Dispositivos**.

Este servicio está disponible solamente si en el proyecto no se ha introducido ningún dispositivo (proyecto vacío). En caso contrario, la correspondiente opción **Exploración** en el menú **Instalación** y el botón “Exploración” permanecen deshabilitados.

Agregar dispositivo

Utilizar este comando, haciendo clic en la opción correspondiente, para efectuar la adquisición puntual de un dispositivo específico, por ejemplo añadido a la instalación en una fase siguiente.

El procedimiento de adquisición requiere que el dispositivo KNX Easy en cuestión esté puesto en modalidad de programación (pulsando el botón de programación, encendido del led rojo).

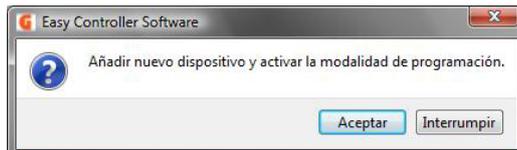


Fig.48 - Activación modalidad de programación

Hacer clic en la opción correspondiente, activar la modalidad de programación del dispositivo que se va a agregar y a continuación hacer clic en el botón “Aceptar” en la ventana emergente visualizada (figura 48); una ventana de avance indica las operaciones efectuadas por el Controller durante el procedimiento de búsqueda.

El servicio se puede activar también haciendo clic en el botón “Agregar dispositivo” que se encuentra en la vista **Dispositivos**.

Si el dispositivo se adquiere correctamente y se agrega a la lista de dispositivos de la instalación, el led rojo de programación del dispositivo se apaga automáticamente.

Borrar todo

Utilizar este comando para activar el procedimiento de eliminación de todos los dispositivos y de todas las funciones presentes en el proyecto, haciendo clic en la opción correspondiente.

El borrado supone la eliminación de los dispositivos y de las funciones del proyecto, el borrado de los enlaces entre canales (eliminación de funciones) y el restablecimiento de la configuración de fábrica para los dispositivos borrados (dirección física por defecto y valores por defecto de los parámetros de aplicación).

Un mensaje de confirmación de borrado se muestra antes de iniciar el servicio.

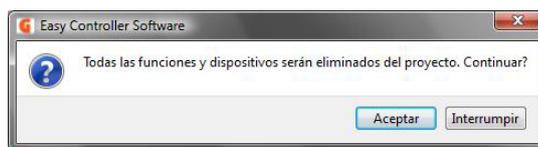


Fig.49 - Confirmación borrado

Haciendo clic en el botón “Aceptar”, el servicio se inicia; una ventana de avance indica las operaciones efectuadas por el Controller durante el procedimiento de borrado.

Duplicar

Para descargar la configuración de un proyecto ya creado en una instalación idéntica (mismo tipo y cantidad de dispositivos in situ) sin tener que volver a crear las funciones, hacer clic en esta opción.

El procedimiento contempla que, el instalador, a partir del proyecto abierto, cree una copia de este último en una instalación nueva utilizando el servicio de duplicación.

Abrir el proyecto que se desea replicar y, en el menú **Dispositivos** presente en la barra de menú, seleccionar **Instalación** → **Duplicar**.

Si se han efectuado modificaciones en el proyecto original, es posible guardarlas.

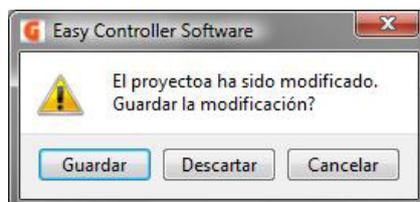


Fig.50 - Guardar proyecto de origen

Se visualiza sucesivamente el cuadro de diálogo para la creación de un nuevo proyecto

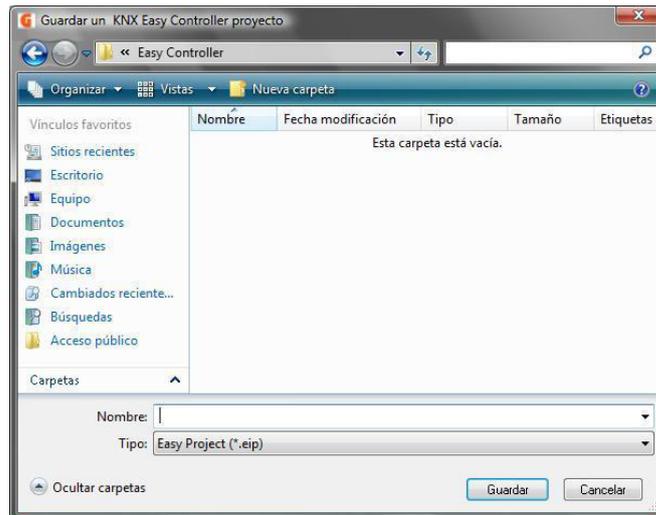


Fig.51 - Vista dispositivos - duplicación

Introducir los datos requeridos y hacer clic en el botón “Guardar”

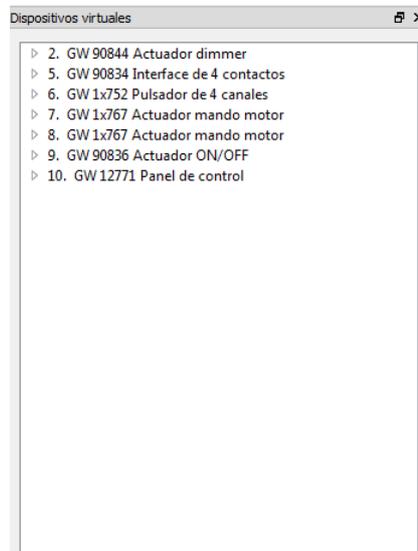


Fig.52 - Vista dispositivos - duplicación - dispositivos virtuales

En el nuevo proyecto creado, los dispositivos del proyecto de origen se representan en gris (dispositivos virtuales), en la nueva vista **Dispositivos virtuales** que se visualiza a la izquierda de la vista **Dispositivos**. Su configuración se deberá asignar a los dispositivos reales presentes en la nueva instalación. Adquirir los dispositivos en el nuevo proyecto mediante los comandos **Buscar/Configurar** o **Agregar dispositivo** del menú **Dispositivos** → **Instalación** o mediante los botones “Buscar/Configurar” y “Agregar dispositivo” situados en la vista **Dispositivos**; los dispositivos adquiridos se representarán en caracteres en cursiva.

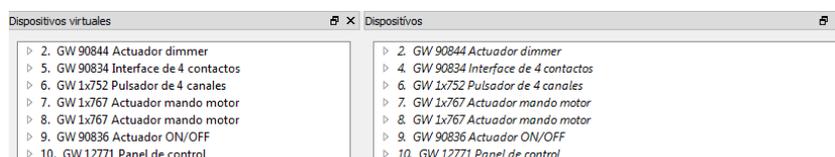


Fig.53 - Vista dispositivos - duplicación

Antes de continuar con la duplicación de la instalación, también es posible localizar los canales y eventualmente cambiar el nombre de los dispositivos y los canales.

Se procede entonces a la asociación entre dispositivos virtuales y dispositivos reales: seleccionar y arrastrar un dispositivo virtual sobre un dispositivo real no configurado (representado en cursiva) o seleccionar un dispositivo virtual y el correspondiente real y sucesivamente seleccionar el comando **Asociar** del menú **Dispositivos** → **Dispositivo**;

una ventana de avance indica las operaciones efectuadas por el Controller durante el procedimiento de asignación.

Si la asociación se ha realizado correctamente, el dispositivo virtual ya no estará presente en la lista de la vista **Dispositivos virtuales**, mientras que el estilo de los caracteres con el que se visualiza el dispositivo real pasará de cursiva a normal.

En la vista **Dispositivos virtuales**, está presente el filtro **Sobrescribir nombres** que permite habilitar o no la copia de los nombres del dispositivo virtual y de los canales implementados por el mismo en el dispositivo real.

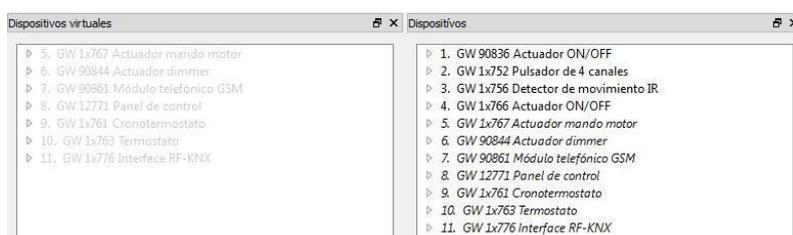


Fig.54 - Vista dispositivos - duplicación - dispositivo asociado

Repitiendo la operación para todos los dispositivos presentes en el proyecto, se crea la copia exacta del proyecto de origen con la única diferencia de las direcciones físicas, que, en el proceso de duplicación, no se modifican.

La opción **Duplicar** del menú **Dispositivos** → **Instalación** está habilitada solamente si, en el proyecto de origen, está presente al menos un dispositivo.

Durante la duplicación, es posible activar/desactivar la vista **Dispositivos virtuales** haciendo clic en el icono "Dispositivos virtuales" en la barra de herramientas; al final del proceso, la vista **Dispositivos virtuales** se desactiva automáticamente y deja de ser visualizable al deshabilitarse el correspondiente icono.

Completar actividad

Si una actividad en curso (por ejemplo: adquisición, borrado de instalación, etc.) se interrumpe a causa de un problema de comunicación o por la intervención del usuario, es posible, una vez eliminada la eventual causa del mal funcionamiento, hacer que se complete utilizando este comando.

Esta opción está habilitada si se ha interrumpido un servicio o eventualmente para modificar en modalidad Offline un proyecto existente (apartado 11.5); en caso de que, en la vista dispositivos, estuviesen presentes dispositivos visualizados en rojo, se recomienda comprobar que la opción **Completar actividad** del menú **Dispositivos** → **Instalación** esté habilitada. En tal caso, utilizar el comando **Completar actividad** antes de efectuar operaciones en los dispositivos.

10.3 Menú Dispositivo

El Menú **Dispositivos** → **Dispositivo** agrupa los comandos mediante los cuales se efectúan operaciones en el dispositivo específico. Es necesario haber seleccionado un dispositivo en el área central de la vista **Dispositivos** antes de realizar cualquier comando: el comando se referirá al dispositivo seleccionado.

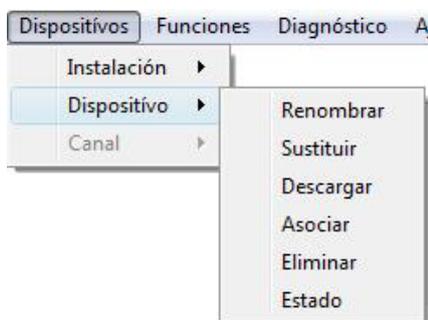


Fig.55 - Vista dispositivos - menú dispositivo

Cambiar nombre

Este comando permite modificar la etiqueta que identifica el dispositivo en el árbol del área central de la vista **Dispositivos**.

Hacer clic en esta opción e introducir los caracteres. Es posible modificar el nombre del dispositivo, pero no el número progresivo.

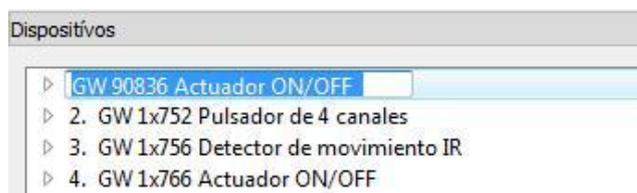


Fig.56 - Cambiar nombre de dispositivo

El cambio de nombre de los dispositivos resulta especialmente útil para la programación y la creación de las funciones, ya que permite atribuir a cada dispositivo un nombre más significativo, ligado, por ejemplo, a su colocación física dentro de los ambientes o a su función específica.

Sustituir

Para sustituir un dispositivo averiado conservando su programación (parámetros y enlaces). Antes de iniciar el servicio, se pide la confirmación por parte del usuario mediante la correspondiente ventana emergente.

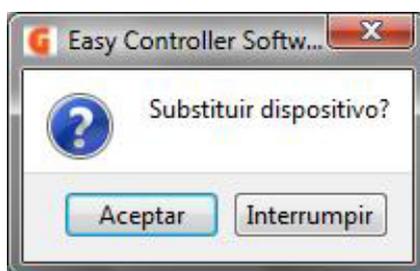


Fig.57 - Mensaje de confirmación de sustitución

Haciendo clic en el botón "Aceptar", el servicio se inicia; se abre la ventana de avance en la que se indican las operaciones efectuadas por el Controller.

El proceso se compone de 2 fases: en la primera fase, el dispositivo que se debe sustituir se reprograma con la configuración de fábrica. A continuación, se visualiza un mensaje de aviso que indica que se debe conectar a la línea KNX el nuevo dispositivo, procurando ponerlo en modalidad de programación;

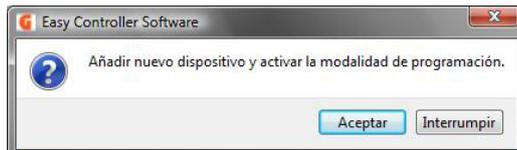


Fig.58 - Aviso de activación de nuevo dispositivo

haciendo clic en el botón “Aceptar”, el Controller realiza la escritura de la configuración en el nuevo dispositivo, mientras que, si se hace clic en el botón “Cancelar”, el procedimiento concluye (en tal caso, el dispositivo se visualiza en rojo).



Fig.59 - Reemplazar dispositivo - dispositivo virtual

Descargar

Mediante este servicio, es posible replicar la configuración completa de un dispositivo, y crear así una copia idéntica de la misma.

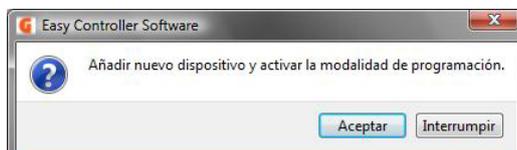


Fig.60 - Activación modalidad de programación

Para ello, no se debe efectuar ningún procedimiento de búsqueda automática (**Buscar/Configurar**) o exploración de la línea (**Exploración**); basta con hacer clic en la opción correspondiente, activar la modalidad de programación del dispositivo que se va a agregar y a continuación hacer clic en el botón “Aceptar” en la ventana emergente visualizada. Una ventana de avance indica las operaciones efectuadas por el Controller durante el procedimiento de descarga.

Este servicio se puede utilizar para descargar la configuración de un dispositivo que ya no esté presente en la instalación en un nuevo dispositivo idéntico al primero, sin tener que volver a crear todas las funciones; de modo particular, el uso de este servicio resulta útil en caso de que, en la lista de dispositivos del proyecto, haya uno o varios dispositivos virtuales.

En este caso, la configuración del dispositivo virtual se replica en el dispositivo in situ.

La información relativa al número de serie y el ID de aplicación del dispositivo real no se sobrescribe.

Asociar

Este servicio permite efectuar la asociación entre dispositivos reales y dispositivos virtuales durante el proceso de duplicación (ver párrafo 10.2 Menú Instalación - Duplicar).

Seleccionar el dispositivo virtual en la vista **Dispositivos virtuales** y el correspondiente dispositivo real visualizado en cursiva en la vista **Dispositivos** y hacer clic en esta opción; una ventana de avance indica las operaciones efectuadas por el Controller durante el procedimiento de asignación.

Si la asociación se ha realizado correctamente, el dispositivo virtual ya no estará presente en la lista de la

vista **Dispositivos virtuales**, mientras que el estilo de los caracteres con el que se visualiza el dispositivo real pasará de cursiva a normal.

La asociación entre un dispositivo virtual y uno real se puede realizar también seleccionando y arrastrando un dispositivo virtual sobre un dispositivo real no configurado (representado en cursiva).

Eliminar

Este comando permite la eliminación de la instalación de un dispositivo individual.

Una vez seleccionado el dispositivo y tras hacer clic en esta opción, se solicita la confirmación de borrado por parte del usuario mediante la correspondiente ventana emergente.

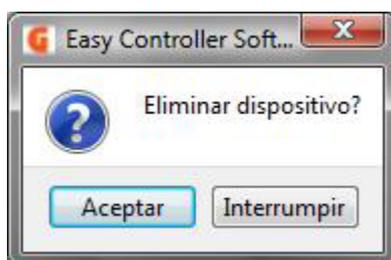


Fig.61 - Mensaje de confirmación de borrado

Haciendo clic en el botón "Aceptar", el servicio se inicia; se abre la ventana de avance en la que se indican las operaciones efectuadas por el Controller.

Al término del procedimiento, el dispositivo se programará automáticamente con la configuración de fábrica y se eliminará del árbol de dispositivos.

Si un canal del dispositivo que se desea borrar pertenece a una función, no será posible proceder a su borrado si no se ha quitado el canal de la función correspondiente o bien se ha borrado dicha función. Se visualiza la siguiente ventana emergente de aviso.

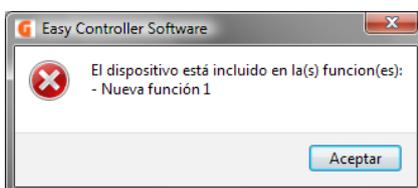


Fig.62 - Señalización imposibilidad de borrado

Estado

Este servicio permite visualizar el estado del dispositivo seleccionado; una vez seleccionado el dispositivo, hacer clic en esta opción; aparece una nueva ventana.

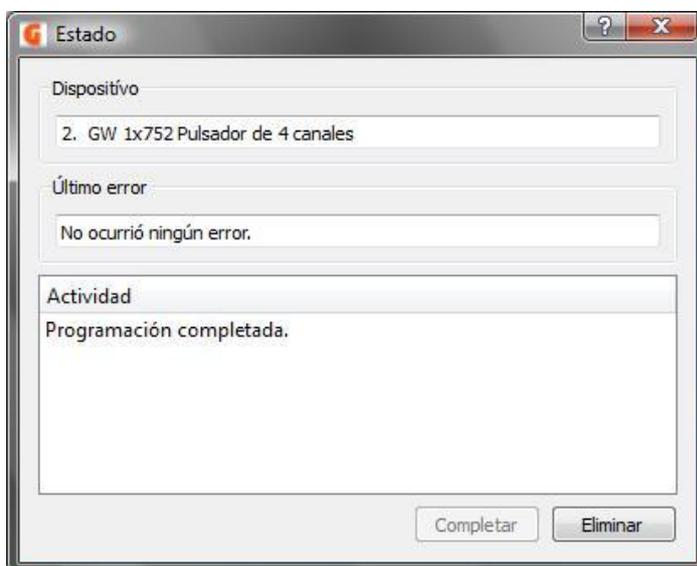


Fig.63 - Estado dispositivo - dispositivo real - ningún error

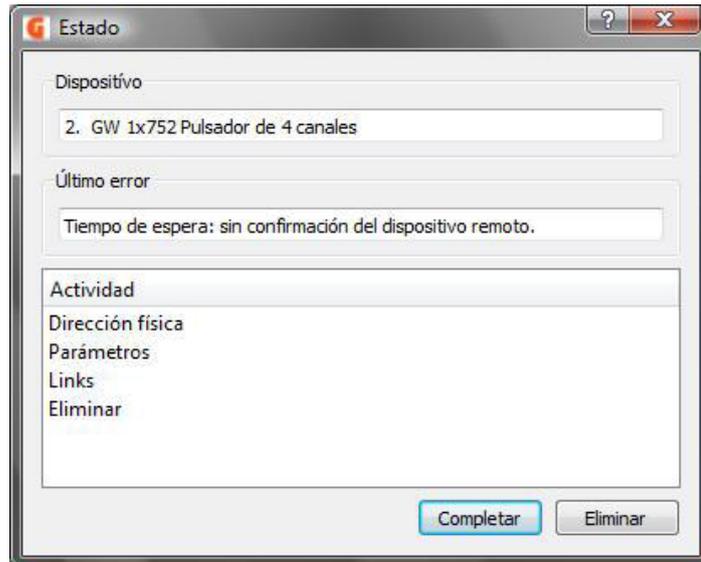


Fig.64 - Estado dispositivo - dispositivo real - error detectado

En el campo **Dispositivo**, se indica la etiqueta identificativa del dispositivo; en el campo **Último error**, se indica una breve descripción del eventual error detectado en el dispositivo; en caso de que no haya errores, se visualiza el mensaje **Ningún error detectado**.

En el cuadro central, está presente la columna **Actividad**, en la cual se indican todas las operaciones incompletas relativas a la configuración de un dispositivo.

Si se han realizado todas las actividades, en el cuadro se visualiza el mensaje **Programación completa** (figura 63).

Cuando existen actividades incompletas (el dispositivo correspondiente se muestra en color rojo en el árbol), es posible completar la eventual operación que se debe terminar haciendo clic en el botón "Completar".

ATENCIÓN: en caso de que un dispositivo aparezca en rojo, comprobar en primer lugar si la opción **Completar actividad** del menú **Dispositivos** → **Instalación** está habilitada. En tal caso, utilizar el comando **Completar actividad** antes de proceder a la visualización del estado del dispositivo.

Todos los comandos relativos al menú **Dispositivos** → **Dispositivo** se pueden utilizar también activando el menú contextual relativo a un dispositivo; para activar el menú contextual, seleccionar, dentro de la vista **Dispositivos**, el dispositivo correspondiente y hacer clic sobre el mismo con el botón derecho del ratón. La figura 65 muestra un ejemplo.

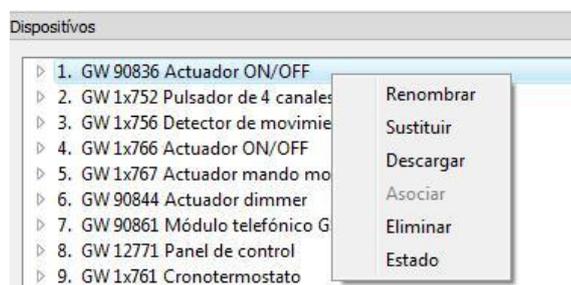


Fig.65 - Menú contextual dispositivo

10.4 Menú Canal

El menú **Dispositivos** → **Canal** permite el acceso a los comandos mediante los cuales se efectúan operaciones en el canal individual de un dispositivo. Es necesario haber seleccionado un canal en el área central de la vista **Dispositivos** antes de realizar cualquier comando: el comando se referirá al canal seleccionado.

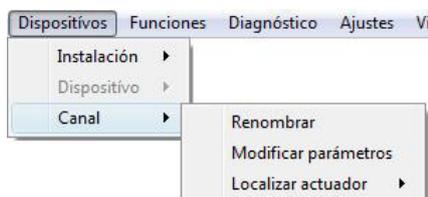


Fig.66 - Vista Dispositivos - menú Canal

Cambiar nombre

Este comando permite modificar la etiqueta que identifica el canal individual, implementado por el dispositivo, en el árbol del área central.

Hacer clic en la opción e introducir los caracteres. Es posible modificar el nombre del canal, pero no su número progresivo.

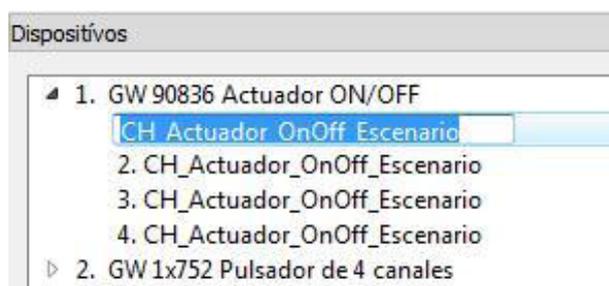


Fig.67 - Cambiar nombre de canal

El cambio de nombre de los canales resulta especialmente útil para la programación y la creación de las funciones, ya que permite atribuir a cada canal un nombre más significativo, ligado, por ejemplo, a su función específica dentro de la instalación.

Modificar parámetros

Este comando permite modificar los parámetros de aplicación (si existen) del canal seleccionado. Habitualmente, la configuración de estos parámetros se realiza durante la creación de una función.

Sin embargo, en este modo, es posible modificar su configuración sin reprogramar la función.

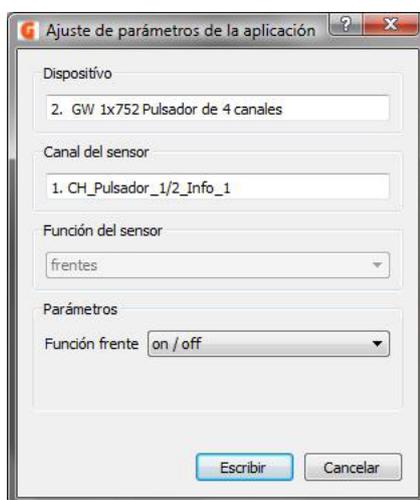


Fig.68 - Modificación parámetro sensor

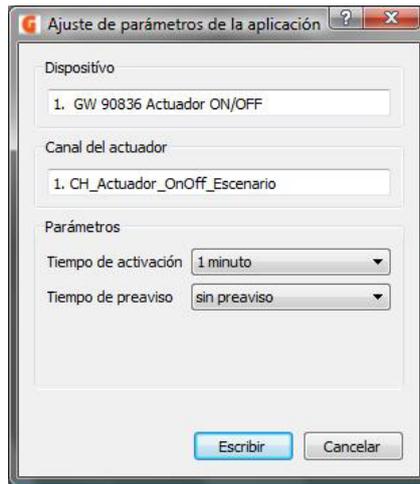


Fig.69 - Modificación parámetro accionador

Cuando se ejecuta el comando, se abre la ventana de modificación de parámetros relativa al **Canal del Dispositivo** específico. Es posible modificar el valor del parámetro (accionador o sensor según el tipo de canal) seleccionando el valor deseado de la lista de valores posibles.

Todos los parámetros del canal se muestran en la misma ventana; una vez modificado el valor, para confirmar los parámetros configurados, hacer clic en el botón “Escribir” y, para cancelar la operación, hacer clic en el botón “Cancelar”. En el caso específico de que el canal seleccionado pertenezca a la categoría de los sensores, el valor configurado en el campo **Función sensor** solo se puede visualizar y no se puede modificar si no se realiza a través de la modificación de la función a la que pertenece.

Localizar accionador

Este comando permite localizar los canales de los accionadores, eventualmente colocados en zonas de difícil acceso, enviando un comando, directamente mediante el software, y observando su accionamiento físico correspondiente en la instalación.

Al canal identificado de este modo se le puede cambiar el nombre y se puede seleccionar fácilmente de la lista de canales sin tener que utilizar necesariamente las teclas de mando local para localizarlo.

Seleccionar el canal correspondiente y hacer clic en la opción **Localizar accionador**: seleccionar el comando **On / Abajo** u **Off / Arriba** que se desea enviar.

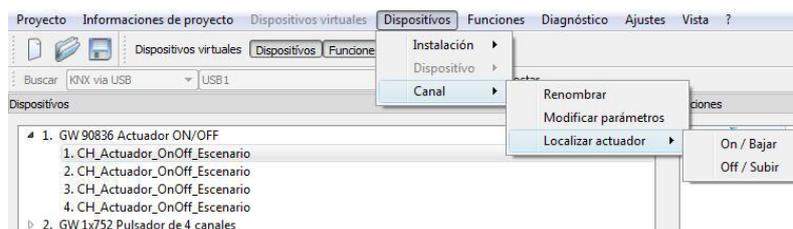


Fig.70 - Localizar accionador

Repitiendo la operación y alternando los comandos, es posible visualizar inmediatamente qué carga está conectada al canal correspondiente.

Con una sencilla inspección de la instalación, es posible cambiar el nombre de todos los canales rápidamente y crear sucesivamente las funciones de modo más rápido.

Todos los comandos relativos al menú **Dispositivos** → **Canal** se pueden utilizar también activando el menú contextual relativo a un canal del dispositivo; para activar el menú contextual, seleccionar, dentro de la vista **Dispositivos**, el canal del dispositivo correspondiente y hacer clic sobre el mismo con el botón derecho del ratón. La figura 71 muestra un ejemplo.

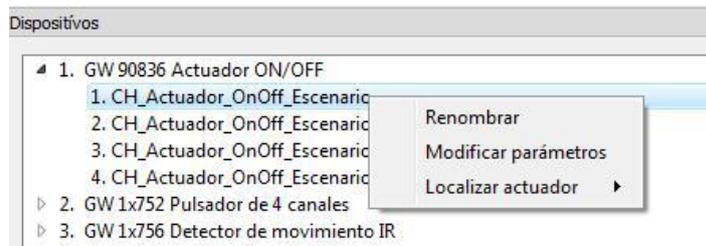


Fig.71 - Menú contextual canal

11 Easy Controller: configuración instalación modalidad Offline

Es posible crear un proyecto en modalidad Offline, es decir, sin estar conectado al bus en los dispositivos físicos reales. Una vez creado o abierto un proyecto, se activa la modalidad pulsando el botón **Offline**: aparecerá la siguiente pantalla, en la que, además de las ventanas **Dispositivos** y **Funciones**, se añaden las de **Catálogo** y **Dispositivos virtuales**. Para habilitar/deshabilitar las distintas vistas, hacer clic en los correspondientes iconos: Catálogo, Dispositivos virtuales, Dispositivos y Funciones.

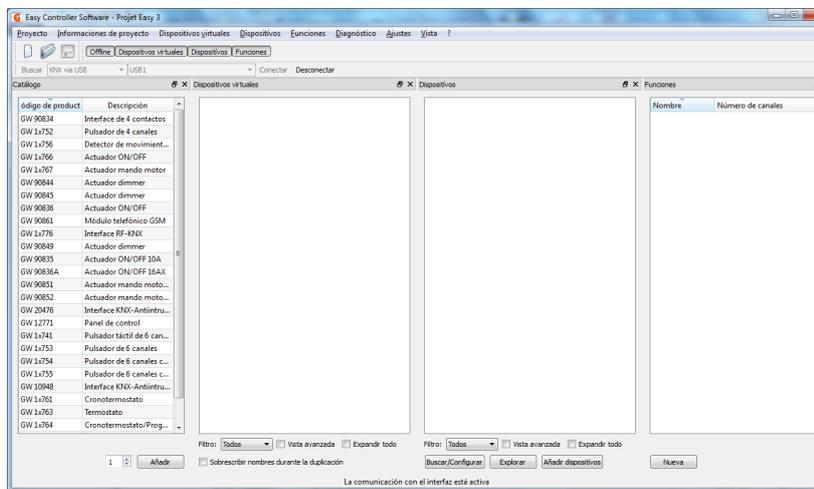


Fig.72 - Modalidad Offline

11.1 Vista Catálogo: selección dispositivos

En la vista **Catálogo**, están presentes todos los dispositivos KNX Easy soportados. Para introducir un dispositivo en el proyecto, es necesario seleccionarlo y arrastrarlo a la ventana **Dispositivos Virtuales**. Es posible introducir uno o varios dispositivos del mismo tipo seleccionado indicando su número en el recuadro dedicado y pulsando el botón **Agregar**.

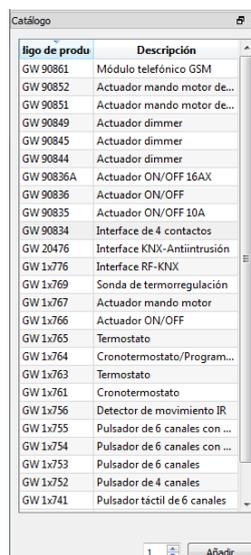


Fig.73 - Vista Catálogo

11.2 Vista Dispositivos virtuales: selección canales

Para introducir los canales en una función en modalidad “off line”, es necesario seleccionar y arrastrar los canales correspondientes desde la vista **Dispositivos virtuales** hasta la ventana **Funciones**. Para completar la función, consultar el apartado 12 Creación de funciones, y, para las funciones de Filtro y tipo de Vista disponibles en el fondo de la ventana, consultar el apartado 10.1 Vista dispositivos.

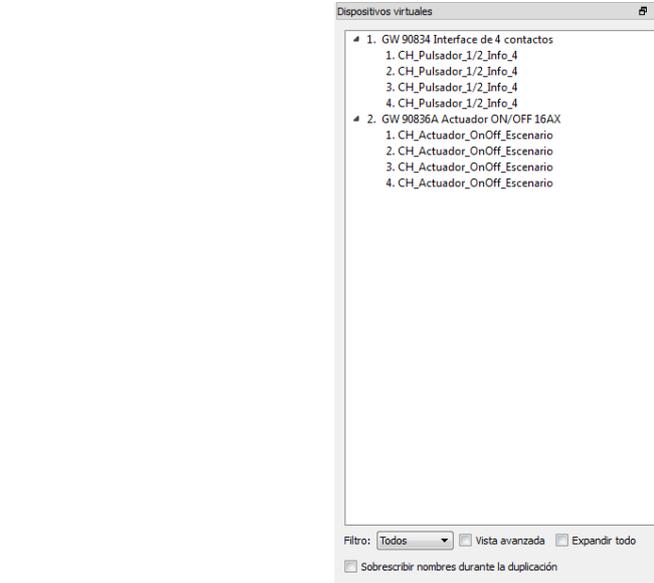


Fig.74 - Vista Dispositivos virtuales

Una vez realizado el proyecto en modalidad Offline, en la instalación resultan necesarias las siguientes fases:

1. reconocimiento de los dispositivos reales conectados.
2. asociaciones entre dispositivos reales y virtuales, como se describe a continuación.

11.3 Reconocimiento real en la instalación

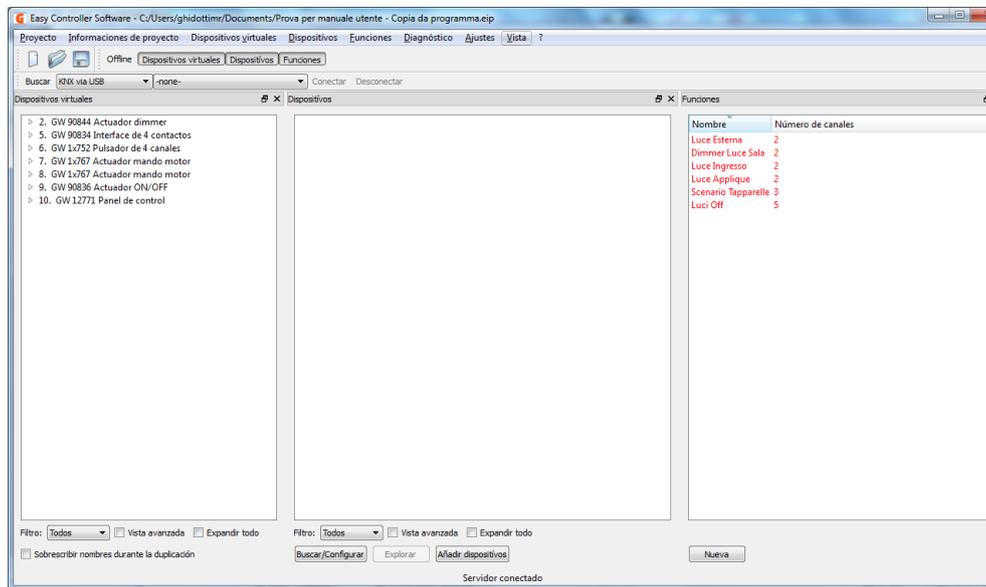


Fig.75 - Proyecto Offline sin dispositivos reales

El proyecto Offline indica las funciones en rojo, ya que son virtuales, es decir, no descargadas en los dispositivos.

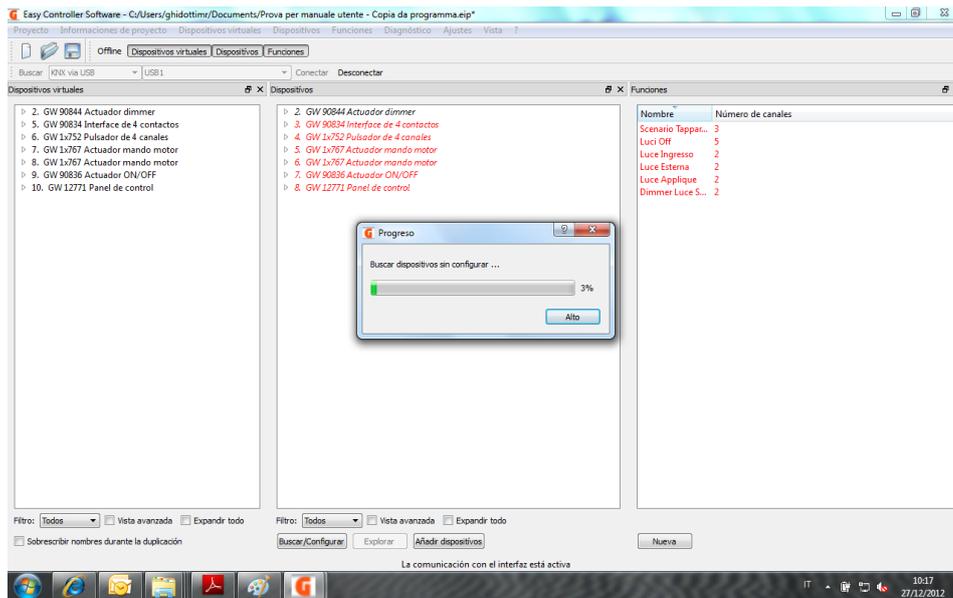


Fig.76 - Fase inicial de reconocimiento de los dispositivos conectados

Mediante el botón **Buscar/Configurar**, el software inicia la búsqueda de los dispositivos conectados. Los dispositivos se representarán en caracteres en cursiva.

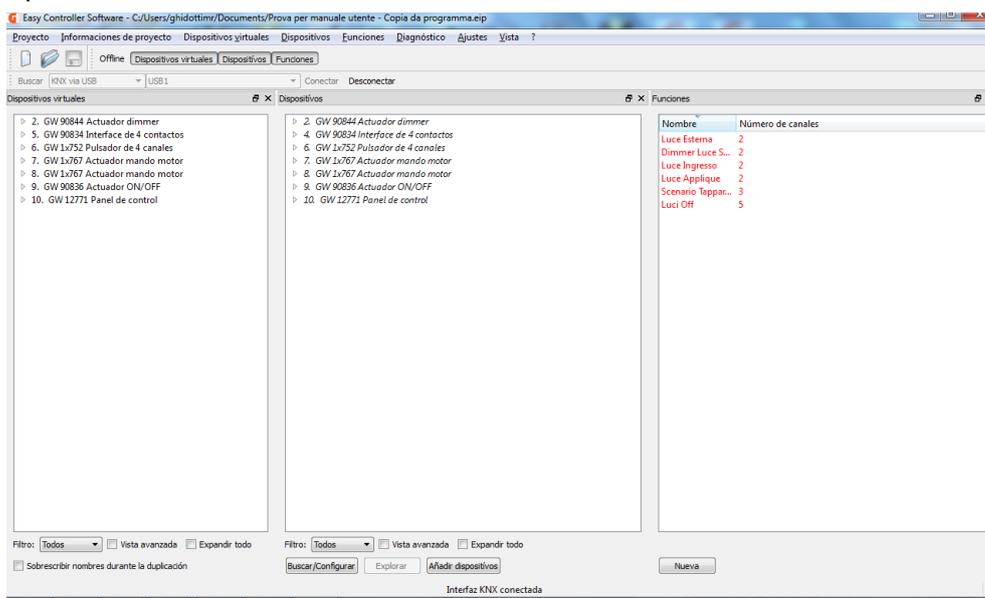


Fig.77 - Fase de reconocimiento de los dispositivos conectados completada

11.4 Asociaciones entre los dispositivos virtuales y reales

Al término de la búsqueda, la vista Dispositivos se compone de una lista de dispositivos de color negro (caracteres en cursiva) y lista para la asociación con los dispositivos virtuales. Existen dos modos para efectuar la asociación:

- A. Seleccionar el dispositivo tanto en la vista **Dispositivos virtuales** como en la vista **Dispositivos** y, mediante el botón derecho del ratón, seleccionar **Asociar**.

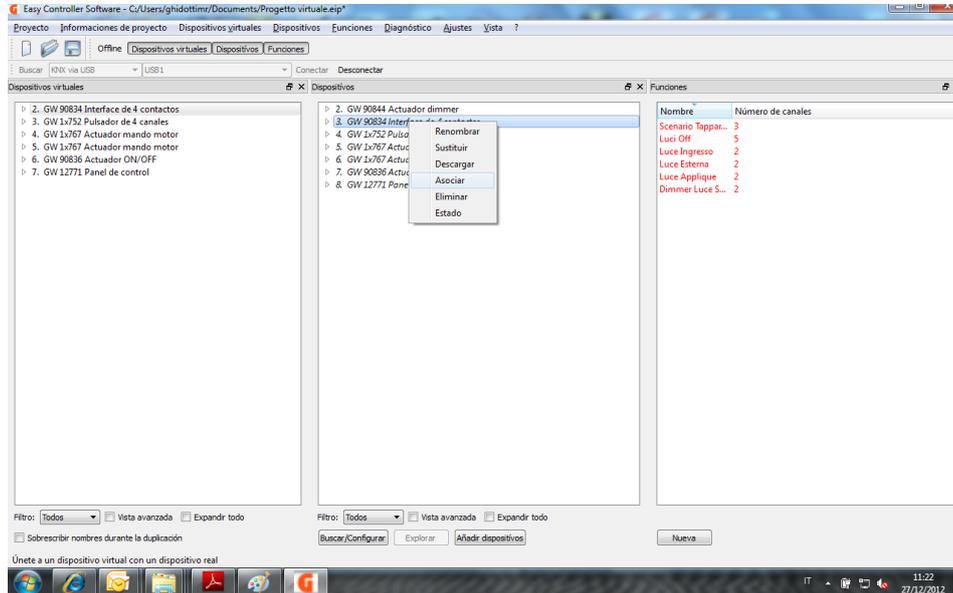


Fig.78 - Fase de asociación mediante selección

- B. Arrastrar el dispositivo de la lista **Dispositivos virtuales** directamente sobre el dispositivo de la vista **Dispositivos**; si los dispositivos son del mismo tipo, la operación se permite, como muestra la imagen 79; en caso contrario, la operación no se permite, como se muestra en la imagen 80.

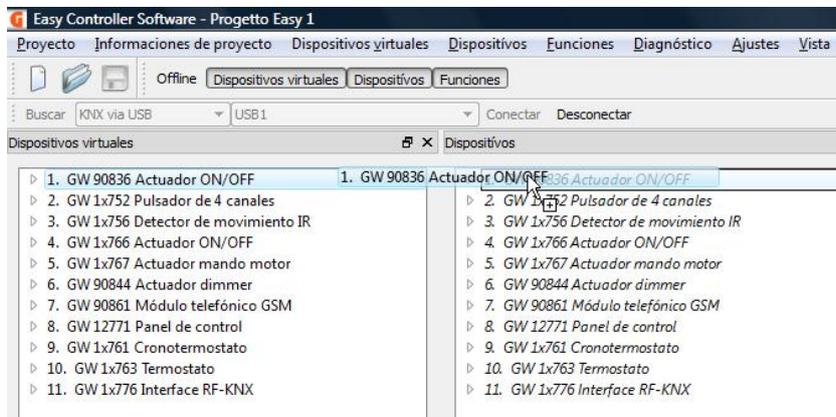


Fig.79 - Fase de asociación correcta mediante arrastre

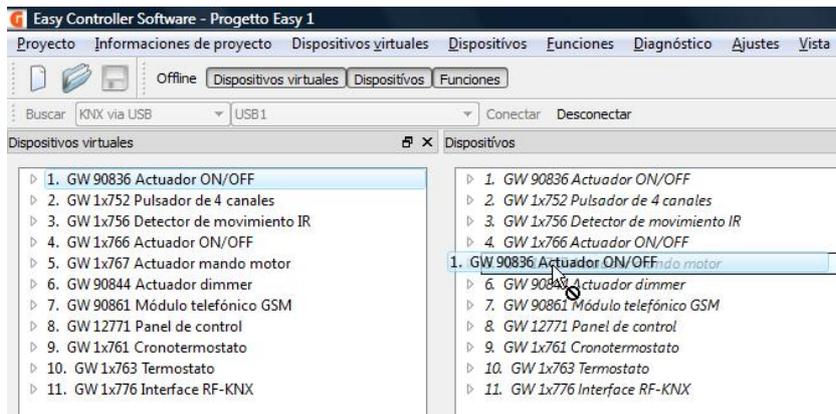


Fig.80 - Fase de asociación incorrecta mediante arrastre

Una vez efectuada correctamente la asociación, el dispositivo desaparece de la vista **Dispositivos virtuales** y, en la vista **Dispositivos**, pasa de caracteres en cursiva a caracteres normales.

La fase de asociación descarga también las correspondientes funciones del dispositivo; de esta manera, en la vista **Funciones**, las mismas pasan del color rojo al negro, como se muestra en la figura 81.

Terminando todas las asociaciones, la vista **Dispositivos virtuales** se queda vacía, la vista **Dispositivos** y la vista **Funciones** se completan como se muestra en la figura 82.

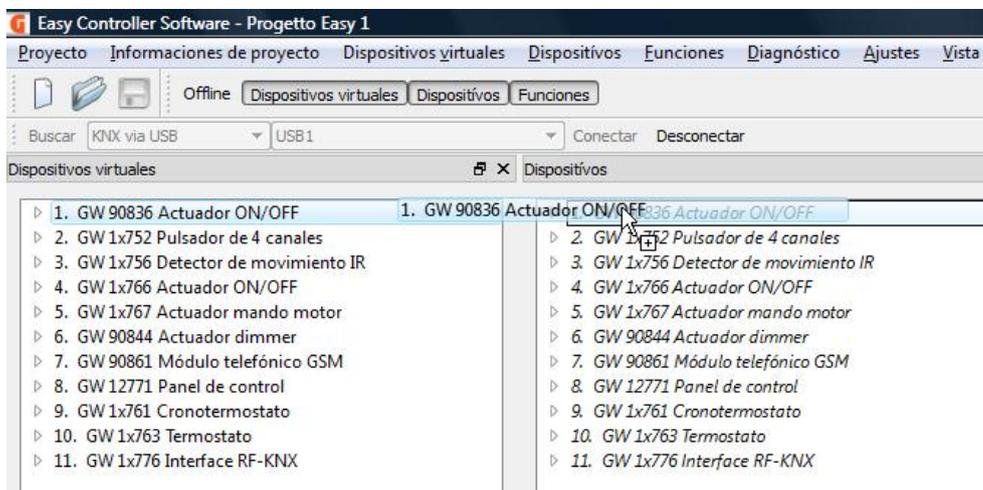


Fig.81 - Fase de asociación parcial

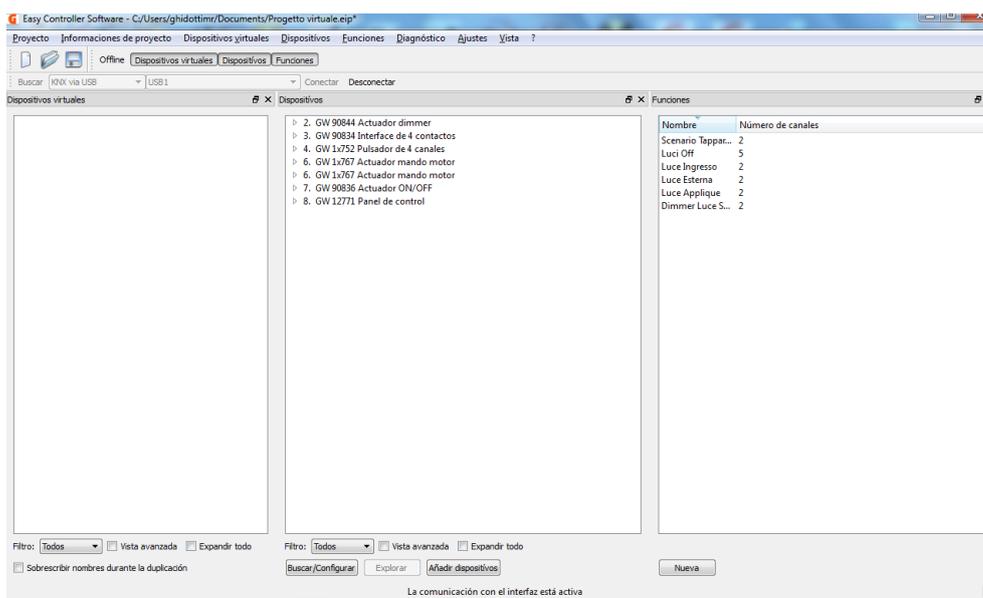


Fig.82 - Fase de asociación completada

11.5 Modificación offline de un proyecto existente

En modalidad offline, es posible modificar un proyecto existente. Una vez abierto, desconectarse del bus y activar la modalidad Offline.

Es posible operar (modificar parámetros, funciones, agregar canales, etc.) solo en los dispositivos presentes en la vista dispositivos: en este caso, una vez en la instalación, bastará con conectarse al bus y efectuar la nueva programación con el comando “Completar actividad”

Es posible crear o modificar funciones utilizando canales de nuevos dispositivos virtuales: en tal caso, una vez en la instalación, será necesario además buscar el nuevo dispositivo real correspondiente al virtual agregado y realizar la asociación entre dispositivo real y virtual.

12 Easy Controller: creación de las funciones

Una vez introducidos todos los dispositivos en el proyecto, es posible proceder a la configuración, es decir, la creación de las funciones tanto en modo Online como en modo Offline.

Mediante la creación de una función, el Easy Controller crea las conexiones entre los objetos de comunicación de los canales correspondientes y efectúa la correspondiente parametrización de aplicación.

La función es un concepto abstracto: a los dispositivos no se les transfiere la información de la función en la que están introducidos, sino solo las conexiones lógicas que el Easy Controller crea cuando se programa una función y los valores de los parámetros: la función permanece por tanto solamente en el proyecto creado.

La vista Funciones, en la configuración inicial, se encuentra a la derecha respecto a la vista Dispositivos y a la vista Dispositivos virtuales; es posible desactivar/activar la vista Funciones haciendo clic en el correspondiente icono "Funciones" en la barra de herramientas.

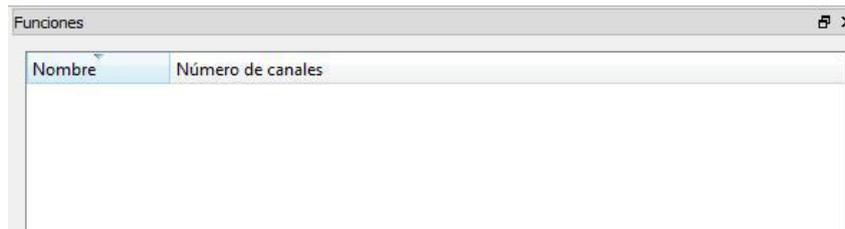


Fig.83 - Vista funciones

12.1 Vista funciones

En la vista **Funciones**, se indica la lista de todas las funciones creadas. Cuando un proyecto es nuevo, la lista está vacía.

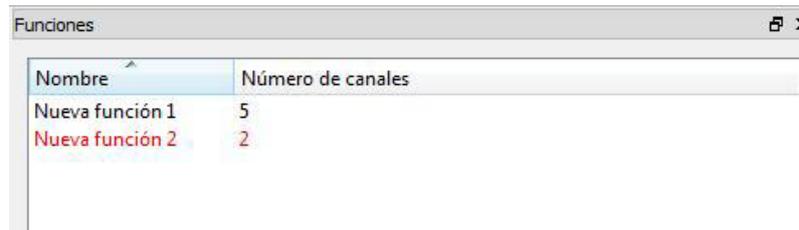


Fig.84 - Vista funciones

En función del estado de la programación de la función, el nombre se visualiza del modo siguiente:

- Negro

La programación de la función efectuada por el Controller se realiza correctamente.

- Rojo

La configuración de la función se realiza en modalidad Offline o en modalidad Online, la programación en los dispositivos no se ha completado a causa de un problema de comunicación o de un defecto de un dispositivo incluido en la función.

Una vez resuelto el problema, será posible completar la programación de la función (ver capítulo 12.2 Menú Funciones - Reprogramar).

En el menú **Funciones**, se agrupan todas las operaciones que permiten la programación de las funciones: **Nueva, Modificar, Cambiar Nombre, Eliminar y Reprogramar**.

12.2 Menú Funciones

Todos los comandos disponibles en el menú, a excepción de **Nueva**, son accesibles solamente si se ha seleccionado una función de la lista. El comando hará referencia a la función seleccionada.



Fig.85 - Vista funciones - menú función

Nueva

Utilizar este comando para crear una nueva función, haciendo clic en la opción correspondiente: se inicia la secuencia guiada de creación de una función.

El servicio se puede activar también haciendo clic en el botón “Nueva” que se encuentra en la vista **Funciones**.

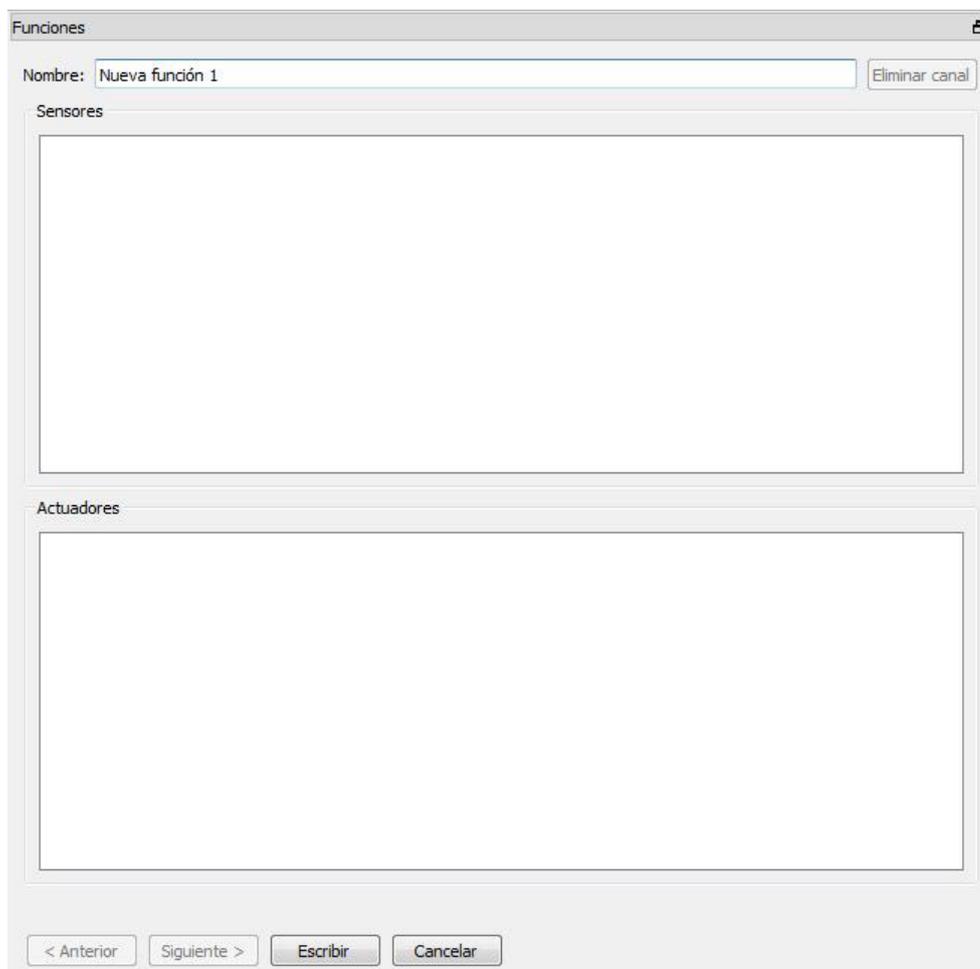
A screenshot of a software dialog box titled 'Funciones'. At the top, there is a text input field labeled 'Nombre:' containing the text 'Nueva función 1'. To the right of this field is a button labeled 'Eliminar canal'. Below the name field are two large, empty rectangular areas. The first is labeled 'Sensores' and the second is labeled 'Actuadores'. At the bottom of the dialog, there are four buttons: '< Anterior', 'Siguiete >', 'Escribir', and 'Cancelar'.

Fig.86 - Nueva función



Fig.87 - Nueva función - modificación de nombre

En el campo **Nombre**, es posible introducir el nombre que se desea asignar a la función. Es posible introducir un número ilimitado de caracteres.

En los campos **Sensores y Accionadores**, se visualizan los canales introducidos en la función subdivididos según la categoría a la que pertenecen.

Para introducir un canal en una función, es posible actuar de dos modos para la modalidad de programación Online y solo con el método b) para la programación Offline.

a) pulsando los pulsadores locales de los dispositivos correspondientes (o a través de los menús de localización de termostatos, cronotermostatos, paneles de control); de este modo, los canales se visualizan directamente en los correspondientes campos.

Este método requiere que el instalador tenga la posibilidad de moverse por la instalación y de acceder a los dispositivos instalados en la instalación.

b) seleccionando y arrastrando el canal correspondiente desde la vista **Dispositivos (Online)** o **Dispositivos virtuales (Offline)** directamente hasta la ventana principal de la secuencia guiada de creación de función.

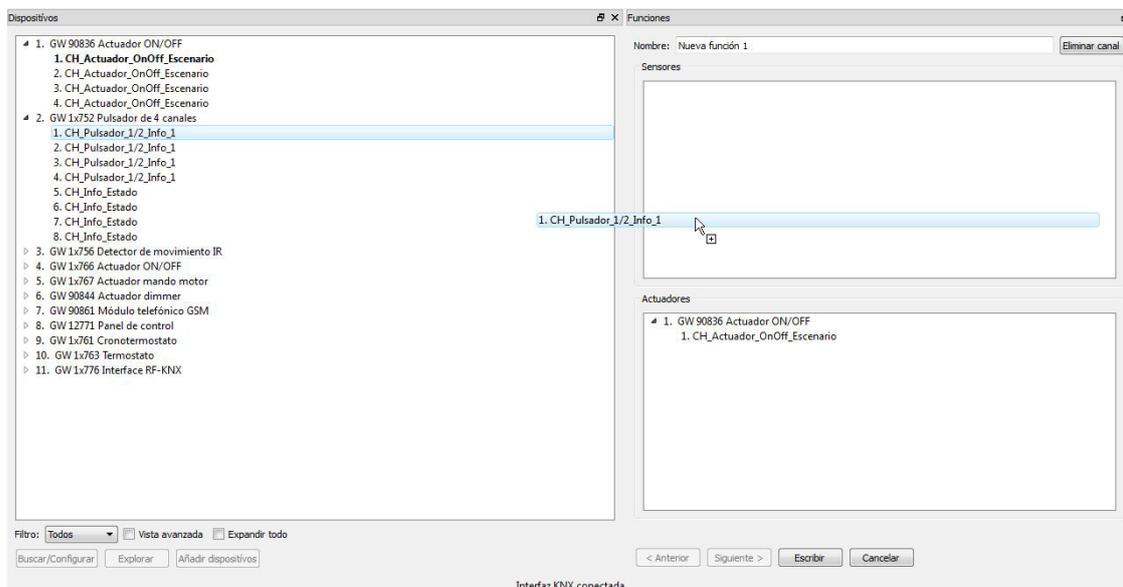


Fig.88 - Nueva función - agregar canal

Este método permite evitar que el instalador tenga que desplazarse por la instalación para la programación, presuponiendo que se haya cambiado el nombre a los canales de manera apropiada para facilitar la selección.

Para quitar un canal de la función, seleccionar el canal y hacer clic en el botón **Quitar canal**.

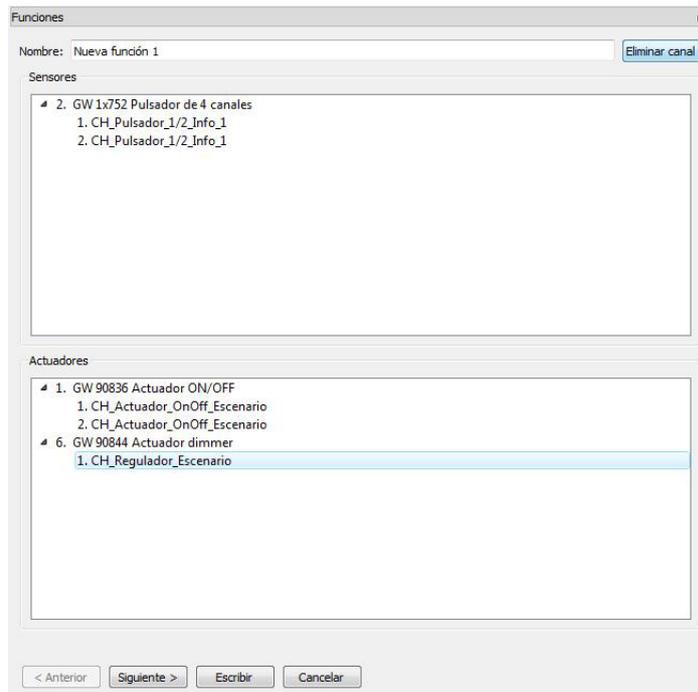


Fig.89 - Quitar canal

La visualización de los canales en los campos **Sensores y Accionadores** está estructurada en árbol: cada canal se indica siempre conectado al dispositivo físico al que pertenece. Los canales introducidos en una función aparecen en **negrita** y, al término de la programación de la función, los mismos aparecerán de este modo también en la vista **Dispositivos**.

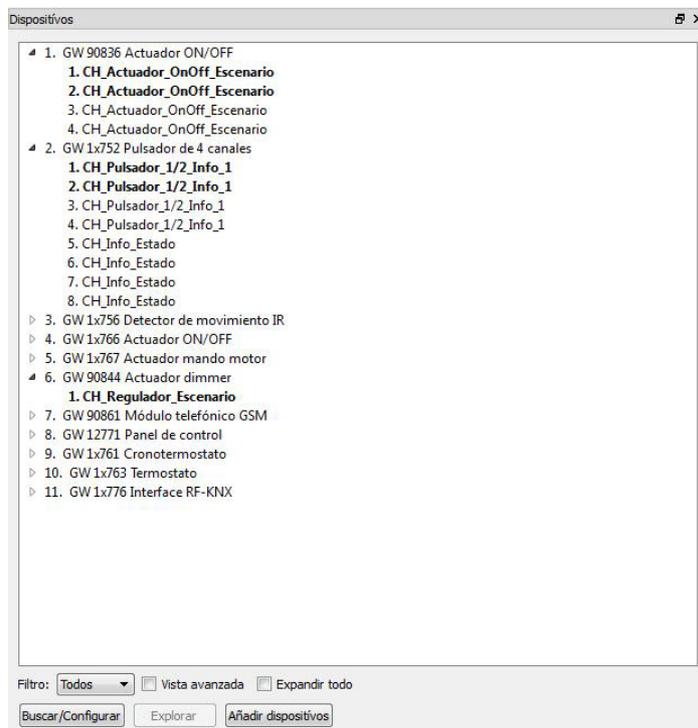


Fig.90 - Vista dispositivos

Resulta de este modo inmediato visualizar un canal que pertenece a una función. Un canal que pertenece a una función no se puede borrar mediante el servicio **Eliminar** del menú **Dispositivos** → **Dispositivo** sin haber borrado previamente la función a la que pertenece.

Un canal de sensor no puede pertenecer a más de una función. Una ventana emergente de error avisa sobre la imposibilidad de introducir un sensor en otra función en caso de que se intente introducirlo.

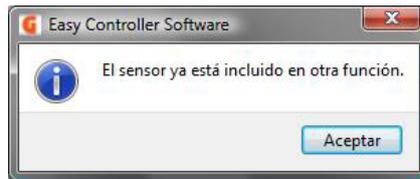


Fig.91 - Aviso - sensor ya presente en la función

Para poder proseguir con la programación, es necesario que, tanto en el campo **Sensores** como en el campo **Accionadores** exista al menos un canal; en caso contrario, la programación no puede continuar; si este vínculo se respeta, para continuar con la programación, hacer clic en el botón “Siguiete >”.

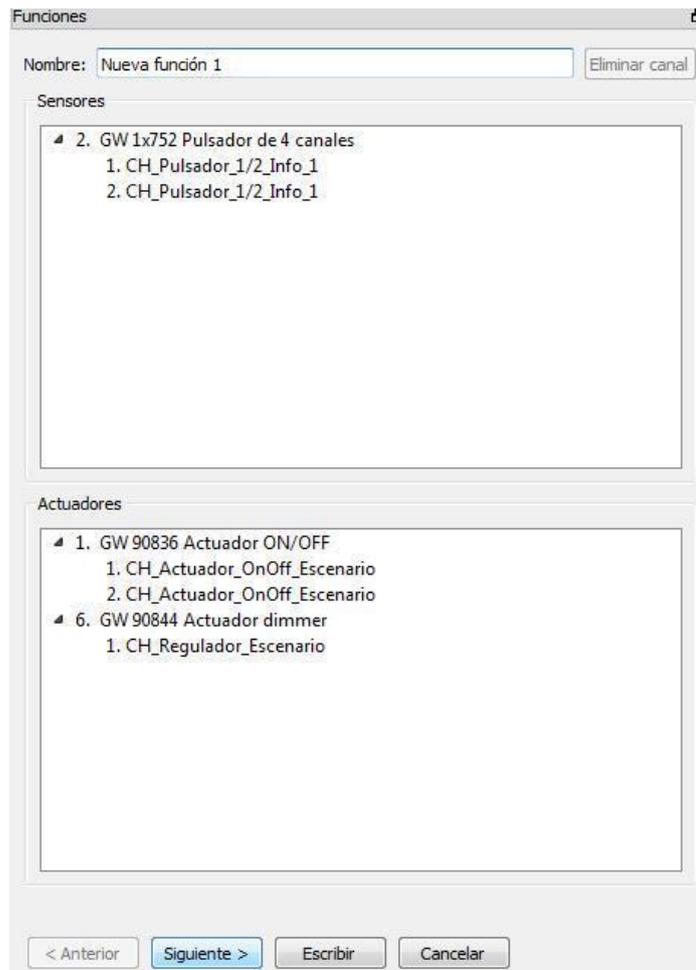


Fig.92 - Nueva función

En la secuencia de programación se presenta una ventana para cada canal introducido en la función. En el campo **Dispositivo**, se indica la etiqueta identificativa del dispositivo; en el campo **Canal accionador** (o **Canal sensor** según el tipo del canal), la etiqueta identificativa del canal seleccionado con número progresivo y nombre del canal.

Si el canal es de tipo sensor, en el campo **Función sensor**, es posible configurar la función que se desea que realice el canal (por ejemplo, conmutación cíclica, frentes, etc.).

La lista de valores que se deben configurar, seleccionables haciendo clic en el símbolo  del menú desplegable, presenta sólo las funciones que es posible realizar con el canal sensor seleccionado y los canales de accionador incluidos en la función.

Para todos los canales, en el campo **Parámetros sensor** o **Parámetros accionador** (según el tipo de canal), es posible configurar los valores de los parámetros de aplicación del canal, seleccionándolos haciendo clic en el símbolo . Cada parámetro es identificado por un nombre y por una lista de valores que puede asumir.

Funciones

Dispositivo
2. GW 1x752 Pulsador de 4 canales

Canal del sensor
1. CH_Pulsador_1/2_Info_1

Función del sensor

- pulsadores
- frentes
- modo temporizado
- escenario

< Anterior Siguiente > Escribir Cancelar

Fig.93 - Nueva función - parámetro sensor

The image shows a software window titled "Funciones" with a close button in the top right corner. It contains three main sections: "Dispositivo", "Canal del actuador", and "Parámetros".

- Dispositivo:** A text field containing "1. GW 90836 Actuador ON/OFF".
- Canal del actuador:** A text field containing "1. CH_Actuador_OnOff_Escenario".
- Parámetros:**
 - Tiempo de activación:** A dropdown menu currently showing "1 segundo".
 - Tiempo de preaviso:** A dropdown menu with a list of options: "sin preaviso", "sin preaviso", "15 segundos", "30 segundos", and "1 minuto". The first two "sin preaviso" options are highlighted in blue.

At the bottom of the window, there are four buttons: "< Anterior", "Siguiete >", "Escribir", and "Cancelar".

Fig.94 - Nueva función - parámetro accionador

Para proceder con la secuencia de programación, hacer clic en el botón "Siguiete >" y, para regresar a la ficha anterior, hacer clic en el botón "< Anterior"

Para interrumpir la programación, hacer clic en cualquier ficha en el botón "Cancelar": la programación se cancelará y la función no será creada.

Para completar la programación, en la última ficha de configuración de parámetros, confirmar la creación de la función haciendo clic en el botón "Escribir".

The screenshot shows a dialog box titled 'Funciones' with the following fields:

- Dispositivo:** 6. GW 90844 Actuador dimmer
- Canal del actuador:** 1. CH_Regulador_Escenario
- Parámetros:**
 - Tiempo de activación:** 1 minuto
 - Tiempo de preaviso:** sin preaviso

At the bottom, there are four buttons: '< Anterior', 'Siguiete >', 'Escribir', and 'Cancelar'.

Fig.95 - Nueva función - confirmar

Una ventana de avance indica las operaciones efectuadas por el Controller durante la programación de la función en la modalidad Online. Al término de la programación, se visualiza de nuevo la vista **Funciones**, donde la función programada se agrega a la lista, en color negro si se está en la modalidad Online y en color rojo si se está en la modalidad Offline.

Una función cuya creación se ha interrumpido no aparecerá en la lista de la vista **Funciones**.

Nombre	Número de canales
Nueva función 1	5

Fig.96 - Vista funciones

Modificar

Para modificar una función, seleccionar la deseada de la lista de la vista **Funciones** y hacer clic en esta opción: se abrirá la ventana principal de la secuencia guiada de creación de una función donde es posible modificar su nombre, agregar o quitar canales o modificar parámetros siguiendo el mismo procedimiento adoptado en la creación de una nueva función.

Al término de la eventual modificación, la función se reprograma y se visualiza la vista **Funciones**.

Cambiar nombre

Para modificar el nombre asignado a una función, seleccionar la deseada de la lista de la vista **Funciones** y hacer clic en esta opción.

Para confirmar el nuevo nombre, basta con hacer clic en cualquier parte de la pantalla fuera del área de inserción de texto.

Eliminar

Para eliminar una función, seleccionar la deseada de la lista de la vista Funciones y hacer clic en esta opción; aparece una ventana emergente de confirmación de la eliminación y, una vez confirmada la solicitud, la función se borra y los enlaces lógicos entre los canales de los dispositivos se eliminan.

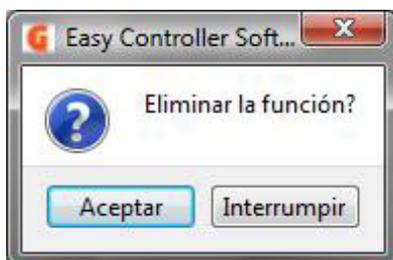


Fig.97 - VENTANA EMERGENTE confirmar borrado de función

Reprogramar

Si, durante la descarga de la programación de una función, se produce una interrupción a causa de un problema de comunicación o por la intervención del usuario, es posible, una vez eliminada la eventual causa del mal funcionamiento, hacer que se complete utilizando este comando.

Esta opción está habilitada solamente si la función seleccionada está visualizada en rojo.

En caso de que, en la modalidad Online, después de la programación de una función, se visualizase más de una función en rojo, significa que el dispositivo que ha generado el problema está incluido en más funciones; para resolver el problema, seleccionar una función cualquiera y hacer clic en la opción **Reprogramar**.

Todos los comandos relativos al menú **Funciones**, a excepción del comando **Nueva**, se pueden utilizar también activando el menú contextual relativo a una función; para activar el menú contextual, seleccionar, dentro de la vista **Funciones**, la función correspondiente y hacer clic sobre la misma con el botón derecho del ratón. La figura 98 muestra un ejemplo.



Fig.98 - Menú contextual función

13 Integración con dispositivos preconfigurados con ETS

Para poder implementar una aplicación particular que no es posible realizar solo con los dispositivos de la gama KNX Easy, existe la posibilidad de integrar en la instalación uno o varios sensores KNX preconfigurados con el software ETS que se comunican con los dispositivos Easy programados con el Easy Controller. Esta operación requiere un buen conocimiento de la tecnología KNX.

De este modo, es posible programar, por ejemplo, un sensor con el programa ETS (Engineering Tool Software) e integrarlo en la instalación Easy asignando a los objetos de comunicación de los accionadores que se desea controlar con dicho sensor, las direcciones de grupo programadas en el sensor, como se realiza en la programación ETS;

el Easy Controller no es capaz de reconocer y configurar el sensor introducido, pero la comunicación está garantizada por los enlaces creados manualmente.

Para agregar un enlace, es necesario habilitar en la vista **Dispositivos** la vista avanzada y, una vez localizado el canal deseado, hacer clic con el botón derecho del ratón en el objeto de comunicación correspondiente; de este modo, se activa un menú contextual, donde, haciendo clic en la opción **Agregar dirección de grupo**, es posible introducir manualmente la dirección de grupo que se desea asociar al objeto de comunicación.

Se puede asociar manualmente una dirección de grupo solamente a los objetos de comunicación en entrada

pertencientes a canales de accionadores; dichos objetos se pueden reconocer, una vez activa la **Vista avanzada**, por la letra “I” puesta entre paréntesis antes del nombre del objeto de comunicación.

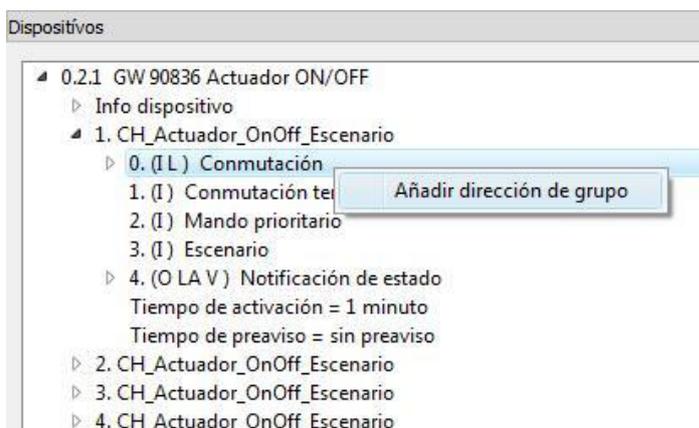


Fig.99 - Vista Dispositivos avanzada - objeto de comunicación en entrada de canal accionador

Haciendo clic en la opción **Agregar dirección de grupo**, se abre un cuadro de diálogo en el que es posible introducir la dirección de grupo que se desea asociar al objeto de comunicación seleccionado.



Fig.100 - Vista dispositivos - escribir dirección de grupo

En el campo **Formato**, es posible seleccionar la codificación con la que se representan las cifras que componen la dirección de grupo: Decimal o Hexadecimal; la primera opción requiere introducir tres cifras que componen la dirección de grupo con tres niveles, mientras que la segunda requiere introducir cuatro caracteres hexadecimales que codifican los 2 bytes de la dirección de grupo.

El valor de la opción **Ejemplo** cambia según el valor seleccionado, indicando al usuario cómo se debe introducir el valor deseado según el formato configurado.

Introducir en el campo **Dirección de grupo** las cifras que componen la dirección de grupo según el formato seleccionado.

Confirmar la inserción haciendo clic en el botón “Aceptar”; cancelar la operación haciendo clic en el botón “Cancelar”.

Si la dirección de grupo introducida es correcta, en la estructura de árbol aparecerá la nueva dirección de grupo debajo del objeto de comunicación correspondiente; en caso contrario, se visualizará una ventana emergente de error y la dirección no se escribirá.



Fig.101 - VENTANA EMERGENTE señalización dirección de grupo incorrecta

Existe la posibilidad de eliminar una dirección de grupo asociada manualmente a un objeto de comunicación haciendo clic con el botón derecho del ratón en la dirección que se desea eliminar y seleccionando la opción **Quitar dirección de grupo** que aparece en el menú contextual.

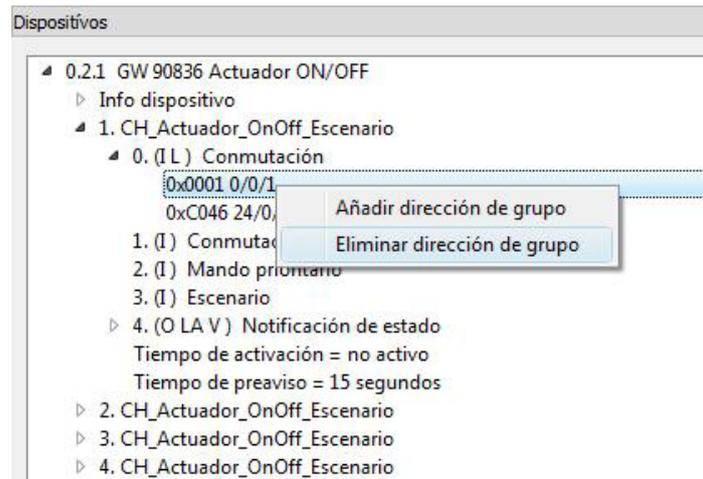


Fig.102 - Vista Dispositivos avanzada - quitar dirección de grupo

Solamente pueden ser eliminados los enlaces introducidos manualmente. Seleccionando un enlace creado de modo automático por el Easy Controller, la opción **Quitar dirección de grupo** permanece deshabilitada.

14 Visualización de la trama bus

El Easy Controller está dotado de un analizador de protocolo que es capaz de suministrar la información principal relativa a las tramas de datos que son transmitidas en la línea bus KNX.

Esta herramienta puede resultar muy útil en caso de control del proyecto creado o de mal funcionamiento de la instalación, ya que permite determinar si los dispositivos envían correctamente los datos en el bus.

Para acceder a este servicio, en la barra de menú, hacer clic en la opción **Diagnóstico** → **Nueva**.

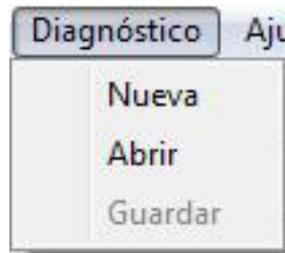


Fig.103 - Pantalla principal - Menú

Se abre una nueva ventana en la que se indica la información principal de las tramas de bus registradas.

#	Dispositivo	Canal	Objeto	Valor
1.	2. GW 1x752 Pulsador de 4 canales	1.	Conmutación	1
2.	1. GW 90836 Actuador ON/OFF	1.	Notificación de estado	1
3.	1. GW 90836 Actuador ON/OFF	2.	Notificación de estado	1
4.	6. GW 90844 Actuador dimmer	1.	Notificación de estado	1
5.	6. GW 90844 Actuador dimmer	1.	Notificación de estado	0
6.	5. GW 1x767 Actuador mando motor	1.	Notificación de movimiento	1

Fig.104 - Diagnóstico - telegramas provenientes de dispositivos presentes en el proyecto

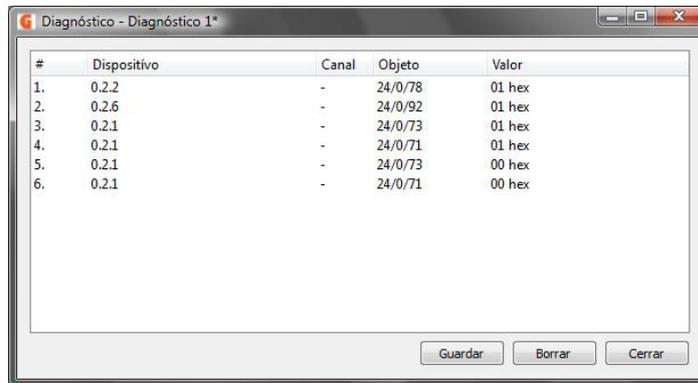
La información que se indica es la siguiente:

- en la columna de la izquierda #, se indica el número progresivo de los telegramas registrados
- en la columna **Dispositivo**, se indica la etiqueta que representa el dispositivo en la vista **Dispositivos**

(última parte de la dirección física y nombre asignado)

- en la columna **Canal**, se indica el número identificativo asignado al canal del dispositivo
- en la columna **Objeto**, se indica el nombre del objeto de comunicación que ha generado el telegrama KNX
- en la columna **Valor**, se indica el valor del comando enviado

Si, dentro del proyecto, no está introducido un determinado dispositivo presente y operativo en la instalación, la información relativa a los telegramas generados por el mismo se resume de manera distinta a cuanto se ha descrito anteriormente



#	Dispositivo	Canal	Objeto	Valor
1.	0.2.2	-	24/0/78	01 hex
2.	0.2.6	-	24/0/92	01 hex
3.	0.2.1	-	24/0/73	01 hex
4.	0.2.1	-	24/0/71	01 hex
5.	0.2.1	-	24/0/73	00 hex
6.	0.2.1	-	24/0/71	00 hex

Fig.105 - Diagnóstico - telegramas provenientes de dispositivos NO presentes en el proyecto

La información visualizada es:

- en la columna de la izquierda #, se indica el número progresivo de los telegramas registrados
- en la columna **Dispositivo**, se indica la dirección física del dispositivo que ha transmitido el telegrama
- en la columna **Canal**, no se indica nada, solo el símbolo “-” para señalar que la información no está disponible
- en la columna **Objeto**, se indica la dirección de grupo asociada al objeto de comunicación que ha generado el telegrama KNX
- en la columna **Valor**, se indica el valor del comando enviado

Para borrar todos los telegramas registrados, hacer clic en el botón “Borrar” que se encuentra debajo de la tabla que indica la información relativa a los telegramas.

El archivo que contiene los telegramas registrados se puede guardar haciendo clic en el botón “Guardar” situado en la ventana **Diagnóstico** o directamente con la opción **Guardar** del menú **Diagnóstico**; a través de un nuevo cuadro de diálogo, se pide el nombre que se desea asociar al archivo y el directorio donde se debe guardar.

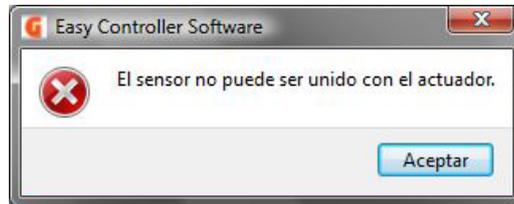
Los archivos que contienen los telegramas registrados se pueden volver a abrir en el entorno Easy Controller para PC utilizando el comando **Abrir** presente en el menú **Diagnóstico**.

15 Mensajes de error

En esta sección, se indican las condiciones de error que se pueden producir durante el uso del Easy Controller con las correspondientes causas y las posibles soluciones.

En caso de que las soluciones indicadas no sean suficientes para resolver el problema, contactar con el servicio de asistencia GEWISS en el número +39 035 946111.

Error



El mensaje aparece durante la fase de control de la compatibilidad entre los canales presentes en la función creada

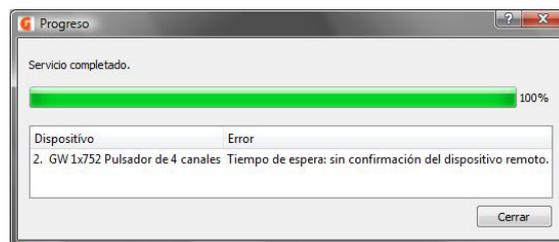
Causa

Uno o varios canales incluidos en la función son incompatibles entre sí y por consiguiente no se pueden conectar.

Solución

Quitar los canales incompatibles y proseguir con la programación

Error



Funciones	
Nombre	Nº de canales
Nueva función 1	2

El cuadro aparece en la ventana de avance durante la fase de escritura de los enlaces necesarios para la realización de la función; en el cuadro, se indican tanto el nombre de los dispositivos como el tipo de error detectado.

Cerrando la ventana de avance, la función se representa en rojo en la vista **Funciones**.

Causa

No es posible comunicarse con el dispositivo cuyo nombre se indica en el cuadro de la ventana de avance: la línea bus podría estar interrumpida, el borne de conexión no está conectado correctamente o el dispositivo es defectuoso.

Solución

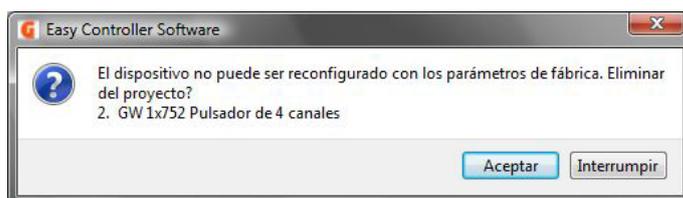
Comprobar que el dispositivo esté conectado correctamente al bus pulsando el botón de programación de dirección física y comprobar que el correspondiente led de programación se encienda.

Si esta prueba tiene resultado negativo, conectar otro dispositivo al borne al que está conectado el que funciona mal y comprobar si la alimentación de bus está presente a través del botón de programación:

- si la alimentación de bus está presente, sustituir el dispositivo por otro nuevo (ver el apartado Sustituir dispositivo)
- si la alimentación de bus no está presente, comprobar la línea y restablecer el funcionamiento correcto;

una vez comprobada la presencia de la tensión de alimentación de bus, seleccionar la función en la vista **Funciones** y luego, en el menú **Funciones**, hacer clic en **Reprogramar**

Error



El mensaje aparece durante la fase de eliminación de un dispositivo individual o al concluir el servicio **Borrar todo**.

Causa

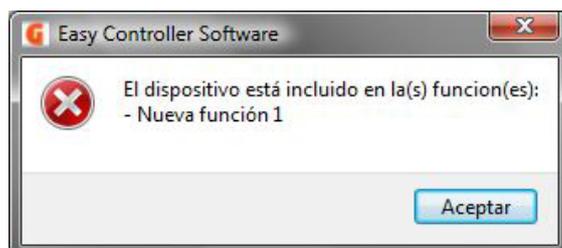
No es posible comunicarse con el dispositivo: la línea bus podría estar interrumpida o el borne de conexión no está conectado correctamente o el dispositivo es defectuoso.

Solución

Haciendo clic en el botón “Aceptar”, el dispositivo se eliminará del proyecto pero no se restablecerán los parámetros de fábrica.

Haciendo clic en el botón “Cancelar”, el procedimiento de eliminación se interrumpe y el dispositivo permanece dentro del proyecto, que se visualiza en rojo.

Error



El mensaje aparece durante el proceso de eliminación de un dispositivo individual.

Causa

El dispositivo en cuestión no se puede borrar porque uno o varios canales implementados por el mismo están introducidos en las funciones indicadas en el mensaje de error.

Solución

Quitar los canales del dispositivo de las funciones en las que están introducidos o eliminar las funciones y luego proceder a la eliminación del dispositivo.

Error



El mensaje aparece durante la fase de sustitución de un dispositivo

Causa

No es posible sustituir el dispositivo defectuoso por el nuevo porque los dos dispositivos no tienen el mismo programa de aplicación.

Solución

Comprobar antes de nada que los códigos de los dos productos sean idénticos; de ser así, comprobar que el dispositivo con la modalidad de programación activa sea efectivamente el nuevo dispositivo y no un dispositivo distinto presente en la línea.

Error



El mensaje aparece durante el proceso de instalación de nuevo dispositivo en el proyecto, durante el proceso de réplica de la configuración o durante el proceso de sustitución del dispositivo.

Causa

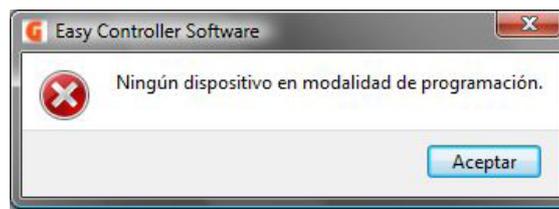
El Controller ha reconocido más de un dispositivo con la modalidad de programación activa.

Solución

Comprobar los dispositivos presentes en la línea y desactivar la modalidad de programación del dispositivo que no interesa.

Hacer clic en el botón “Aceptar” cuando se muestre el mensaje de activación de la modalidad de programación o hacer clic en el botón “Cancelar” y reactivar el servicio en un segundo momento.

Error



El mensaje aparece durante el proceso de instalación de nuevo dispositivo en el proyecto, durante el proceso de réplica de la configuración o durante el proceso de sustitución del dispositivo.

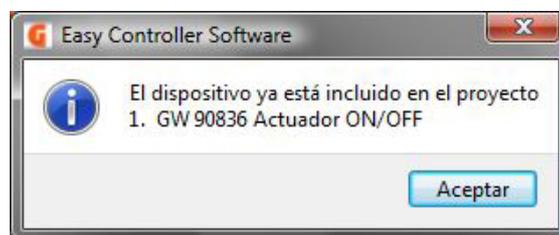
Causa

El Controller no ha reconocido ningún dispositivo con la modalidad de programación activa.

Solución

Asegurarse de que el dispositivo correspondiente tenga la modalidad de programación activa y hacer clic en el botón “Aceptar” cuando se muestre el mensaje de activación de la modalidad de programación o hacer clic en el botón “Cancelar” y reactivar el servicio en un segundo momento.

Error



El mensaje aparece durante el proceso de instalación de un nuevo dispositivo en el proyecto.

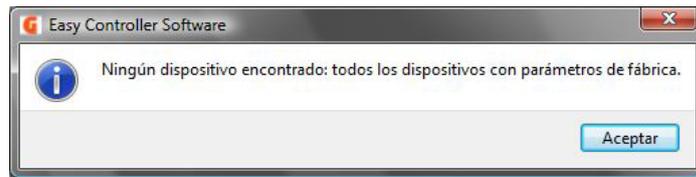
Causa

El dispositivo que se intenta agregar ya está presente en el proyecto.

Solución

Desactivar la modalidad de programación del dispositivo indicado en el mensaje de error, activar la modalidad de programación del dispositivo que se desea agregar y hacer clic en el botón “Aceptar” cuando se visualice el mensaje de activación de modalidad de programación o bien hacer clic en el botón “Cancelar” y reactivar el servicio en un segundo momento.

Error



El mensaje aparece durante la fase de exploración de una instalación ya existente.

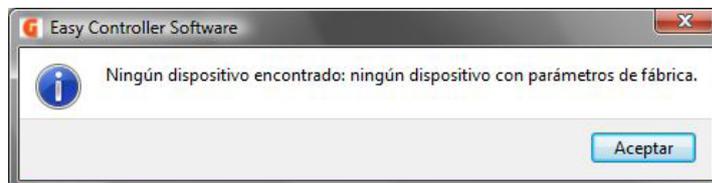
Causa

Los dispositivos presentes en la línea tienen todos los parámetros de fábrica, por lo que el proceso de exploración de la instalación no da ningún resultado.

Solución

Activar el proceso de Búsqueda/Configuración de dispositivos para reconocer e introducir en el proyecto todos los dispositivos de la línea.

Error



El mensaje aparece durante la fase de Búsqueda/Configuración de nuevos dispositivos.

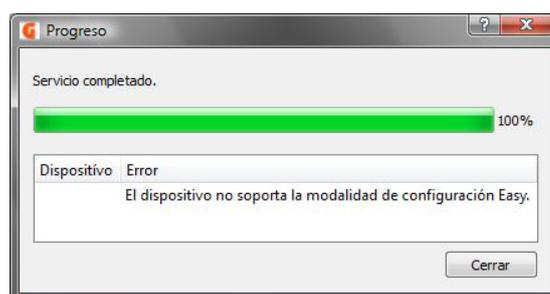
Causa

Todos los dispositivos presentes no están en la configuración de fábrica, por lo que el proceso de Búsqueda/Configuración de nuevos dispositivos no da ningún resultado.

Solución

Activar el proceso de exploración de la instalación para introducir en el proyecto todos los dispositivos presentes en la línea.

Error



El mensaje aparece durante el proceso de instalación de un nuevo dispositivo en el proyecto.

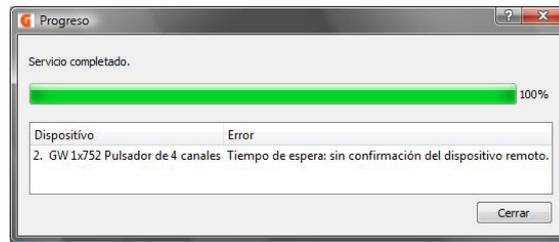
Causa

El dispositivo que se intenta agregar al proyecto no soporta la modalidad de configuración Easy.

Solución

Comprobar el código del producto y asegurarse de que pertenezca a la familia KNX Easy Automation; de ser así, sustituir el producto defectuoso

Error



El cuadro aparece en la ventana de avance durante la fase de borrado de la función; en el cuadro, se indican tanto el nombre de los dispositivos que funcionan mal como el tipo de error detectado.

Causa

No es posible comunicarse con el dispositivo cuyo nombre se indica en el cuadro de la ventana de avance: la línea bus podría estar interrumpida, el borne de conexión no está conectado correctamente o el dispositivo es defectuoso.

Solución

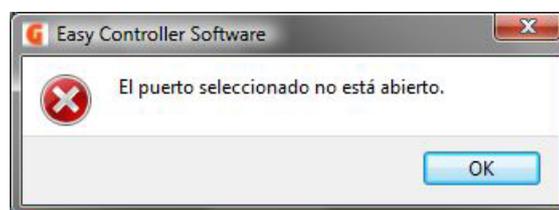
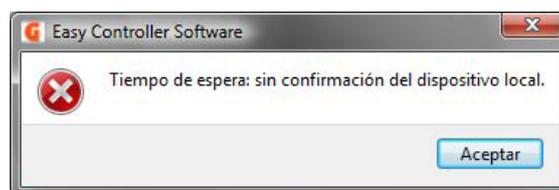
En la ventana de avance, hacer clic en el botón “Cerrar”; en la vista **Funciones**, la función eliminada se ha quitado de todas formas de la lista.

Comprobar que el dispositivo esté conectado correctamente al bus pulsando el botón de programación de dirección física y comprobar que el correspondiente led de programación se encienda.

Si esta prueba tiene resultado negativo, conectar otro dispositivo al borne al que está conectado el que funciona mal y comprobar si la alimentación de bus está presente a través del botón de programación:

- si la alimentación de bus está presente, sustituir el dispositivo por otro nuevo (ver el apartado Sustituir dispositivo).
- si la alimentación de bus no está presente, comprobar la línea y restablecer el funcionamiento correcto; una vez comprobada la presencia de la tensión de alimentación de bus, seleccionar el dispositivo y, en el menú **Dispositivos** → **Instalación**, seleccionar la opción **Completar actividad**.

Error



Los dos mensajes aparecen mientras está activo un servicio.

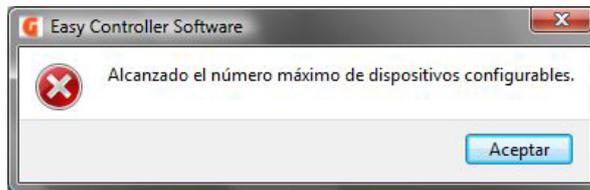
Causa

No es posible comunicar con la interfaz KNX: la línea bus podría estar interrumpida, el borne de conexión no está conectado correctamente o no está presente la alimentación auxiliar.

Solución

Después de comprobar que la interfaz KNX esté alimentada correctamente por el bus KNX, en la barra de herramientas, hacer clic en la opción **Conectar** situada al lado del nombre de la interfaz KNX seleccionada.

Error



El mensaje se visualiza durante la inicialización de los servicios de Buscar/Configurar, Agregar dispositivo y Exploración de la instalación.

Causa

El número de dispositivos presentes en el proyecto es superior al permitido teóricamente, en la arquitectura KNX, con el número de repetidores configurado en la ventana **Información proyecto** ficha **Info proyecto**.

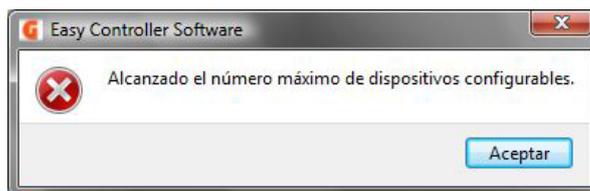
Solución

El mensaje es un aviso para el usuario; comprobar que todos los dispositivos estén alimentados correctamente.

De no ser así, extender la línea con una nueva fuente de alimentación y un repetidor KNX (ver capítulo 4.1 Arquitectura del sistema).

Para eliminar la señalización, en la barra de menú, seleccionar **Información proyecto** → **Info proyecto**; aumentar el valor de la última opción **Repetidores**.

Error



El mensaje se visualiza durante la inicialización de los servicios de Buscar/Config. y Agregar dispositivo.

Causa

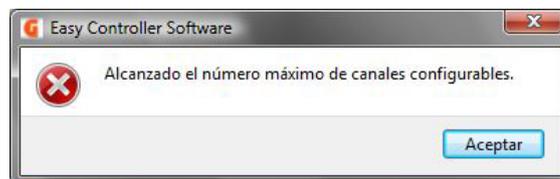
Alcanzado el número máximo de dispositivos configurables por el Easy Controller (252 dispositivos); no es posible agregar otros dispositivos al proyecto.

Solución

Comprobar que, en el proyecto, estén presentes los dispositivos realmente presentes en la instalación.

Si todos los dispositivos presentes en el proyecto están introducidos realmente en la instalación, ya no es posible agregar nuevos.

Error



El mensaje se visualiza durante la inicialización de los servicios de Buscar/Config. y Agregar dispositivo.

Causa

Alcanzado el número máximo de canales configurables por el Easy Controller (1024); no es posible agregar otros dispositivos al proyecto.

Solución

Comprobar que, en el proyecto, estén presentes los dispositivos/canales realmente presentes en la instalación.

Si todos los dispositivos presentes en el proyecto están introducidos realmente en la instalación, ya no es posible agregar nuevos.

GEWISS - MATERIALE ELETTRICO



+39 035 946 111
8.30 - 12.30 / 14.00 - 18.00
lunedì ÷ venerdì - monday ÷ friday



+39 035 946 260



sat@gewiss.com
www.gewiss.com